

SHARP®

PN-85TH1
PN-75TH1
PN-65TH1

MONITOR LCD

GUIDA SOFTWARE

Indice

| | |
|--|-----------|
| Introduzione | 3 |
| Cambiamento questo monitor in modalità APPLICATION | 4 |
| Porta USB / slot della scheda microSD..... | 6 |
| Direct Drawing for Android | 7 |
| Disegno | 9 |
| Cancellazione di una riga disegnata | 9 |
| Azioni con l'uso del dito (gesto) | 10 |
| Apertura di un PDF o di un'immagine nel foglio corrente..... | 10 |
| Apertura di un file | 10 |
| Salvataggio di un foglio | 11 |
| Cancellazione di tutte le righe disegnate sul foglio corrente | 11 |
| Cancellazione di un PDF o di un'immagine aperta nel foglio corrente..... | 11 |
| Eliminazione di un foglio | 11 |
| Impostazioni | 12 |
| SHARP Wireless Display | 13 |
| Setup <Configurazione> | 15 |
| Aggiornamento del software (Update <Aggiorna>)..... | 17 |
| Diritti di proprietà intellettuale e altre questioni | 18 |

Informazioni importanti

- Il prodotto è stato fornito dopo un rigoroso controllo della qualità e verifica del prodotto. Se tuttavia si riscontrassero errori o malfunzionamenti, contattare il proprio rivenditore del prodotto.
- È inteso che SHARP CORPORATION non ha alcuna responsabilità per errori che si verificano durante l'uso da parte del cliente o di terzi, né per qualsiasi altro malfunzionamento o danno al prodotto riscontrato durante l'uso, a eccezione del caso in cui sia riconosciuta per legge la responsabilità per indennizzo.
- Esiste il rischio di danneggiamento o perdita dei dati salvati a seguito di impiego improprio del prodotto da parte dell'utente o di terzi, esposizione del prodotto agli effetti dell'elettricità statica o dei disturbi elettrici o, ancora, di guasto o riparazione dello stesso.
- Effettuare sempre il back-up dei dati importanti su un'unità flash USB o una scheda di memoria microSD.
- Decliniamo qualsiasi responsabilità riguardo la protezione del contenuto registrato della memoria interna o di danni relativi.
- Non è consentita la trascrizione o la copia di parte o l'intero questo manuale e/o di questo software senza autorizzazione da parte dell'azienda.
- Quale parte della nostra politica di miglioramento continuo del prodotto, SHARP si riserva il diritto di apportare modifiche alla progettazione e alle specifiche senza previo preavviso.
- La lingua del menu OSD utilizzata nel presente manuale è l'inglese, a titolo di esempio.
- Questo manuale non contiene le istruzioni di funzionamento di base per Android.

Marchi commerciali

- Google e Android sono marchi commerciali o marchi registrati di Google LLC.
- Miracast è un marchio commerciale o marchio registrato di Wi-Fi Alliance.
- Bluetooth è un marchio commerciale o marchio registrato di Bluetooth SIG, Inc.
- Tutti gli altri marchi e i nomi di prodotto sono marchi commerciali o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Introduzione

Cambiando la modalità di input di questo monitor su "APPLICATION", sarà possibile utilizzare le applicazioni Android. Con il monitor è possibile utilizzare le seguenti applicazioni. (Impostazione predefinita di fabbrica)

| | |
|---|---|
| Direct Drawing for Android (vedere pagina 7) | Consente di scrivere le lettere o di tracciare le righe sullo schermo come se fosse una lavagna. Consente di visualizzare un'immagine o un file PDF e scrivere/tracciare lettere e righe sull'immagine. |
| SHARP Wireless Display (vedere pagina 13) | Consente di visualizzare su questo monitor le immagini provenienti da altri dispositivi utilizzando la LAN wireless. |
| File Explorer <Esplora file> | Consente di gestire un file o una cartella. |
| SHARP Print Service Plugin | Applicazione plug-in che permette di utilizzare una periferica multifunzione SHARP connessa alla stessa rete per stampare. Consente di stampare da un'applicazione valida alla periferica multifunzione valida, in modalità APPLICATION. Per maggiori informazioni, visitare la pagina web seguente. http://www.sharp-world.com/products/copier/docu_solutions/mobile/Sharp_Print_Service_Plugin/ |

Garantiamo esclusivamente il funzionamento della schermata home page e delle applicazioni indicate sopra.

Non garantiamo il funzionamento di altre applicazioni.

Usare la modalità APPLICATION nelle installazioni orizzontali.

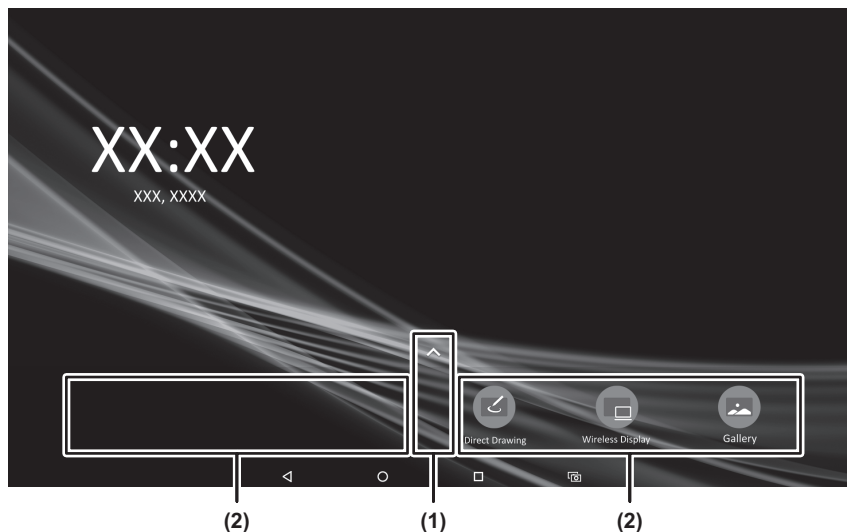
Non si garantisce l'uso della modalità APPLICATION nelle installazioni verticali.

Cambiamento questo monitor in modalità APPLICATION

1. Accendere il monitor.
2. Cambiare la modalità di input su "APPLICATION".

Schermata home page della modalità APPLICATION

- Nella modalità APPLICATION, per visualizzare la schermata home page, è anche possibile premere il pulsante CONTENT MENU sul telecomando.

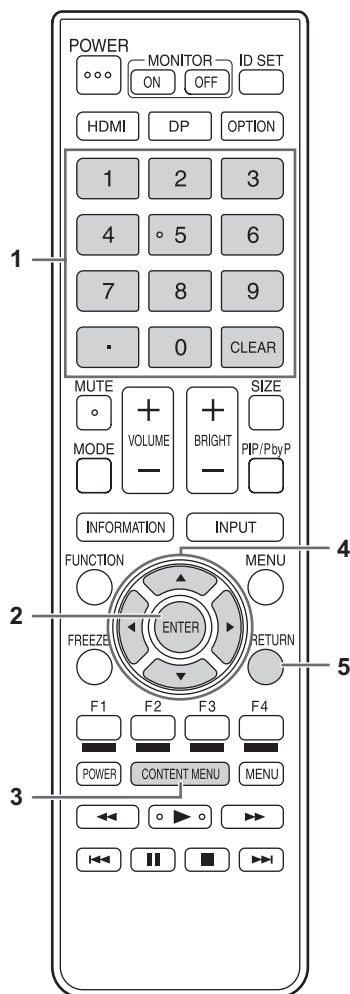


- (1) Appare l'elenco delle applicazioni installate.
(2) In questa zona è possibile collocare qualsiasi applicazione.

CONSIGLI

- Quando si utilizza "Settings" <Impostazioni>, occorre una password. (Impostazione predefinita di fabbrica) (Vedere pagina 15.)

■ Funzionamento del telecomando



1. Pulsanti di inserimento numerico

Consentono di inserire i numeri.

2. ENTER (INVIO)

Consente di confermare la voce selezionata.

3. CONTENT MENU (MENU CONTENUTO)

Consente di visualizzare la schermata home page.

4. Cursore

Questi pulsanti sono utilizzati per eseguire operazioni quali la selezione delle applicazioni o delle voci e lo spostamento del cursore.

5. RETURN (RITORNO)

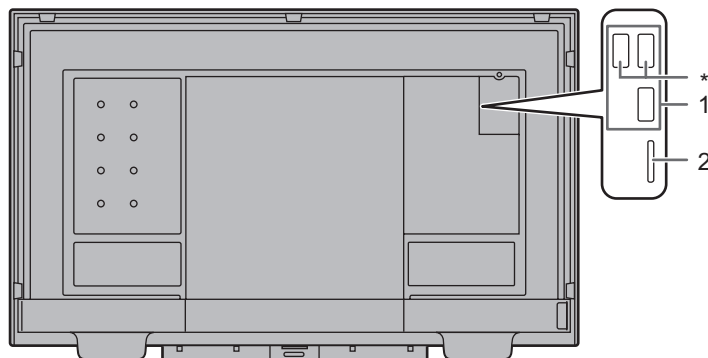
Consente di tornare alla schermata precedente.

CONSIGLI

- I pulsanti in uso variano in base all'applicazione.

Porta USB / slot della scheda microSD

In modalità APPLICATION, è possibile utilizzare i dispositivi USB (dispositivo di memoria, tastiera, mouse) e una scheda di memoria microSD.



1. Porta USB

- Collegare i dispositivi USB (dispositivo di memoria, tastiera, mouse) che si desidera utilizzare in modalità APPLICATION.
- Collegare un'unità flash USB da utilizzare con Direct Drawing for Android a una delle porte USB indicate da "*" sopra.

Unità flash USB supportate

| | |
|-------------|---|
| File system | FAT32/NTFS (Sola lettura) |
| Capacità | Fino a 64 GB (per FAT32, le dimensioni massime del file sono 4 GB) |

- Le unità flash USB crittografate o con funzione di sicurezza non sono utilizzabili.
- Utilizzare un'unità flash USB di forma idonea ad essere inserita nella porta USB. Alcune unità flash USB dalla forma particolare non possono essere inserite. Non forzare l'inserimento di un'unità flash USB. Diversamente, il connettore potrebbe danneggiarsi e creare guasti.

2. Slot scheda microSD

- Inserire una scheda di memoria microSD.
- Prestare attenzione all'orientamento della scheda di memoria e spingerla lentamente fino a sentire uno scatto.

Schede di memoria microSD supportate


| | |
|-------------|--|
| File system | FAT32/NTFS (Sola lettura) |
| Capacità | <ul style="list-style-type: none"> • Scheda di memoria microSD: fino a 2 GB • Scheda di memoria microSDHC: fino a 32 GB • Scheda di memoria microSDXC: fino a 64 GB • Dimensioni massime del file per FAT 32: 4 GB |

- I file e le cartelle crittografati non possono essere utilizzati.
- Il formato exFAT non è supportato.

CONSIGLI

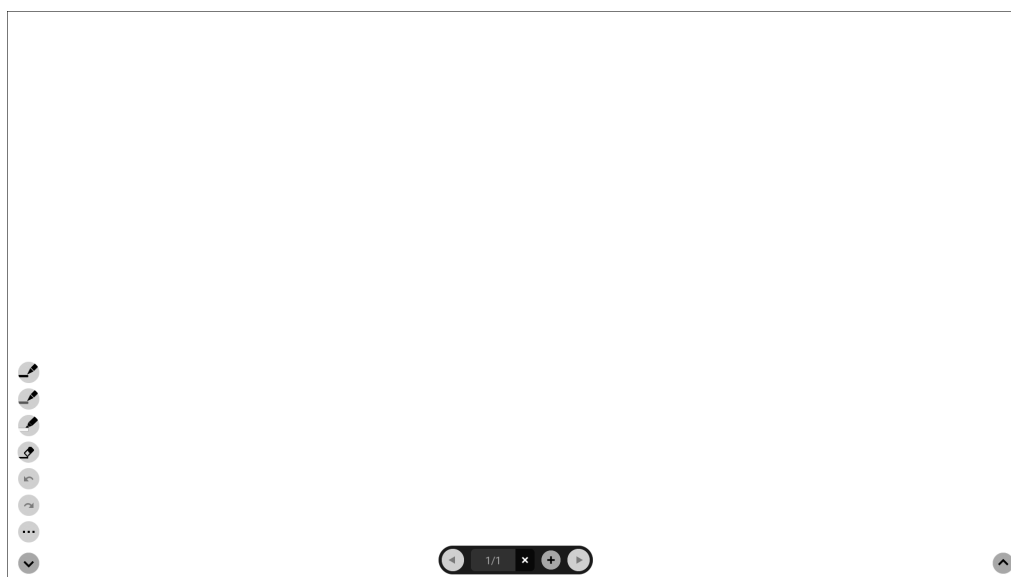
- È possibile proibire l'uso dei dispositivi USB e della scheda di memoria microSD. (Vedere pagina 15.)

■ Come rimuovere l'unità flash USB o la scheda di memoria microSD

1. Visualizzare l'elenco delle applicazioni installate nella schermata home page della modalità APPLICATION e selezionare "File Explorer" <Esplora file>.
2. Selezionare  del dispositivo che si desidera rimuovere.

Direct Drawing for Android





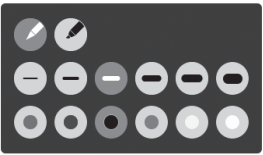





















- Consente di scrivere le lettere o di tracciare le righe sullo schermo come se fosse una lavagna.
- Consente di stampare o salvare il contenuto scritto sullo schermo.
- Consente di visualizzare un'immagine o un file PDF e scrivere/tracciare lettere e righe sull'immagine.
- In questa applicazione, i dati presenti su uno schermo sono denominati "foglio".
- È possibile aprire un massimo di 10 fogli.



! Precauzione

- Quando si spegne la corrente, tutti i dati in Direct Drawing for Android vengono persi. Se Direct Drawing for Android è in esecuzione, verrà visualizzato un messaggio. Salvare tutti i dati di cui si ha bisogno.

■ Elenco funzioni

| Strumento | Funzione |
|---|---|
|  | <p>Per tracciare le righe. (Vedere pagina 9.)</p> <p>Pannello penna 1 — </p> <p>Pannello penna 2 — </p> <p>Pannello penna 3 — </p>  |
|  | <p>Per cancellare una riga che è stata disegnata. (Vedere pagina 9.)</p>  |
|  | <p>Appare selezionando “Draw with pen and finger” <Disegna con penna e dito>. (Vedere pagina 12.) Toccare per eseguire le azioni tramite i gesti (ingrandimento/riduzione, spostamento di un foglio, ecc.). (Vedere pagina 10.)</p> |
|  | <p>Per annullare un disegno o una modifica svolti in precedenza. È possibile ripetere l'azione di annullamento per un massimo di 50 volte.</p> |
|  | <p>Per ripetere un'azione annullata.</p> |
|  | <p>Apparirà il sottomenu. Per chiudere il sottomenu, toccare .</p> |
|  | <p>Salva/apre un foglio. È possibile aprire un'immagine o un file PDF da utilizzare come sfondo.</p> |
|  | <p>Elimina una riga tracciata, un'immagine aperta o un foglio. (Vedere pagina 11.)</p> |
|  | <p>Stampa un foglio.</p> |
|  | <p>Cambia le impostazioni di questa applicazione. (Vedere pagina 12.) Consente di controllare la versione dell'applicazione.</p> |
|  | <p>Per mostrare/nascondere gli strumenti. Toccare  per mostrare gli strumenti o  per nasconderli.</p> |
|  | <p>Premendo  sul lato opposto alla comparsa degli strumenti, gli strumenti visualizzati saranno nascosti mentre saranno resi visibili quelli sul lato opposto.</p> |
|  | <p>Per visualizzare il foglio precedente.</p> |
|  | <p>Per mostrare il numero del foglio corrente e quello totale di fogli.</p> |
|  | <p>Per eliminare il foglio al momento visualizzato.</p> |
|  | <p>Per aggiungere un nuovo foglio dietro quello al momento visualizzato.</p> |
|  | <p>Per visualizzare il foglio successivo.</p> |

Disegno

L'impostazione riga/gomma è assegnata a ciascuna penna a sfioramento (sottile/spessa) e dito.
Eseguire l'operazione con ciò che si usa per disegnare.

1. Toccare un'icona compresa tra "Pannello penna 1" e "Pannello penna 3".

Se la riga che si desidera disegnare non esiste, toccare due volte un'icona compresa tra "Pannello penna 1" e "Pannello penna 3". È possibile cambiare l'impostazione della riga (non trasparente/trasparente, spessore, colore).

2. Disegnare.

CONSIGLI

- Sulla penna a sfioramento (in dotazione), è possibile impostare separatamente la punta sottile e la punta spessa della penna. Lanciando questo software, la punta sottile è impostata su "Pannello penna 1", mentre quella spessa è impostata su "Gomma".
- Per disegnare solo con una penna a sfioramento, selezionare "Draw only with pen" <Disegna solo con la penna>. (Vedere pagina 12.)
- Per utilizzare il dito per disegnare, selezionare "Draw with pen and finger" <Disegna con penna e dito>. (Vedere pagina 12.)
- Lanciando questo software, il disegno con il dito è impostato su "Pannello penna 1".

Cancellazione di una riga disegnata

L'impostazione riga/gomma è assegnata a ciascuna penna a sfioramento (sottile/spessa) e dito.
Eseguire l'operazione con ciò che si usa per cancellare.

1. Toccare .

Per cambiare la dimensione della gomma, toccare due volte .

2. Spostarsi continuando a toccare il punto che si desidera cancellare.

La parte su cui ci si sposta viene cancellata.

CONSIGLI

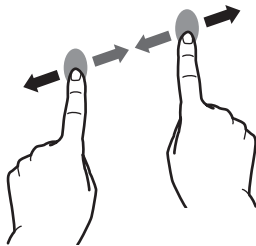
- Sulla penna a sfioramento (in dotazione), è possibile impostare separatamente la punta sottile e la punta spessa della penna. Lanciando questo software, la punta sottile è impostata su "Pannello penna 1", mentre quella spessa è impostata su "Gomma".
- Per utilizzare il dito per cancellare, selezionare "Draw with pen and finger" <Disegna con penna e dito>. (Vedere pagina 12.)

■ Cancellazione con la gomma (in dotazione)

Toccare lo schermo con la parte in tessuto della gomma (in dotazione).
Quando nella posizione toccata appare un riquadro, spostare la gomma.

Azioni con l'uso del dito (gesto)

Ingrandimento/riduzione di un foglio



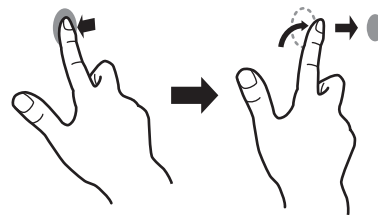
Avvicinamento/allontanamento delle dita

Spostamento della posizione di visualizzazione di un foglio (quando ingrandito)



Scorrimento rapido

Spostamento al foglio precedente/ successivo



Gesto rapido a sinistra/destra

Disegnare con una penna a sfioramento (in dotazione)

(Quando è selezionato "Draw only with pen" <Disegna solo con la penna> (Vedere pagina 12.))

Il dito può essere esclusivamente utilizzato per un gesto di movimento.

Disegnare con il dito

(Quando è selezionato "Draw with pen and finger" <Disegna con penna e dito> (Vedere pagina 12.))

Toccare  per eseguire un gesto di movimento.

Apertura di un PDF o di un'immagine nel foglio corrente



Sul foglio corrente, è possibile aprire un file in formato PDF o un'immagine (in formato JPEG o PNG).

- Se il foglio presenta righe disegnate, il file apparirà sotto le righe.
- Apparirà un'immagine aperta a schermo intero, senza cambiare le proporzioni.
- È possibile aprire fino a 10 pagine di un file PDF.
Quando sono presenti molteplici pagine, queste compariranno nell'ordine che inizia dal foglio corrente.
- In funzione dell'utilizzo della memoria e di altri fattori, potrebbe non essere possibile aprire un file anche se di formato supportato.

1. Toccare , .
2. Toccare "Insert a PDF or an image to background" <Inserisci un PDF o un'immagine sullo sfondo>.
3. Selezionare il file.

Apertura di un file

I dati di questa applicazione, salvati in un formato dedicato (formato SDSW), sono aperti come foglio nuovo. Il foglio corrente si chiude.

1. Toccare , .
2. Toccare "Open file" <Apri file>.
3. Toccare "Open without saving" <Apri senza salvare>.
Per salvare il foglio corrente, toccare "Save" <Salva> ed eseguire la procedura di salvataggio.
4. Selezionare il file.



Salvataggio di un foglio

È possibile salvare un foglio in un formato dedicato SDSW o in formato PDF.



È possibile salvare il foglio nella memoria integrata di questo monitor (memoria interna) oppure in un'unità flash USB o in una scheda di memoria microSD.

CONSIGLI

- Salvando un foglio in formato SDSW, è poi possibile aprirlo e rimodificarlo in questa applicazione.
- Salvando un foglio in formato PDF, l'immagine aperta e le righe tracciate saranno tutte salvate come immagine singola. (Il foglio non può essere rimodificato utilizzando questa applicazione.)
- La data e l'ora del salvataggio sono impostati automaticamente nel nome del file. (Esempio:180101_120000.sds / 180101_120000.pdf)

1. Toccare , .
2. Toccare **“Save” <Salva> (formato SDSW) o “Save as PDF” <Salva come PDF>**.
Appare una finestra di dialogo in cui è possibile specificare la posizione di salvataggio.
3. Specificare la posizione di salvataggio del file e il nome del file.
4. Toccare **“Save” <Salva>**.



Cancellazione di tutte le righe disegnate sul foglio corrente

1. Toccare , .
2. Toccare **“Clear drawing data on Current sheet” <Cancella dati disegno sul foglio corrente>**.
Comparirà un messaggio di conferma.
3. Toccare **“Yes” <Sì>**.



CONSIGLI

- Il foglio non sarà eliminato.

Cancellazione di un PDF o di un'immagine aperta nel foglio corrente

1. Toccare , .
2. Toccare **“Clear background image on Current sheet” <Cancella immagine di sfondo sul foglio corrente>**.
Comparirà un messaggio di conferma.
3. Toccare **“Yes” <Sì>**.

Eliminazione di un foglio

1. Toccare , .
2. Toccare **“Delete Current sheet” <Elimina foglio corrente> o “Delete All sheets” <Elimina tutti i fogli>**.
Comparirà un messaggio di conferma.
3. Toccare **“Yes” <Sì>**.
Se sono stati eliminati tutti i fogli, ne apparirà uno nuovo.


Impostazioni

■ Disegno con il dito (Draw with pen and finger <Disegna con penna e dito>) / Disegno con la sola penna a sfioramento (Draw only with pen <Disegna solo con la penna>)

1. Toccare .

2. Per disegnare con il dito: Toccare “Draw with pen and finger” <Disegna con penna e dito>.

È ora possibile disegnare con una penna a sfioramento e con il dito.

Toccare  prima di eseguire un gesto.

Il pulsante cambia in “Draw only with pen” <Disegna solo con la penna>.

Per disegnare solo con una penna a sfioramento: Toccare “Draw only with pen” <Disegna solo con la penna>.

È ora possibile disegnare solo con una penna a sfioramento.

Le azioni con le dita saranno ora dei gesti.

Il pulsante cambia in “Draw with pen and finger” <Disegna con penna e dito>.

■ Ripristino delle impostazioni ai valori predefiniti (Back to default settings <Indietro a impostazioni predefinite>)

1. Toccare .

2. Toccare “Back to default settings” <Indietro a impostazioni predefinite>.

3. Quando appare un messaggio di conferma, toccare “Yes” <Sì>.

■ Controllo della versione di questo software (Version Information <Dati versione>)

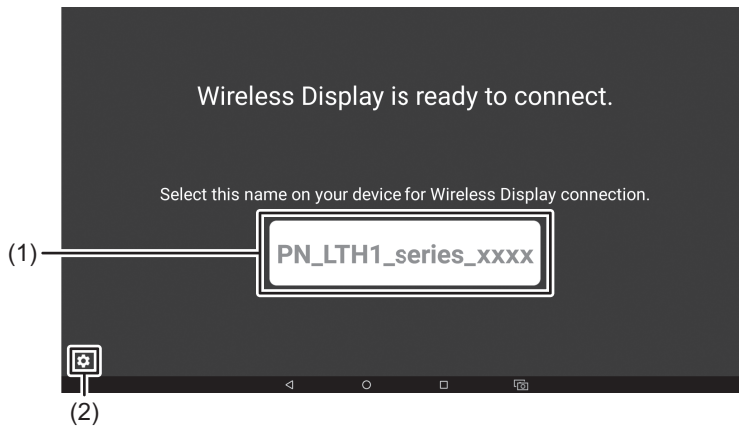
1. Toccare .

2. Toccare “Version information” <Dati versione>.

3. Terminato il controllo, toccare “OK”.

SHARP Wireless Display

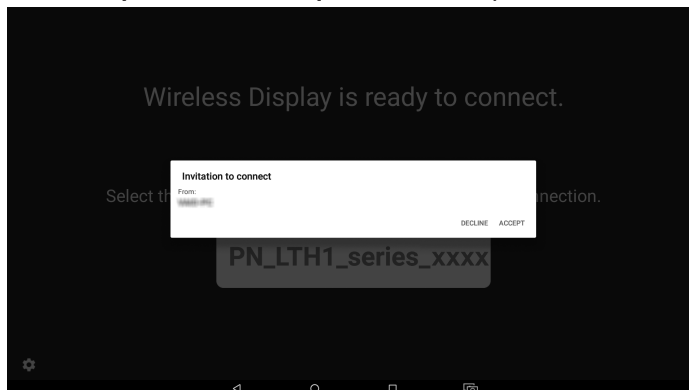
- Consente di visualizzare su questo monitor le immagini provenienti da altri dispositivi utilizzando la LAN wireless. È possibile catturare la schermata visualizzata e impostarla come sfondo di un foglio Direct Drawing for Android.
- L'altro dispositivo deve supportare la trasmissione Miracast. Per maggiori informazioni, vedere il manuale del dispositivo.
- Non si garantisce la connessione a tutti i dispositivi.



(1) Appare il nome di questo monitor.

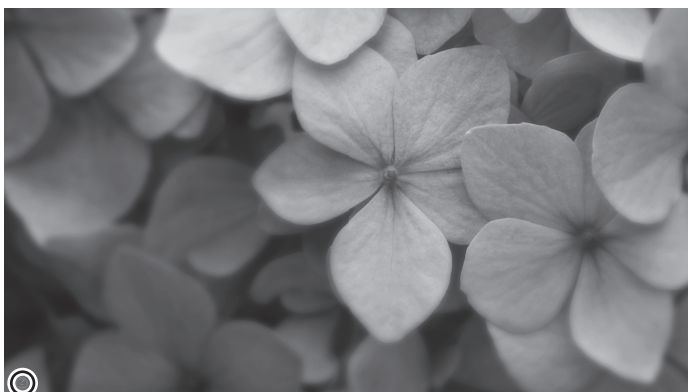
(2) Da usare per cambiare le impostazioni. (Vedere pagina 14.)

1. Controllare il nome visualizzato di questo monitor ((1) sopra).
2. L'altro dispositivo troverà questo monitor (nome visualizzato in (1) sopra) e si collegherà ad esso.



3. Toccare "ACCEPT" <ACCETTO>.

Apparirà la schermata del dispositivo.



È possibile toccare l'icona (📷) nell'angolo in basso a sinistra della schermata per catturarla e impostarla come sfondo del foglio Direct Drawing for Android. (Avverrà la disconnessione dal dispositivo.)

SHARP Wireless Display

Al termine

1. Premere il pulsante RETURN sul telecomando di questo monitor.
In alternativa, scollegarsi azionando l'altro dispositivo.

■ Impostazioni

Device Name <Nome del dispositivo>

Cambia il nome di questo monitor.

Setup <Configurazione>

È possibile configurare le impostazioni della modalità APPLICATION.

Per impostare le impostazioni video e audio, vedere il manuale del monitor.

Visualizzare l'elenco delle applicazioni installate nella schermata home page della modalità APPLICATION e selezionare "Setup" <Configurazione>.

Appare una schermata di inserimento della password. (Impostazione predefinita di fabbrica)

Inserire una password per rilasciare il blocco. (L'impostazione predefinita è "admin".)

Per cambiare la password, selezionare "Change Password" <Cambia password>.

(Almeno 4 caratteri e non oltre 16.)

Lo stato di rilascio del blocco proseguirà per circa 15 minuti.

■ Setup <Configurazione>

Date & Time <Data e ora>

Imposta la data e l'ora.

Ethernet (LAN)

Imposta se utilizzare o meno il terminale LAN.

Imposta l'indirizzo IP, la subnet mask e le altre impostazioni.

Wireless Region <Regione wireless>

Selezionare la regione di utilizzo di questo monitor.

Wireless LAN

Imposta se utilizzare o meno la LAN wireless.

Per utilizzare la LAN wireless, impostare dapprima la "Wireless Region".

Configurare le impostazioni della LAN wireless.

Wireless LAN Profile Backup/Recovery <Backup/Ripristino profilo Wireless LAN>

Salvare le impostazioni LAN wireless.

Salvando le impostazioni, qualora le impostazioni LAN wireless andassero perse, sarebbe possibile ripristinare le impostazioni alle impostazioni salvate.

Le impostazioni vengono ripristinate accendendo l'alimentazione o spostando "Wireless LAN" da "Off" a "On".

Bluetooth

Imposta se utilizzare o meno un dispositivo Bluetooth disponibile in commercio.

Configurare le impostazioni per il Bluetooth.

Telnet Server <Server Telnet>

Configurare le impostazioni per usare un server Telnet.

Telnet Server <Server Telnet> Quando si utilizza la funzione del server Telnet, impostare su ON <ATTIVATA>.

User Name <Nome utente> Impostare un nome account per la connessione a questo monitor.

Password Impostare una password per la connessione a questo monitor.

Port <Porta> Impostare il numero della porta da utilizzare.

Auto Logout Time (minutes)

<Tempo di logout automatico (minuti)> ... Impostare il tempo, in minuti, dopo il quale effettuare automaticamente la disconnessione.

Reset Inizializzare le impostazioni del server Telnet.

Proxy Settings <Configuración del Proxy>

Proxy Settings

<Configuración del Proxy> Quando si utilizza questo monitor in ambiente proxy, impostarlo su ON <ATTIVATA>.

Address <Indirizzo> Impostare l'indirizzo di un server proxy.

Port <Porta> Impostare un numero di porta per la connessione al server proxy.

User Name <Nome utente> Impostare un nome account per la connessione al server proxy.

Password Impostare una password per la connessione al server proxy.

Exclusion List <Elenco esclusioni> Impostare l'indirizzo per non utilizzare il server proxy.

Reset Inizializzare le impostazioni proxy.

USB Drive/SD Card <Unità USB/Scheda SD>

Enabled <Attivato> Consente l'uso di dispositivi USB e di una scheda di memoria microSD.

Disabled <Disattivato> Proibisce l'uso di dispositivi USB e di una scheda di memoria microSD.

Setup <Configurazione>

Settings/Setup Lock <Blocco impostazioni/configurazione>

Quando si utilizza "Settings" o "Setup", impostare se è necessaria o meno una password.

Enabled <Attivato> La password è necessaria.

Disabled <Disattivato>..... La password non è necessaria.

Full Screen Mode <Modalità schermo intero>

Enabled <Attivato> La barra di navigazione e la barra di stato non appaiono.

Disabled <Disattivato>..... La barra di navigazione e la barra di stato appaiono.

APPLICATION Mode Reboot <Riavvio modalità APPLICATION>

Impostare per riavviare il sistema Android.

Come impostazione predefinita in fabbrica, questo monitor è pianificato per riavviare il sistema alle 3:00.

Reboot now <Riavvia ora> Riavviare il sistema Android.

Schedule <Pianifica> Impostare se usare o meno una pianificazione per riavviare il sistema Android.

Time <Tempo>..... Impostare l'ora di riavvio del sistema Android.

Software Information <Informazioni sul software>

Mostra l'accordo di licenza software e la licenza open source.

Status <Stato>

Mostra le informazioni sulla modalità APPLICATION.

Aggiornamento del software (Update <Aggiorna>)

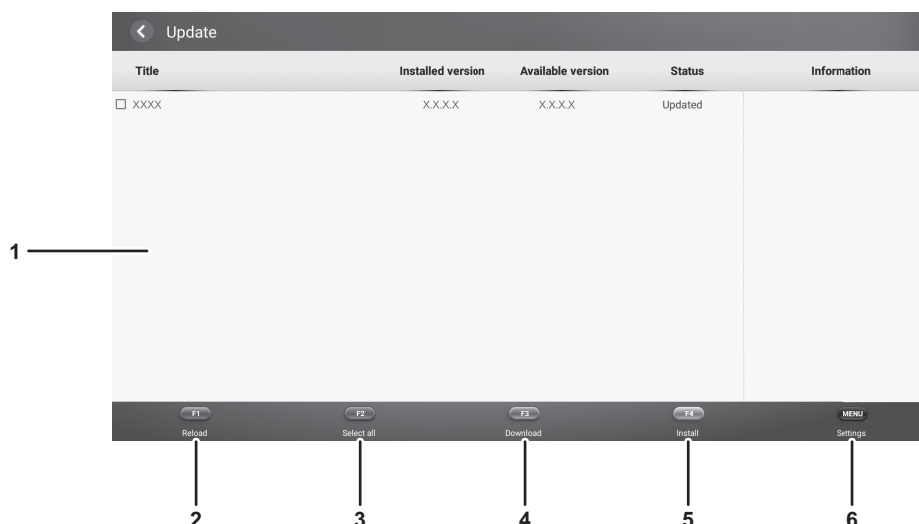
Aggiorna le applicazioni e il firmware installati di fabbrica in modalità APPLICATION. (È richiesto un ambiente di rete che consente l'accesso a internet.)

Visualizzare l'elenco delle applicazioni installate nella schermata home page della modalità APPLICATION e selezionare "Update" <Aggiorna>.

La prima volta che viene lanciato "Update" <Aggiorna>, apparirà una schermata di selezione della regione. Selezionare la regione.

Appare "Export Law Assurances" <Assicurazione relativa alla legge sull'esportazione>. Selezionare "YES" <Sì>.

Per utilizzare il software distribuito dal "Update" <Aggiorna>, occorre accettare quanto previsto in "Export Law Assurances" <Assicurazione relativa alla legge sull'esportazione>.



1. Area informazioni

Mostra le informazioni sul software già scaricato e sul software che può essere scaricato.

2. Reload <Ricarica>

Aggiorna le informazioni nell'area informazioni.

3. Select all <Seleziona tutti>

Seleziona tutto il software presente nell'elenco.

Se già selezionato, la selezione sarà annullata.

4. Download

Effettua il download del software selezionato.

5. Install <Installa>

Installa il software selezionato.

6. Settings <Impostazioni>

Configura le impostazioni per Update <Aggiorna>.

- Region <Regione>
.....Seleziona la regione da utilizzare.
- Show warning messages <Mostra messaggi di avvertimento>
.....Imposta se visualizzare o meno il messaggio di avvertenza.
- Hide updated items <Nascondi elementi aggiornati>
.....Imposta se nascondere o meno le voci aggiornate nell'area informazioni.
- Scheduled installation <Installazione pianificata>
.....Imposta se verificare automaticamente la presenza di aggiornamenti ed eseguirli.
- Scheduled install time <Ora di registrazione programmata>
.....Quando "Scheduled installation" <Installazione pianificata> è impostata su "ON" <ATTIVATA>, imposta l'ora alla quale sono eseguiti gli aggiornamenti. Gli aggiornamenti avvengono quotidianamente, all'ora impostata.
- Scheduled firmware installation <Installazione firmware pianificata>
.....Quando "Scheduled installation" <Installazione pianificata> è impostata su "ON" <ATTIVATA>, imposta se aggiornare anche automaticamente il firmware.
- Reset
.....Inizializza le "Settings" <Impostazioni>.

Diritti di proprietà intellettuale e altre questioni

■ Informazioni sulla licenza software di questo prodotto

Composizione del software

Il software compreso nel presente prodotto include diversi componenti software i cui singoli diritti di copyright sono posseduti da SHARP o terze parti.

Software sviluppato da SHARP e software open source

I diritti di copyright per i componenti software e diversi documenti relativi inclusi in questo prodotto, sviluppati o redatti da SHARP, sono posseduti da SHARP e sono protetti dal Copyright Act, dai trattati internazionali e da altre leggi applicabili. Il presente prodotto utilizza software e componenti software distribuiti gratuitamente, i cui diritti di copyright sono posseduti da terze parti. Essi comprendono componenti software coperti da una licenza GNU General Public License (in seguito denominata GPL), da una licenza GNU Lesser General Public License (in seguito denominata LGPL) o da altri contratti di licenza.

Ottenimento dei codici sorgente

Alcuni dei concessionari di licenze dei software open source richiedono al distributore di fornire i codici sorgenti dei componenti software eseguibili. GPL e LGPL includono requisiti simili. Per informazioni su come ottenere i codici sorgenti del software open source e informazioni sulle licenze GPL, LGPL e altri contratti di licenza, visitare il seguente sito web:

http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

Non siamo in grado di rispondere alle domande relative ai codici sorgenti dei software open source. I codici sorgenti dei componenti software i cui diritti di copyright sono posseduti da SHARP non sono distribuiti.

