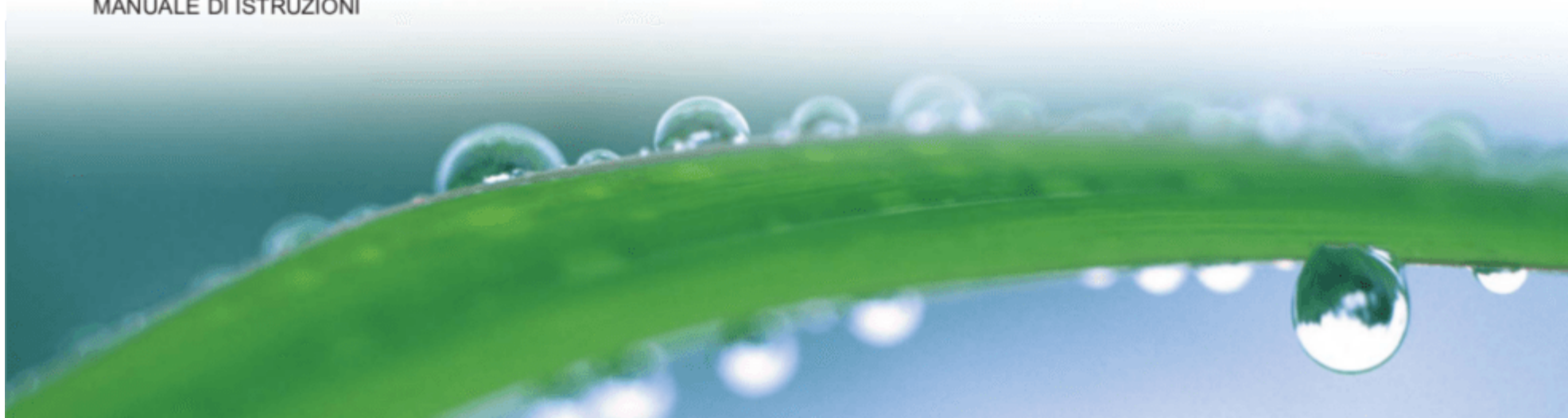


SHARP®

- Scegli la tua pagina preferita dal contenuto.
Se desideri chiudere il manuale operativo, premi il pulsante **EXIT**.
Inoltre, se desideri tornare alla pagina visualizzata precedentemente,
premi il pulsante **RETURN**.

MONITOR A CRISTALLI LIQUIDI

MANUALE DI ISTRUZIONI



1. Nomi parte

- 1-1. Monitor (Per i modelli PN-Q601/701/801)
- 1-2. Monitor (Per il modello PN-Q901)
- 1-3. Telecomando

2. Introduzione

- 2-1. Visualizzazione dell'immagine di un attrezzatura esterna
- 2-2. Installazione iniziale

3. Pulsante per la modalità di funzionamento diretta

- 3-1. Regolazione volume
- 3-2. MUTE
- 3-3. APPS
- 3-4. AUDIO/Timer per disattivazione

4. Visualizza il menù sullo schermo

- 4-1. Introduzione
- 4-3. Visualizza il menù sullo schermo Operation
- 4-4. Pulsanti per la modalità di funzionamento diretta
- 4-5. Configurazione iniziale
- 4-8. Informazioni
- 4-11. Impostazioni immagine
- 4-15. Impostazioni audio
- 4-16. Impostazioni di rete
- 4-18. Opzioni di sistema

5. Goditi riproduzioni di foto/musica/video

- 5-1. Preparativi
- 5-2. Seleziona le cartelle da riprodurre
- 5-4. Riproduzione dei file sul dispositivo di memoria USB/server di rete casalingo

6. Utilizzo della funzione LINK

- 6-1. Controlla i dispositivi HDMI utilizzando la modalità di funzionamento LINK
- 6-3. Menù per la gestione dei collegamenti
- 6-5. Utilizzo di uno Smartphone con il Monitor

7. Utilizzando un PC

- 7-1. Regolazione dell'immagine PC
- 7-2. Impostazioni ingresso audio
- 7-3. Controllo del monitor
- 7-9. Schema di compatibilità PC/Schema di compatibilità segnale AV

8. Utilizzando Internet

- 8-1. Connessione a Internet
- 8-2. Inserire del testo (tastiera del software)
- 8-4. Utilizzare il browser
- 8-8. Utilizzare tastiera e mouse

9. Appendice

- 9-1. Rimozione del piedistallo
- 9-2. Fissare il monitor al muro
- 9-6. Risoluzione degli errori

10. Dati tecnici

- 10-1. Monitor (Per il modello PN-Q901)
- 10-2. Monitor (Per i modelli PN-Q601/701/801)

11. Marchi**12. Disegni dimensionali****13. Licenza software**

INFORMAZIONE IMPORTANTE



Informazione sullo smaltimento del dispositivo e delle sue batterie

SE DESIDERI SMALTIRE QUESTA ATTREZZATURA, E LE SUE BATTERIE, NON UTILIZZARE COMUNI BIDONI DELL'IMMONDIZIA E NON BRUCIARLA ALL'INTERNO DI UN FUOCO!

Rimuovere le BATTERIE USATE dall'attrezzatura, e smaltirle all'interno di una struttura dedicata alla raccolta delle batterie, normalmente un luogo dove vengono vendute batterie nuove.

Nel caso di dubbi riguardo allo smaltimento, contattare le autorità locali o il rivenditore e domandare il metodo corretto di smaltimento.

SOLO PER GLI UTENTI APPARTENENTI ALL'UNIONE EUROPEA, ED ALCUNE ALTRE NAZIONI; PER ESEMPIO NORVEGIA E SVIZZERA: l'utilizzo della raccolta differenziata è richiesto per legge.

Il simbolo mostrato qui sopra appare sui dispositivi elettrici ed elettronici, e sulle batterie (o sulla confezione), in modo da ricordare tutto questo agli utenti. Se appaiono le denominazioni 'Hg' o 'Pb' al di sotto del simbolo, questo significa che la batteria contiene rispettivamente tracce di mercurio (Hg) o piombo (Pb).

Agli utenti appartenenti a NUCLEI FAMILIARI viene richiesto di utilizzare le piattaforme ecologiche per smaltire i dispositivi usati e le batterie. Le batterie vengono raccolte nei punti di vendita. La restituzione è senza costi.

Se il dispositivo è stato utilizzato a SCOPI COMMERCIALI, si prega di contattare il vostro rivenditore SHARP, sarà lui ad informarvi riguardo al processo di ritiro. Potrebbe essere imposto un costo sul ritiro. I dispositivi di piccole dimensioni (e per piccole quantità) potrebbe essere possibile smaltire l'attrezzatura presso una piattaforma ecologica. Per la Spagna: si prega di contattare il sistema per la raccolta differenziata, o la vostra autorità locale per il ritiro di prodotti usati.

Questo dispositivo sottostà alle normative e-waste (trattamento e gestione) 2016.

In conformità alle limitazioni relative ai componenti pericolosi come specificato nella normativa 16 relativa a dispositivi elettrici ed elettronici.

Per maggiori informazioni su come eseguire correttamente la raccolta differenziata, si prega di consultare il sito Web.

<http://www.sbsil.com>



AVVERTIMENTO: PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDIO O ELETTROSHOCK, NON ESPORRE QUESTO PRODOTTO ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.



ATTENZIONE
RISCHIO DI
ELETTROSHOCK
NON APRIRE



ATTENZIONE: PER RIDURRE IL RISCHIO DI ELETTROSHOCK, NON RIMUOVERE LA COPERTURA. NON SONO PRESENTI PARTI INTERNE UTILIZZABILI DALL'UTENTE. RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Il simbolo rappresentante un fulmine che termina con una freccia, all'interno di un triangolo, serve ad avvertire l'utente della presenza di "tensione elettrica pericolosa" non isolata all'interno del prodotto, questa può essere di magnitudine sufficiente a costituire un rischio di elettroshock per una persona.



Il punto esclamativo all'interno di un triangolo serve ad avvertire l'utente della presenza di importanti istruzioni operative e di manutenzione (servizio tecnico) all'interno delle istruzioni che accompagnano il prodotto.

NOTA IMPORTANTE PER GLI UTENTI DELLA GRAN BRETAGNA

I cavi elettrici all'interno di questo dispositivo sono colorati in accordo al seguente codice:

BLU: "NEUTRO"
MARRONE: "LIVE"

COLLEGARE LA SPINA ALLA RETE ELETTRICA:

Dato che i colori dei fili elettrici di questo apparato potrebbero non corrispondere ai colori identificabili nei terminali delle vostre prese, procedere come di seguito:

- Il filo di color BLU deve essere collegato al terminale indicato con la lettera **N** o di colore NERO.
- Il filo di color MAROONE deve essere collegato al terminale indicato con la lettera **L** o di colore ROSSO.

ATTENZIONE:

Non collegare il filo Live (MARRONE) o il filo neutro (BLU) alla terra del terminale della vostra presa a 3 poli.

CARO CLIENTE SHARP

Grazie per aver acquistato un prodotto LCD SHARP. Per assicurare la sicurezza del prodotto, e molti anni di utilizzo senza problemi del stesso, ti preghiamo di leggere con attenzione le precauzioni legate alla sicurezza prima di utilizzare questo prodotto.

PRECAUZIONI LEGATE ALLA SICUREZZA

L'elettricità viene utilizzata per svariate funzioni utili, però quando usata in modo improprio, può anche essere causa di incidenti personali e danneggiamenti alle proprietà. Questo prodotto è stato progettato e fabbricato seguendo i più alti standard inerenti alla sicurezza. In ogni modo, l'utilizzo improprio può causare elettroshock e/o incendi. Per poter prevenire pericoli potenziali, si prega di osservare le seguenti istruzioni durante installazione, utilizzo e pulizia del prodotto. Per garantire la propria sicurezza, e prolungare la vita del prodotto LCD, si prega di leggere attentamente le seguenti precauzioni prima di utilizzare il prodotto.

1. Leggere le istruzioni — Tutte le istruzioni relative all'utilizzo del prodotto devono essere lette e comprese prima di utilizzare il prodotto.
2. Tenere questo manuale in un luogo sicuro — Queste istruzioni di utilizzo del prodotto, e relative alla sicurezza, devono essere tenute in un posto sicuro come futuro riferimento.
3. Osservare gli avvisi — Tutti gli avvisi presenti su questo prodotto, e all'interno delle istituzioni, devono essere attentamente osservati.
4. Seguire le istruzioni — Tutte le istruzioni di utilizzo di questo prodotto devono essere seguite.
5. Pulizia — Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente prima di pulire il prodotto. Utilizzare un panno asciutto per pulire il prodotto. Non usare liquidi o spray per la pulizia. Non utilizzare panni sporchi. Farlo potrebbe portare al danneggiamento del prodotto.
6. Accessori — Non utilizzare accessori non raccomandati dal produttore. L'utilizzo di accessori inadeguati può causare incidenti.
7. Acqua e umidità — Non utilizzare questo prodotto in presenza di acqua. Non installare il prodotto in un luogo dove schizzi d'acqua possono finire sul prodotto. Prestare attenzione a dispositivi per la deumidificazione, come per esempio i condizionatori d'aria.
8. Ventilazione — I fori e altre aperture dell'unità centrale sono state progettate per la ventilazione. Non coprire o bloccare questi fori e aperture poiché una scarsa ventilazione potrebbe provocare un surriscaldamento e/o accorciare la vita del prodotto. Non posizionare il prodotto su divano, tappeto o superfici simili, dato che queste bloccano le aperture per la ventilazione. Non collocare il prodotto in luoghi racchiusi come librerie o scaffali che non abbiano una ventilazione appropriata o che non seguano le istruzioni del fabbricante.
9. Protezione del cavo di alimentazione — I cavi di alimentazione devono essere posizionati in modo adeguato, per prevenire che le persone li calpestino o che oggetti vengano posizionati sopra di essi.
10. Il pannello LCD utilizzato in questo prodotto è fatto di vetro. Di conseguenza, è possibile si rompa quando il prodotto viene fatto cadere o viene colpito. Nel caso il pannello LCD venga rotto, prestare attenzione a possibili incidenti causati da pezzi di vetro.
11. Sovraccarico — Non sovraccaricare le prese della corrente, o le prolunge. Il sovraccarico può causare incendi o elettroshock.
12. Inserimento di oggetti e liquidi — Non inserire mai un oggetto all'interno del prodotto attraverso le ventole o le aperture. Il prodotto è attraversato da corrente e inserire un oggetto può causare elettroshock e/o mettere in corto circuito delle parti interne. Per la stessa ragione, non schizzare acqua o liquidi sul prodotto.
13. Manutenzione — Non cercate di effettuare voi la manutenzione del prodotto. Rimuovere le coperture può esporvi al rischio di scossa e ad altri spiacevoli inconvenienti. Richiedere che sia un addetto qualificato ad eseguire il lavoro.
14. Riparazione — Nel caso si verifichi una delle seguenti condizioni, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e richiedere che una persona qualificata esegua le riparazioni.
 - a. Quando il cavo di alimentazione o la spina è danneggiato.
 - b. Quando viene fatto schizzare un liquido sul prodotto o quando un oggetto è caduto all'interno del prodotto.
 - c. Quando il prodotto è stato esposto ad acqua o pioggia.
 - d. Quando il prodotto non funziona in modo corretto, come descritto all'interno delle istruzioni di utilizzo.

PRECAUZIONI LEGATE ALLA SICUREZZA

Non toccare i controlli se non come descritto all'interno delle istruzioni di utilizzo. Una regolazione impropria dei controlli, non descritta all'interno delle istituzioni, può causare danni e questi spesso richiedono un ampio lavoro di regolazione da parte di un tecnico qualificato.

- e. Quando il prodotto è stato fatto cadere o è stato danneggiato.
 - f. Quando il prodotto mostra un funzionamento anomalo. Qualsiasi anomalia del prodotto indica che il prodotto necessita di manutenzione.
15. Sostituzione delle parti — Nel caso sia necessaria la sostituzione di parti del prodotto, assicurarsi che il tecnico utilizzi parti di sostituzione specificate dal produttore, o parti con le stesse prestazioni e caratteristiche di quelle originali. L'utilizzo di parti non autorizzate può causare l'incendio, elettroshock e/o altri pericoli.
 16. Controlli di sicurezza — Al termine della manutenzione o servizio di riparazione, richiedete al tecnico di eseguire i controlli relativi alla sicurezza, in modo da garantire che il prodotto sia in condizioni corrette di utilizzo.
 17. Montaggio a muro — Quando il prodotto viene montato al muro, assicurarsi di installare il prodotto in accordo al metodo raccomandato dal produttore.
 18. Fonti di calore — Mantenere il prodotto lontano da fonti di calore quali radiatori, stufe, caloriferi e altre fonti di calore (incluso gli amplificatori).
 19. Batterie — L'utilizzo non corretto delle batterie può far sì che le batterie brucino o scoppino. Una batteria che perde può corrodere il dispositivo, sporcare le vostre mani o macchiare i vostri vestiti. Per evitare queste problematiche, assicurarsi di seguire le seguenti precauzioni:
 - Utilizzare solamente le batterie specificate.
 - Installare le batterie con la dovuta attenzione ai poli più (+) e meno (-) delle batterie, secondo le istruzioni presenti all'interno del compartimento.
 - Non mescolare batterie nuove e vecchie.
 - Non mescolare differenti tipi di batterie. Le specifiche tecniche di voltaggio delle batterie della stessa forma possono essere differenti.
 - Sostituire rapidamente una batteria scarica con una nuova.
 - Se non si utilizza il telecomando per lungo tempo, rimuovere le batterie.
 - Se del liquido fuoriuscito dalla batteria si sparge sulla vostra pelle o vestiti, risciacquare immediatamente e abbondantemente. Se questo tocca i vostri occhi, lavatevi bene e non strofinateli, successivamente cercate subito soccorso medico. Il fluido che esce dalla batteria e viene a contatto con i vostri occhi, o i vostri vestiti, può causare irritazioni della pelle o danneggiare i vostri occhi.
 20. L'utilizzo del monitor non deve essere accompagnato a rischi di morte, o pericoli che, possano condurre direttamente alla morte, incidenti personali, danneggiamento fisico grave o altre perdite, includendo controllo di reazioni nucleari in strutture dedicate all'energia nucleare, respiratori artificiali, controlli per il lancio dei missili in un sistema missilistico.
 21. Non restare in contatto diretto con parti del prodotto che si surriscaldano per lunghi periodi di tempo. Farlo può causare bruciature a bassa temperatura.
 22. Non modificare questo prodotto.

ATTENZIONE:

Per evitare il rischio d'incendio, mantenere sempre lontano il prodotto da candele o fiamme aperte.



ATTENZIONE:

Questo è un prodotto di classe A. All'interno di un ambiente domestico, questo prodotto può causare interferenze radio, in tal caso l'utente potrebbe essere tenuto ad intraprendere le misure necessarie.

Per sottostare alla conformità relativa alle normative EMC, utilizzare cavi schermati per collegare i seguenti terminali: ingresso PC/AV HDMI, ingresso PC/AV D-SUB, ingresso/uscita RS-232C, e ingresso/uscita DisplayPort.

PRECAUZIONI LEGATE ALLA SICUREZZA

Se un monitor non viene posizionato in un luogo sufficientemente stabile, può essere potenzialmente pericoloso data la possibilità che possa accadere. Molti infortuni, particolarmente quelli a bambini, possono essere evitati attraverso semplici precauzioni quali:

- Utilizzare dispositivi di fissaggio, come supporti di montaggio a muro, raccomandati dal produttore.
- Utilizzare solamente mobili che possono supportare in modo sicuro il monitor.
- Assicurarsi che il monitor non sporga da un lato del mobile utilizzato come supporto.
- Non posizionare il monitor su mobili alti (per esempio librerie o armadietti) senza ancorare entrambi, il monitor e il mobile, ad un supporto adatto.
- Non posizionare il monitor su tessuti, o altri materiali posti tra il monitor e il mobile di supporto.
- Educare i bambini riguardo ai pericoli di arrampicarsi sui mobili per raggiungere il monitor o i suoi controlli.

Specificatamente per la sicurezza dei bambini

- Non permettere ai bambini di arrampicarsi sul monitor o giocare con esso.
- Non posizionare il monitor su mobili che possono essere utilizzati facilmente come gradini, per esempio una cassettiera.
- Ricordarsi che i bambini possono eccitarsi mentre guardano un programma, specialmente su un monitor "Fuori dall'ordinario". Prestare attenzione quando si posiziona e installa il monitor, non posizionarlo dove può essere spinto, tirato o fatto cadere.
- Prestare attenzione quando si posizionano i cavi collegati al monitor, in modo che non possano essere tirati o afferrati da bambini curiosi.

CONSIGLI E ISTRUZIONI SULLA SICUREZZA

- Il pannello TFT LCD a colori utilizzato in questo monitor è stato prodotto con una tecnologia di alta precisione. In ogni caso, potrebbero esserci minuscoli punti sullo schermo dove i pixel non si accendono mai o restano permanentemente accesi. Inoltre, se si guarda lo schermo da un angolo di visione acuto, potrebbe essere ravvisata una luminosità e dei colori variabili. Si prega di notare che non si tratta di malfunzionamenti, ma di fenomeni comuni relativi agli LCD, e non influiranno sulle prestazioni del monitor.
- Non visualizzare un'immagine fissa per un lungo periodo, dato che questo può causare un'immagine residua.
- Non strofinare o toccare mai il monitor con oggetti duri.
- Si prega di comprendere che SHARP CORPORATION non è responsabile per errori da parte del cliente, o di terzi, commessi durante l'utilizzo né tanto meno per qualsiasi malfunzionamento o danno a questo prodotto derivante dal suo utilizzo, tranne quando la responsabilità di indennizzo è stata riconosciuta dalla legge.
- Questo monitor, e i suoi accessori, possono essere aggiornati senza preavvisi notifiche.
- Non utilizzare il monitor in ambienti con alta concentrazione di polvere, alta umidità o dove il monitor può entrare in contatto con olio o vapore. Non utilizzare all'interno di un ambiente dove sono presenti gas corrosivi (biossido di zolfo, acido solforico, biossido di azoto, cloro, ammoniaca, ozono, ecc.). Dato che questo può causare un incendio.
- Assicurarsi che il monitor non venga in contatto con acqua o altri fluidi. Assicurarsi che nessun oggetto, come per esempio delle graffette o puntine finiscano all'interno del monitor, dato che questo può causare un incendio o elettroshock.
- Non posizionare il monitor sopra oggetti non stabili, o in luoghi non sicuri. Non permettere che il monitor subisca forti scosse o forti vibrazioni. Far cadere il monitor potrebbe danneggiarlo.
- Non utilizzare il monitor in prossimità di dispositivi che si surriscaldano, o in luoghi dove è possibile che si generi un'alta temperatura, dato che questo potrebbe generare un surriscaldamento e un principio di incendio.
- Non utilizzare il monitor in luoghi dove potrebbe essere esposto alla luce diretta.
- Si prega di assicurarsi di rimuovere costantemente polvere e sporcizia che potrebbe essere rimasta nelle aperture di ventilazione. Nel caso la polvere si accumuli all'interno delle aperture di ventilazione, o all'interno del monitor, questo potrebbe portare ad un surriscaldamento eccessivo e generare un incendio o malfunzionamento. Si prega di richiedere una pulizia interna del monitor da un fornitore autorizzato, o da un centro di servizio SHARP.
- Le immagini non possono essere ruotate su questo monitor.
- Quando si utilizza un'orientazione verticale, sarà necessario preparare anticipatamente il materiale in modo corretto.
- La presa di corrente deve essere installata vicino al dispositivo e deve essere facilmente accessibile.

CONSIGLI E ISTRUZIONI SULLA SICUREZZA

- Operatività continua e garanzia. Questo prodotto è progettato per un utilizzo massimo giornaliero pari a 16 ore. L'utilizzo continuo eccedente le 16 ore al giorno non è coperto da garanzia.

Il cavo di alimentazione

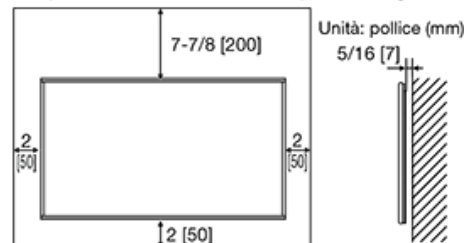
- Utilizzare solamente il cavo di alimentazione fornito assieme al monitor.
- Non danneggiare il cavo di alimentazione, non posizionare oggetti pesanti sullo stesso, né tirarlo e tanto meno piegarlo. Inoltre, non aggiungere prolunghe. Il danneggiamento del cavo potrebbe causare un incendio o elettroshock.
- Non utilizzare il cavo di alimentazione con una spina di alimentazione.
- L'aggiunta di una prolunga potrebbe causare un incendio o creare un surriscaldamento.
- Non rimuovere, o inserire, la spina di alimentazione con le mani bagnate. Farlo potrebbe causare un elettroshock.
- Scollegare la presa di alimentazione se non si utilizza il prodotto per lungo tempo.
- Non tentare di riparare il cavo di alimentazione nel caso sia corrotto o malfunzionante. Richiedere assistenza tecnica da un tecnico specializzato.

Retroilluminazione LED

- L'illuminazione LED all'interno di questo prodotto ha un tempo di vita limitato.
- * Se lo schermo diviene scuro, o non si accende, potrebbe essere necessario sostituire la retroilluminazione LED.
- * Questa retroilluminazione LED è esclusiva di questo prodotto e deve essere sostituita da un rivenditore autorizzato o da un centro di assistenza SHARP. Si prega di contattare un rivenditore autorizzato o un centro di assistenza SHARP.

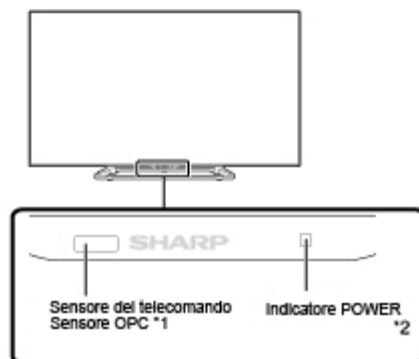
PRECAUZIONI RELATIVE AL MONTAGGIO

- Questo prodotto è destinato all'uso interno.
- È richiesto un supporto di montaggio che sottostia alle specifiche tecniche VESA.
- Dato che il monitor è pesante, consultare il proprio rivenditore prima dell'installazione, rimozione o spostamento del monitor.
- Il montaggio a muro del monitor richiede una conoscenza specifica e il lavoro deve essere eseguito da un rivenditore autorizzato SHARP. Non dovreste mai provare ad eseguire voi stessi questo lavoro. La nostra compagnia non sarà responsabile per incidenti o infortuni causati da un montaggio, o dal cattivo utilizzo, del monitor.
- Utilizzare il monitor su di una superficie piana. Se necessario, il monitor può essere inclinato sino a 20° in avanti e indietro.
- Questo monitor dovrebbe essere utilizzato all'interno di un ambiente con una temperatura tra 0°C e 40°C. Garantire abbastanza spazio attorno al monitor per prevenire che il calore di accumuli al suo interno.
- Se per qualsiasi ragione risulta difficile garantire lo spazio sufficiente, come per esempio nel caso di installazione del monitor all'interno di un'abitazione, o se la temperatura ambientale risulta al di fuori dall'intervallo suggerito, da 0°C a 40°C, installare un ventilatore o intraprendere altre misure in modo da mantenere la temperatura ambientale all'interno dell'intervallo richiesto.
- Le condizioni di temperatura possono cambiare durante l'utilizzo del monitor assieme a dispositivi opzionali raccomandati da SHARP. In tali casi, si prega di controllare le condizioni di temperatura specificate per ogni dispositivo opzionale.
- Non bloccare le aperture di ventilazione. Se aumenta la temperatura all'interno del monitor, questo può portare al malfunzionamento.
- Non posizionare il monitor su di un dispositivo che generi calore.

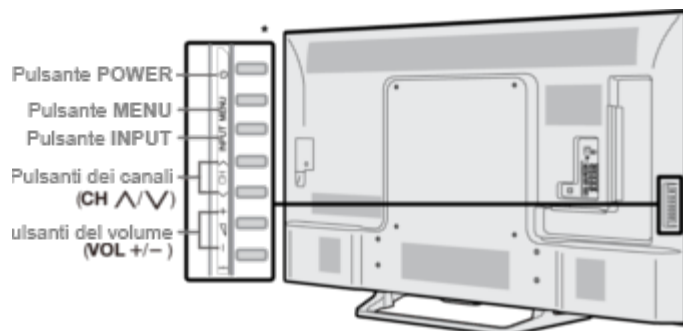


Monitor (Per i modelli PN-Q601/701/801)

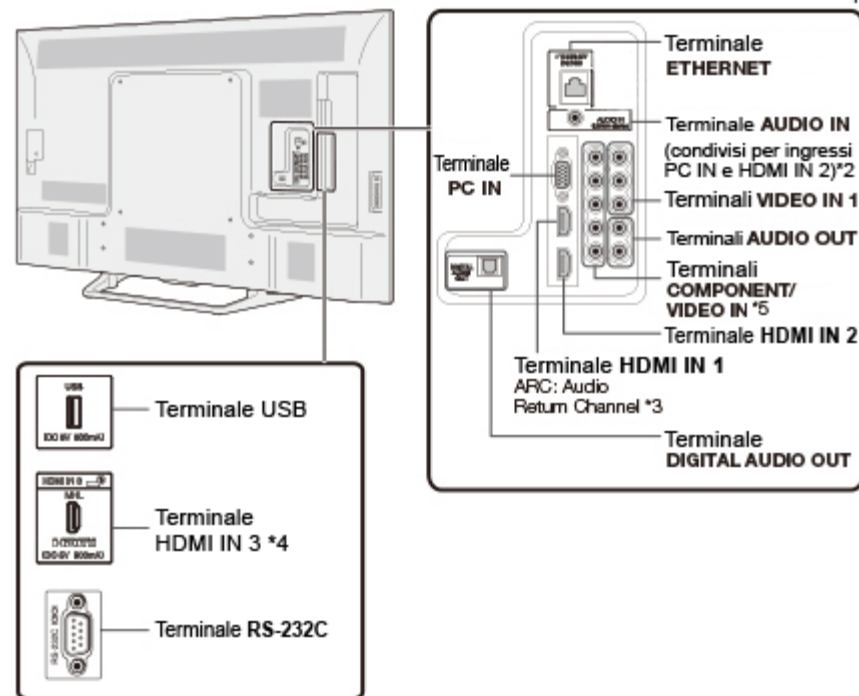
(Anteriore)

*1 [Guarda la pagina 4-12.](#)*2 [Guarda la pagina 4-22.](#)

(Lato)

* [Guarda le pagine 2-1](#) e [4-4](#) per i pulsanti di utilizzo.

(Posteriore)



*1 Guarda la guida di setup.

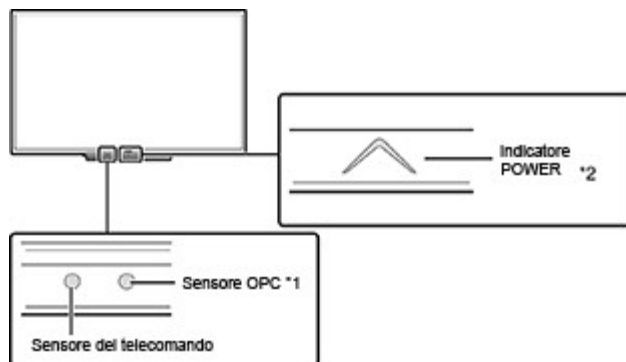
[E guarda la pagina 6-1](#) per i collegamenti di un dispositivo esterno.*2 [Guarda la pagina 7-2](#) per i dettagli sulla funzione Seleziona audio.*3 [Guarda la pagina 6-2](#) per i dettagli sul Canale di ritorno audio.*4 [Guarda la pagina 6-5](#) per dettagli sulla funzione MHL.*5 [Guarda la pagina 4-6](#) per dettagli sulla funzione Seleziona ingresso.

- Le illustrazioni e le visualizzazioni sullo schermo all'interno di questo manuale operativo sono a scopo illustrativo e potrebbero leggermente differire dalle attuali operazioni.
- Gli esempi utilizzati all'interno di questo manuale sono basati sul modello PN-Q601.

Nomi parte

Monitor (Per i modelli PN-Q901)

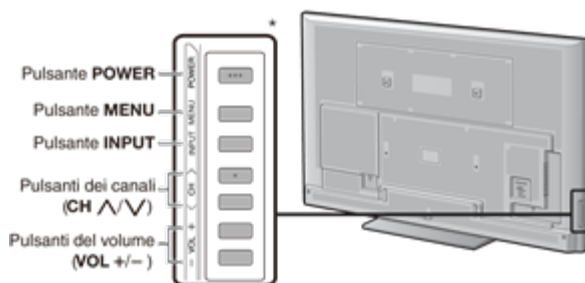
(Anteriore)



*1 [Guarda la pagina 4-12.](#)

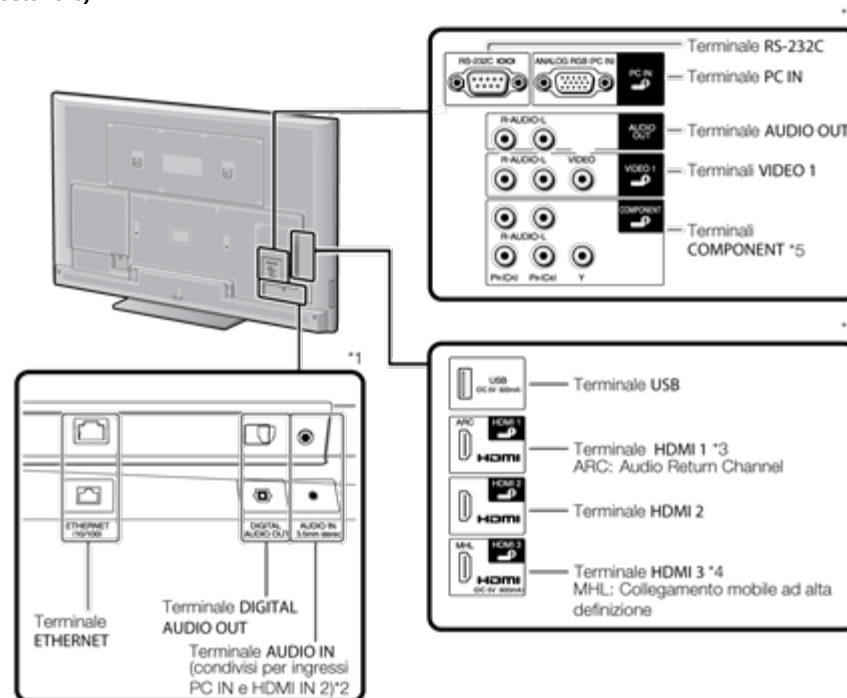
*2 [Guarda la pagina 4-22.](#)

(Lato)



* [Guarda le pagine 2-1 e 4-4](#) per i pulsanti di utilizzo.

(Posteriore)



*1 Guarda la guida di setup.

[E guarda la pagina 6-1](#) per i collegamenti di un dispositivo esterno.

*2 [Guarda la pagina 7-2](#) per i dettagli sulla funzione Seleziona audio.

*3 [Guarda la pagina 6-2](#) per i dettagli sul Canale di ritorno audio.

*4 [Guarda la pagina 6-5](#) per dettagli sulla funzione MHL.

*5 [Guarda la pagina 4-6](#) per dettagli sulla funzione Seleziona ingresso.

• Le illustrazioni e le visualizzazioni sullo schermo all'interno di questo manuale operativo sono a scopo illustrativo e potrebbero leggermente differire dalle attuali operazioni.

**NOTA**

- Quando si utilizza il telecomando, puntarlo verso il monitor.

1 POWER: Attivare il monitor o entrerà in stand-by.

2 DISPLAY: Visualizza le informazioni.

3 SLEEP: Impostare il timer di spegnimento.

[\(Guarda la pagina 3-4\)](#)

4 0-9: Inserisci un numero.

5 • (DOT): Utilizzato per MHL e browser web.

[\(Guarda le pagine 6-5 e 8-1 a 8-8.\)](#)

6 OPTION: Visualizza la schermata del menù operativo per il collegamento (Link Operation Menu). Questo pulsante funzionerà solamente in HDMI Le gestione del collegamento CEC è in uso.

[\(Guarda la pagina 6-3 a 6-4\)](#)

7 VOL+/-: Imposta il volume.

[\(Guarda la pagina 3-1.\)](#)

8 AUDIO: Seleziona la modalità audio durante la funzione audio multicanale.

[\(Guarda la pagina 3-4.\)](#)

9 MUTE: Silenzia l'audio.

[\(Guarda la pagina 3-2.\)](#)

10 ▲▼◀▶, ● (ENTER): Seleziona sullo schermo la voce desiderata.

11 EXIT: Chiudi la schermata del menù.

12 A/B/C/D: Controlli di riproduzione.

[\(Guarda la pagina 5-4 a 5-8.\)](#)

13 MANUAL: Visualizza il manuale di funzionamento.

[\(Guarda la pagina 4-10.\)](#)

14 APPS: Visualizza la finestra dell'applicazione.

[\(Guarda la pagina 3-3.\)](#)

15 INPUT: Seleziona una sorgente di ingresso per il monitor.

[\(Guarda la pagina 2-1.\)](#)

16 CH: Scorri in su e in giù all'interno del browser Web.

[\(Guarda la pagina 8-1 a 8-8.\)](#)

17 MENU: Visualizzazione della schermata Menu.

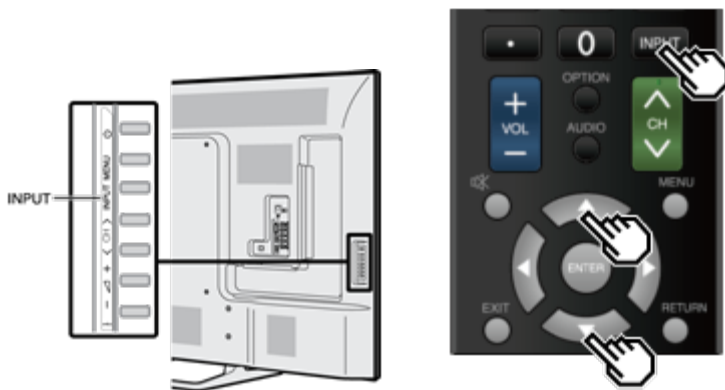
[\(Guarda la pagina 4-1.\)](#)

18 RETURN: Torna alla precedente schermata del menù.

Introduzione

Visualizzazione dell'immagine di un attrezzatura esterna

Per vedere le immagini delle sorgenti esterne seleziona la sorgente premendo **INPUT** sul telecomando o sul monitor.



Esempio



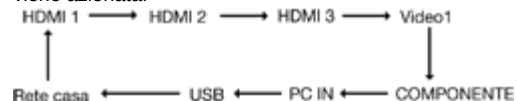
1 Premere **INPUT**.

- L'elenco degli INPUT verrà così visualizzato.

2 Premere **▲/▼** per selezionare la sorgente di ingresso.

- Viene così visualizzata automaticamente un'immagine della sorgente selezionata.

- È possibile inoltre selezionare la sorgente di ingresso premendo **INPUT**.
- Ogni volta che viene premuto **INPUT** la sorgente di ingresso viene azionata.





Installazione iniziale

Esegui i seguenti passi prima di premere **POWER** telecomando.

1. Inserire le batterie all'interno del telecomando.
2. Collegare il cavo di alimentazione alla presa di corrente.

Le lingue (Impostazione lingua)

Seleziona tra sei linguaggi: Inglese, francese, spagnolo, tedesco, italiano e russo.

- 1 Premere ▲/▼ per selezionare la lingua desiderata tra quelle elencate sullo schermo, e successivamente premere **ENTER**.





Installazione iniziale (Continua)

Risparmio energetico

Seleziona "Sì" o "No" per configurare le impostazioni di default del display.

- 2 Premere per selezionare "Sì" o "No".
Premere **ENTER** per accedere alle impostazioni.

Si prega di selezionare Sì o No per configurare le impostazioni di risparmio energetico predefinite.

L'impostazione del display sarà ottimizzato per il minimo consumo di energia quando si seleziona Sì.

Sì

No

Questa selezione renderà più luminoso schermo.

Sì: AV MODE è impostato su "STANDARD" e Sensore di luce automatico è impostato su "On".

No: AV MODE è impostato su "DINAMICA" (Fissa) e Sensore di luce automatico è impostato su "Off".

Il Ripristino immagine può essere impostato.

Ripristino immagine: MODALITÀ AV verrà impostato a "DINAMICO (Fisso)", non importa se il Ripristino immagine è su "On" o "Off".

- Se viene selezionato "On" e non si esegue alcuna operazione per 30 minuti:
 - MODALITÀ AV verrà ripristinata a "DINAMICA (Fissa)".
- Quando viene selezionato "Off":
 - Anche se passano 30 minuti, MODALITÀ AV non viene ripristinato a "DINAMICO (Fisso)".

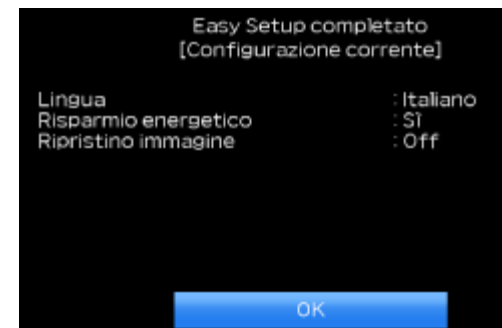


Installazione iniziale (Continua)

Completato

3 Viene visualizzata la schermata di configurazione delle impostazioni. Controlla le informazioni visualizzate sullo schermo, e successivamente premi **ENTER**.

Esempi di schermate per la conferma delle impostazioni



NOTA

- Per modificare le impostazioni dell'installazione iniziale, configurare l'"Organizzazione facile" all'interno del menù del setup iniziale alla [pagina 4-5](#).



Regolazione volume

È possibile modificare il volume premendo VOL+/- sul monitor o sul telecomando.

- Per aumentare il volume, premere **VOL +**.
- Per diminuire il volume, premere **VOL -**.



Stato dell'audio

Output del dispositivo	Seleziona output	
	Fisso	Variabile
Altoparlante	Suono variabile	Silenziatore

- Quando si imposta "Uscita scelta" su "Variabile", l'indicatore sullo schermo viene modificato come mostrato qui sotto.



NOTA

- [Guarda la pagina 4-6](#) per dettagli sulla funzione Uscita scelta.



Silenziatore

Silenzia l'attuale uscita del suono.

Premere  (**Silenziatore**).

- "" verrà visualizzato sullo schermo, e l'audio verrà silenziato.

NOTA

- La funzione muto può essere cancellata premendo **VOL+/-** o **MUTE**.



APPS

Permette di attivare direttamente vari tipi di applicazioni.

- 1 Premere **APPS** per visualizzare la finestra dell'applicazione.
 - Premere nuovamente **APPS** per tornare all'ingresso selezionato attualmente.
- 2 Premere ◀▶ per selezionare l'applicazione desiderata, e successivamente premere **ENTER**.
 - Se "❌" viene visualizzato, controllare la connessione USB.
 - Se "❌" viene visualizzato, controllare le impostazioni di rete e la connessione del monitor.

NOTA

- [Guarda la pagina 5-2, 8-4](#) per dettagli sulle applicazioni visualizzabili.
- Quando questa funzione non è disponibile, verrà visualizzato "Ora non è possibile utilizzare questa funzione".

Pulsante per la modalità di funzionamento diretta



AUDIO

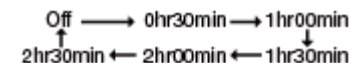
Premere **AUDIO** per passare all'audio multicanale.

Timer per disattivazione

Ti permette di impostare il momento nel quale il monitor passerà automaticamente in stand-by.

Premere **SLEEP**.

- Il tempo rimanente viene visualizzato quando il timer di sospensione è stato impostato.
- Ogni volta che verrà premuto **SLEEP**, il tempo rimanente verrà modificato come mostrato di seguito.



- Quando impostato, il conto alla rovescia del tempo verrà avviato automaticamente.
- Se si desidera modificare il timer di sospensione, è possibile premere due volte **SLEEP** e successivamente modificare l'impostazione del tempo.
- Cinque minuti prima che il tempo scada, il tempo rimanente verrà indicato ogni minuto.

NOTA

- Selezionare "Off" premendo SLEEP per eliminare il timer di sospensione.
- Il monitor entrerà in stand-by quando il tempo rimanente raggiungerà lo 0.



Introduzione



LCFONT incorporato



① Visualizzazione della guida

- Questo indica i pulsanti che possono essere utilizzati sulla schermata visualizzata. La visualizzazione della guida varia a seconda della schermata del menù impostazioni.
- Le operazioni per alcune voci selezionate potrebbero essere visualizzate all'interno della barra strumenti nella parte inferiore dello schermo.

② Voce visualizzata in blu

- Questo indica che la voce è stata attualmente selezionata.
- Premere **ENTER** per accedere alla schermata di modifica di questa voce.

③ Voce tra parentesi

- Questo indica l'impostazione attuale della voce.

④ Voce visualizzata in bianco

- Questo indica che la voce può essere selezionata.

⑤ Voce visualizzata in grigio

- Questo indica che la voce non può essere selezionata. Esistono varie ragioni per le quali le voci non possono essere selezionate, ma le ragioni principali sono le seguenti:

- Nulla è stato connesso alla porta selezionata come ingresso.
- La funzione non è compatibile con l'attuale segnale di ingresso.
- Quando si verifica un conflitto con altre funzioni, in questo caso è necessario modificare le impostazioni delle altre funzioni.



Introduzione (Continua)

Informazioni sulle voci del menù

- Alcune voci del menù potrebbero non essere visualizzate a seconda della sorgente di ingresso selezionata.

NOTA

- Le schermate all'interno del manuale operativo sono create a scopo illustrativo (alcune sono ingrandite, altre tagliate) e queste possono variare leggermente dalla forma reale delle schermate.
- L'ordine delle spiegazioni per ogni voce del menù all'interno delle seguenti pagine non è necessariamente in accordo con l'allineamento delle voci nella schermata.



LCFONT:

- Questo prodotto è integrato con la tecnologia LC Font sviluppata da SHARP Corporation per visualizzare chiaramente caratteri facili da leggere su uno schermo LCD. Altri font non LCD, tuttavia, sono utilizzati per visualizzare alcune schermate.

Visualizza il menù sullo schermo



Visualizza il menù di funzionamento sullo schermo

Esempio



1 Premere **MENU** per visualizzare la schermata del MENU.

2 ① Premere ◀/▶ per selezionare la voce desiderata.

- ② Premere ▲/▼ per selezionare una voce specifica da modificare, e successivamente premere **ENTER**.
 - Potrebbero essere visualizzate ulteriori voci relazionata che sarà possibile regolare. Premere ▲/▼ per selezionare la voce desiderata.

③ Regolare la voce facendo riferimento alla guida visualizzata.

- Le modalità operative possono essere differenti a seconda della funzione o della voce. Fare riferimento alla guida corrispondente alla schermata del menù per le impostazioni dei pulsanti per il funzionamento.

3 Premere **MENU** per uscire.

NOTA

- Le opzioni del menù differiscono a seconda delle modalità di ingresso, ma le procedure operative sono identiche.

Visualizza il menù sullo schermo



Pulsanti per la modalità di funzionamento diretta

Utilizzare il telecomando

Utilizzare i seguenti pulsanti sul telecomando per gestire il menù.

MENU: Premere per aprire o chiudere la schermata del menù.

▲/▼/◀▶: Premere per selezionare una voce desiderata sulla schermata o modificare una voce selezionata.

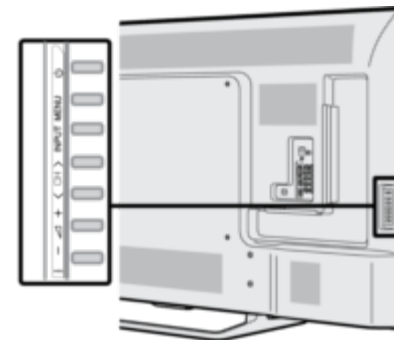
ENTER: Premere per passare alla seguente fase o completare l'impostazione.

RETURN: Premere per tornare alla fase precedente.

Utilizzare il pannello di controllo del monitor

Puoi sempre gestire il menù tramite il pannello di controllo del monitor.

I pulsanti per il funzionamento presenti sul pannello di controllo corrispondono a quelli sul telecomando, come mostrato di seguito.



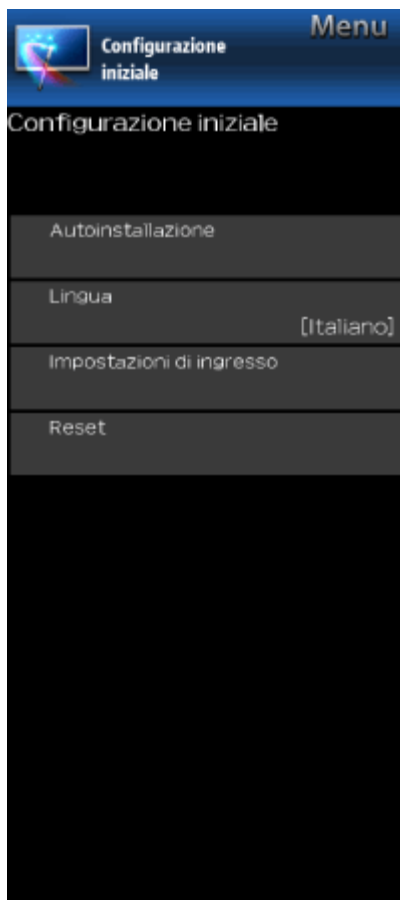
MENU: MENU sul telecomando.

INPUT: ENTER sul telecomando.

CH▲/▼: Corsore ▲/▼ sul telecomando.

VOL+/-: Corsore ▲/▼ sul telecomando.

Esempio



Configurazione iniziale

NOTA

- Per gestire il menù del display visualizzato sullo schermo, [guarda la pagina 4-3](#).

Autoinstallazione

È possibile modificare le impostazioni dell'installazione iniziale.

Lingua: Selezionare tra sei linguaggi (inglese, francese, spagnolo, tedesco, italiano e russo).

Risparmio energetico: Risparmio energetico: Selezionare "Sì" o "No" per configurare le impostazioni di default del display.

Si: MODALITÀ AV è impostata su "STANDARD".

No: MODALITÀ AV è impostata su "DINAMICO (Fixed)". Il Ripristino immagine può essere impostato.

Ripristino immagine: MODALITÀ AV verrà impostato a "DINAMICO (Fisso)", non importa se il Ripristino immagine è su "On" o "Off". Se selezioni "On", MODALITÀ AV verrà ripristinata a "DINAMICA (Fissa)" se non viene eseguita alcuna operazione per 30 minuti. Quando viene selezionato "Off", anche se passano 30 minuti, MODALITÀ AV non viene ripristinata a "DINAMICA (Fissa)".

Completato: Viene visualizzata la schermata di configurazione delle impostazioni.

NOTA

- Fare riferimento all'installazione iniziale nelle [pagine che vanno da 2-2 a 2-4](#) per impostare ogni voce.

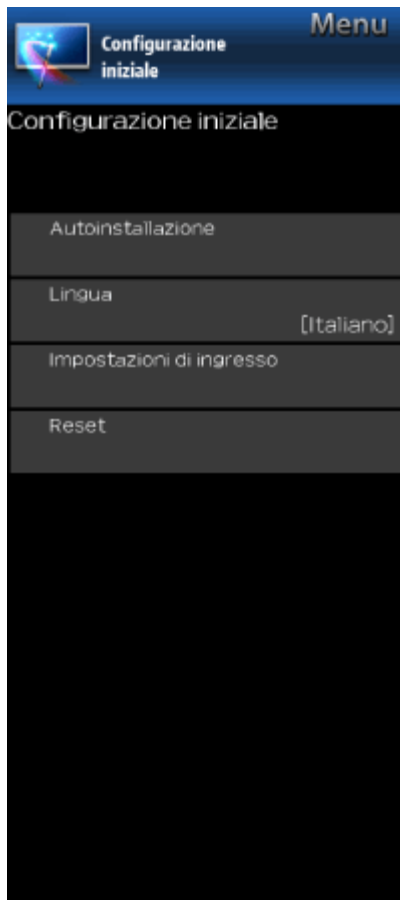
Le lingue

Potrai inoltre selezionare una lingua dal menù del setup iniziale. Seleziona tra sei linguaggi: Inglese, francese, spagnolo, tedesco, italiano e russo.

NOTA

- Per modificare la lingua del manuale, seleziona "MENU" > "Setup iniziale" > "Lingua" per modificare il linguaggio.. Successivamente, premi nuovamente **MANUAL**.

Esempio



Configurazione iniziale (Continua)

Impostazioni di ingresso

Visione automatica HDMI

Quando visualizzi le immagini tramite un dispositivo esterno collegato via HDMI, questa funzione permette di ridimensionare l'immagine ad un formato appropriato per il monitor.

NOTA

- Fare riferimento al proprio manuale operativo relativo all'attrezzatura esterna per definire la tipologia di segnale.

Uscita audio digitale

È possibile far uscire un audio digitale verso un amplificatore AV, o una dispositivo simile, la cui porta DIGITAL AUDIO INPUT sia stata connessa alla porta DIGITAL AUDIO OUT del monitor. Si prega di selezionare un formato di uscita compatibile al formato audio del programma che si sta guardando e quello dell'attrezzatura connessa.

PCM: Per la connessione a un'attrezzatura che non supporta Dolby Digital e DTS. Lo stesso audio (principale, sub, o principale/sub) dato che l'audio del programma in visione è l'audio in uscita.

Audio a due canali con un campionamento a 48 kHz o inferiore è l'uscita audio lineare PCM.

Bitstream: Per la connessione di un sistema audio che supporta Dolby Digital e DTS. L'audio viene fatto uscire attraverso entrambi i canali, principale e sub.

NOTA

- Gli ingressi audio e video sono in uscita in modalità PCM anche quando il "Bitstream" è stato selezionato.
- I segnali digitali PCM in ingresso sono in uscita in modalità PCM anche quando "Bitstream" è stato selezionato.

Sel. audio

Questa funzione imposta il terminale di uscita dell'audio del computer. La regolazione delle voci varia a seconda della sorgente del segnale. Seleziona la sorgente del segnale corrispondente all'ingresso collegato al PC e successivamente regola la voce desiderata.

Per eseguire l'operazione, fare riferimento a "Setup iniziale" > "Impostazioni di ingresso" > "Seleziona audio".

[\(Guarda la pagina 7-2.\)](#)

Uscita scelta

Questo permette di selezionare cosa controlla l'uscita audio.

Fisso: Il sonoro tramite altoparlante viene regolato attraverso **VOL+/-** sul telecomando o sul monitor.

Il sonoro tramite la porta AUDIO OUT non è regolabile e il suono esce ad un livello consistente.

Variabile: Il sonoro tramite la porta AUDIO OUT viene regolato attraverso **VOL+/-** sul telecomando o sul monitor.

Il sonoro tramite altoparlante è stato silenziato.

Scelta ingresso

Per un input dell'immagine applicato alla porta COMPONENT IN o VIDEO IN, passare rispettivamente a "**COMPONENT**" o "**Video**".

COMPONENT: Selezionare video component

Video: Selezionare video composito.

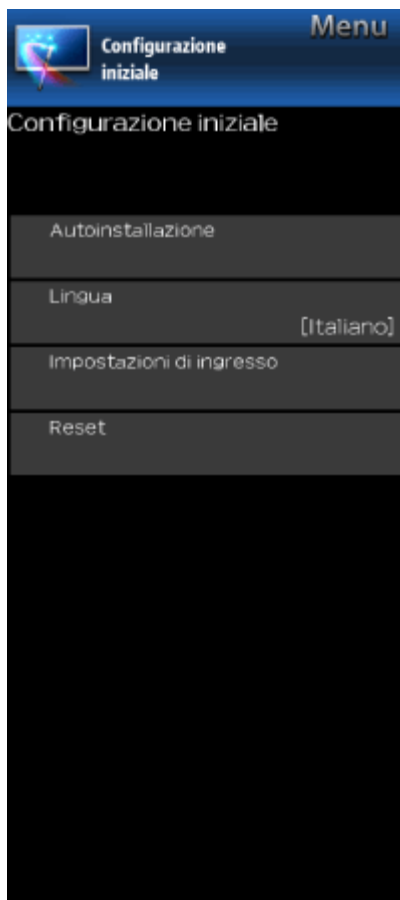
NOTA

- Se non compare nessun'immagine (colorata), provare a cambiare il tipo di segnale.
- Consultare il manuale de istruzioni dell'apparecchiatura esterna per il tipo di segnale.

Ingresso salto

Questa impostazione ti permette di passare all'ingresso HDMI o PC IN ("PC IN, COMPONENT, HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 e VIDEO") quando si seleziona l'ingresso.

Esempio



Configurazione iniziale (Continua)

Impostazioni di ingresso

Sis. colore

Selezionare dalla lista sottostante il segnale del sistema video compatibile con la propria attrezzatura:

AUTO/NTSC/PAL-M/PAL-N

NOTA

- Il "Sistema a colori" può essere impostato solamente per il monitor o VIDEO IN.

Impostazione HDMI CEC Link

Definire le impostazioni per usare la modalità di funzionamento LINK.

Regola le impostazioni con "Setup iniziale" > "Impostazioni di ingresso" > "Impostazione HDMI CEC Link".

[\(Guarda la pagina 6-2.\)](#)

Sinc.fine

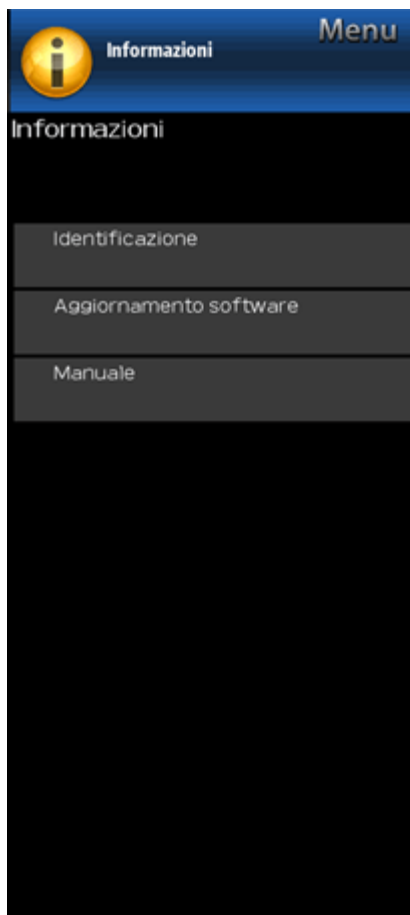
Puoi regolare la posizione dell'immagine riprodotta tramite le impostazioni PC usando "Setup iniziale" > "impostazioni di ingresso" > "Sinc. fine".

[\(Guarda la pagina 7-1.\)](#)

Reset

Se vengono effettuate delle regolazioni complesse e le impostazioni normali non possono essere ripristinate, è possibile resettare le impostazioni ai valori di fabbrica predefiniti.

Esempio



Informazioni

NOTA

- Per gestire il menù del display visualizzato sullo schermo, [guarda la pagina 4-3.](#)

Identificazione

La versione attuale del software del monitor viene visualizzata.

Aggiornamento software

Questo viene utilizzato per aggiornare il software del sistema, in modo da migliorare le funzioni del monitor.

- 1 Premere **MENU** per visualizzare la schermata MENU, e successivamente premere **◀/▶** per selezionare "Informazioni".
- 2 Premere **▲/▼** per selezionare "Aggiornamento software", e successivamente premere **ENTER**.
- 3 Premere **▲/▼** per selezionare "Aggiornamento manuale" o "Impostazione aggiornamento automatico", e successivamente premere **ENTER**.
 - Le seguenti modalità di funzionamento variano a seconda delle impostazioni.

Impostazione aggiornamento automatico

Quando il monitor è acceso, o quando si è effettuato l'accesso a un'applicazione in Internet, questa funzione permette al monitor di connettersi alla rete e controllare automaticamente gli aggiornamenti. Quando è disponibile un aggiornamento, viene visualizzato un messaggio. Premere **◀/▶** per selezionare "Sì", e successivamente premere **ENTER** per visualizzare la schermata di download. [\(Guarda la pagina 4-10.\)](#)

NOTA

- Questa funzione non è disponibile quando una connessione a banda larga, o un'impostazione Internet, non è presente.
- Potrebbe inoltre venir visualizzato un messaggio quando un'applicazione in esecuzione. Il messaggio varia a seconda dell'applicazione.

Aggiornamento manuale

Selezionare il metodo per aggiornare manualmente il software.

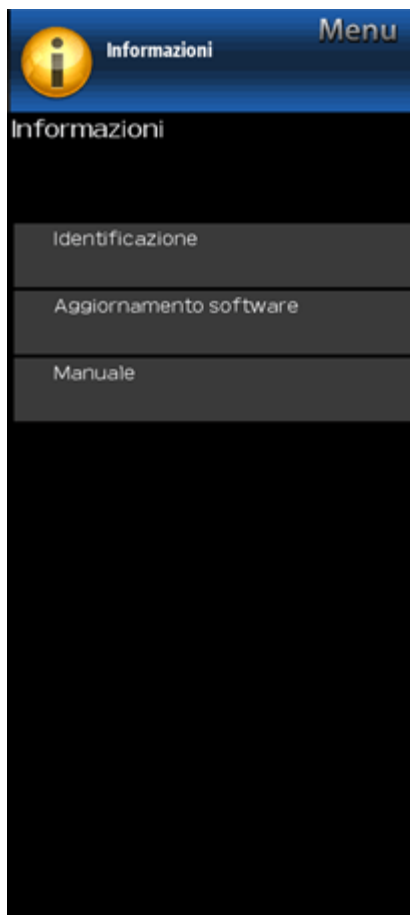
Aggiornamento USB: Aggiorna il software utilizzando un dispositivo di archiviazione USB contenente il file dell'aggiornamento. (Fare riferimento a "Aggiornamento del software tramite un Dispositivo di archiviazione USB".)

Aggiornamento rete: Scarica il file di aggiornamento tramite la rete e successivamente aggiorna il software. [\(Guarda la pagina 4-10.\)](#)

NOTA

- Saranno necessarie una connessione a banda larga e l'impostazione Internet per aggiornare il software utilizzando la rete. [\(Guarda la pagina 8-1.\)](#)
- Potrebbe essere necessario un po' di tempo per accedere e scaricare l'aggiornamento, questo dipende dalla connessione Internet e da altri fattori.

Esempio



Informazioni (Continua)

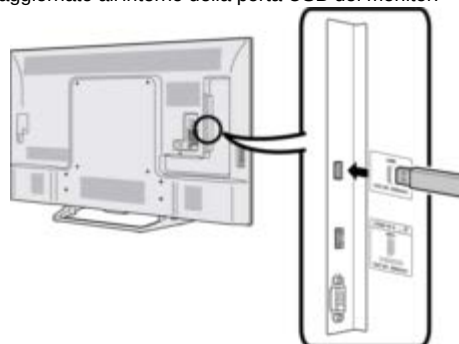
Aggiornamento software

Aggiornamento manuale

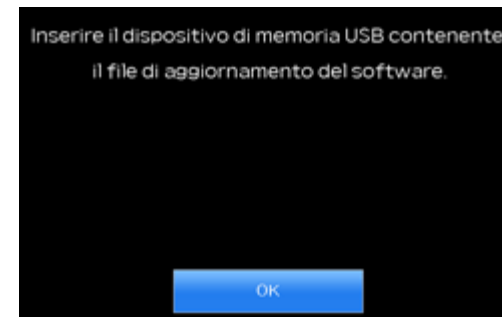
ATTENZIONE

- Non rimuovere il dispositivo di archiviazione USB o scollegare il cavo di alimentazione AC mentre il software è in aggiornamento.
- Assicuratevi di seguire correttamente l'intera procedura descritta di seguito, passo dopo passo. In caso contrario, il monitor potrebbe non leggere i dati all'interno del dispositivo di archiviazione USB e l'aggiornamento del software non sarà portato a termine.

- 1 Inserire il dispositivo di archiviazione USB con il file aggiornato all'interno della porta USB del monitor.

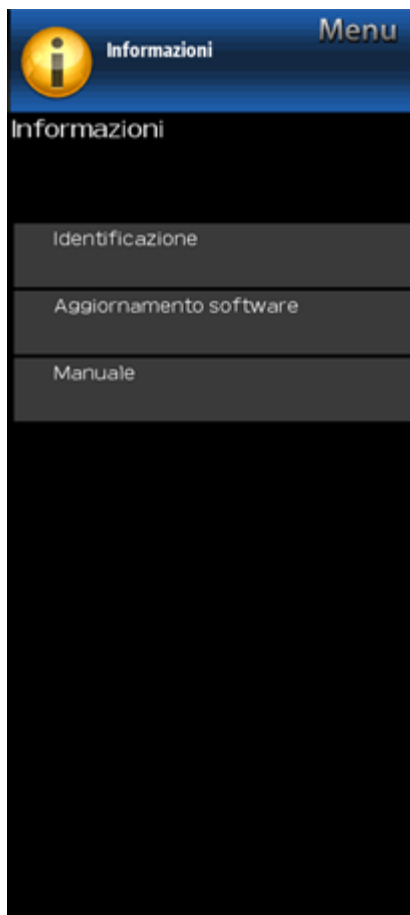


- 2 Premere ▲/▼ nella schermata Aggiornamento manuale per selezionare "Aggiornamento USB", e successivamente premere **ENTER**.
- 3 Premere **ENTER** per avviare il controllo dei dati all'interno del dispositivo di archiviazione USB.



- 4 Durante il controllo dei dati, l'indicatore "Controllando" lampeggia.
 - L'attuale versione del software del monitor e la versione del file di aggiornamento all'interno del dispositivo di archiviazione USB vengono visualizzati.
 - Se il dispositivo di archiviazione USB non è stato installato propriamente, o il corretto file di aggiornamento non può essere trovato all'interno del dispositivo di archiviazione USB, viene visualizzato un messaggio di errore. Controlla il file all'interno del dispositivo di archiviazione USB e successivamente inserisci nuovamente il dispositivo di archiviazione USB in modo corretto.

Esempio



Informazioni (Continua)

Aggiornamento software

Aggiornamento manuale

ATTENZIONE

- **Non rimuovere il dispositivo di archiviazione USB o scollegare il cavo di alimentazione AC mentre il software è in aggiornamento.**
- 5 Quando il software viene aggiornato con successo, viene visualizzata una schermata che indica il completamento del processo di aggiornamento.
- Dopo che la schermata è stata visualizzata, il monitor si spegne automaticamente e successivamente si riaccende.
- Se l'aggiornamento non è stato portato a termine, controlla il file all'interno del dispositivo di archiviazione USB e prova nuovamente l'Aggiornamento del software.
- 6 Rimuovi il dispositivo di archiviazione USB.

Aggiornamento del software tramite la rete

- 1 Premere ▲/▼ nella schermata Aggiornamento manuale e selezionare "Aggiornamento di rete", e successivamente premere **ENTER**.
 - Il monitor si connette alla rete e controlla gli aggiornamenti.
 - Per annullare, premere **ENTER**.
- 2 La versione attuale del monitor e l'ultima versione del software vengono visualizzate. Per aggiornare il software del monitor, selezionare "Sì", e successivamente premere **ENTER**.
 - Quando una connessione al server non può essere stabilita, o non è disponibile un aggiornamento, viene visualizzato un messaggio.
Se non può essere stabilita una connessione al server, controllare la connessione a banda larga e le impostazioni di Internet.
- 3 Dopo che il file di aggiornamento è stato scaricato, viene avviato il processo di aggiornamento.

ATTENZIONE

- **Non scollegare il cavo di alimentazione mentre il software è in fase di aggiornamento.**
- 4 Quando il software viene aggiornato con successo, viene visualizzata una schermata che indica il completamento del processo di aggiornamento. Viene visualizzata una schermata che indica il completamento dell'aggiornamento. 4 secondi dopo, il monitor si avvia automaticamente.
- Se il software non è stato aggiornato con successo, controllare la connessione a banda larga e le impostazioni di Internet, e successivamente provare ad aggiornare nuovamente il software.

Manuale

Visualizza sullo schermo il manuale di funzionamento integrato. Ti permette di leggere informazioni su come utilizzare questo dispositivo.

Esempio



Impostazioni immagine

Regola l'immagine secondo le tue preferenze attraverso le seguenti impostazioni dell'immagine.

NOTA

- Per gestire il menù del display visualizzato sullo schermo, [guarda la pagina 4-3.](#)

Voce selezionata	◀ tasto	▶ tasto
Retroillum.	Lo schermo si offusca	Lo schermo di schiarisce
Contrasto	Per un contrasto minore	Per un contrasto maggiore
Luminosità	Per una luminosità minore	Per una luminosità maggiore
Colore	Per un'intensità del colore minore	Per un'intensità del colore maggiore
Sfumatura	I toni della pelle diventano rossastri	I toni della pelle diventano verdastri
Definizione	Per una definizione minore	Per una definizione maggiore

- Per resettare le voci di regolazione dell'immagine ai valori predefiniti di fabbrica, premere ▲/▼ per selezionare "Reset", premere **ENTER**, premere ▲/▼ per selezionare "Si", e successivamente premere **ENTER**.

MODALITÀ AV (Modificare la qualità dell'immagine)

Le impostazioni audio e video possono essere cambiate in modo da adattarle al programma, o al contenuto in ingresso che si sta guardando.

È possibile utilizzare la modalità UTENTE per creare delle impostazioni personalizzate per ogni ingresso del monitor. Per rendere le cose più semplici, queste impostazioni verranno salvate automaticamente per ogni ingresso.

STANDARD: Per un'immagine ad alta definizione in una stanza con normale luminosità.

FILM: Per un film.

PC: Per PC.

UTENTE: Permette all'utente di personalizzare le impostazioni come desiderato. È possibile impostare la modalità per ogni sorgente d'ingresso.

DINAMICO: Per un'immagine chiara, enfatizzare il contrasto elevato, utile per guardare gli sport.

DINAMICO (Fixed): Modifica le impostazioni dell'immagine e del suono ai valori predefiniti di fabbrica. Nessuna regolazione è permessa.

NOTA

- Puoi selezionare una differente voce AV MODE per ogni modalità di ingresso. (Per esempio, seleziona STANDARD come ingresso monitor e DYNAMIC per COMPONENT.)

Esempio



Impostazioni immagine (Continua)

Automatic Light Sensor (Light Sensor)

Regola automaticamente la luminosità dello schermo.

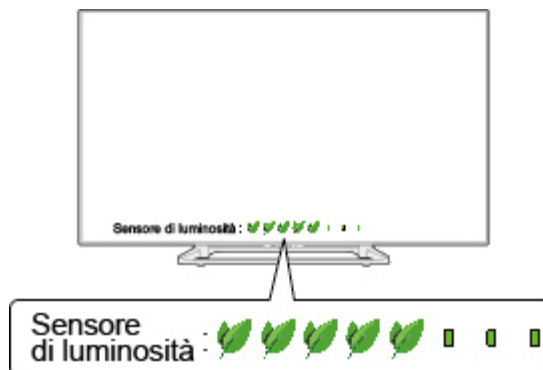
Off: La luminosità è fissata sul valore impostato in "Retroillum."

On: Regola automaticamente.

Attiv.: Displ: Visualizza l'effetto del sensore luminoso sullo schermo mentre regoli la luminosità dello schermo.

NOTA

- Quando impostato su "On", il sensore luminoso avverte la luce circostante e regola automaticamente la luminosità della retroilluminazione. Assicurati che nulla ostruisca il sensore luminoso, questo potrebbe influire sulla sua capacità di percepire la luce circostante.
- Quando impostato su "Attiv.: Displ", l'effetto del sensore luminoso viene visualizzato sullo schermo, mentre il sensore luminoso regola la luminosità dello schermo.



Esempio



Impostazioni immagine (Continua)

Avanzate

Canale ritorno audio

Utilizzare il miglioramento del movimento per vedere più chiaramente i video con azioni rapide.

Voce selezionata	Descrizione
AquoMotion240	Accendere o spegnere la retroilluminazione LED per una visualizzazione a 120Hz.
120Hz	Per ottenere un'immagine più chiara.
Off	Immagine originale.

NOTA

- Il "Miglioramento del movimento" può causare rumore nell'immagine. Se questo si verifica, disabilitare questa funzione premendo "Off".

Riduzione digitale del rumore

Produce un'immagine video più chiara.

AUTO: Regola automaticamente il livello per la riduzione del rumore.

Alto/Medio/Basso: Puoi selezionare il livello desiderato per visualizzare un'immagine video più chiara.

Off: Nessuna regolazione.

C.M.S.

(Sistema di gestione del colore)

Il tono del colore viene gestito utilizzando l'impostazione per la regolazione a sei colori.

C.M.S.-Hue: Questo è lo standard per regolare il colore sia seguendo la tonalità più rossa che quella più blu.

C.M.S.-Saturation: Incrementa o diminuisce la saturazione del colore selezionato.

C.M.S.-Value: Un valore più alto rende l'immagine più luminosa. Un valore più basso rende l'immagine più scura.

NOTA

- Per riportare tutte le voci delle regolazioni ai valori predefiniti di fabbrica, premere ▲/▼ per selezionare "Reset", e successivamente premere **ENTER**.

Temp. Colore (Temperatura colore)

Per un bilanciamento del bianco migliore, utilizzare la correzione della temperatura colore.

Alto: Bianco con tono bluastr.

Medio alti:



Basso: Bianco con tono rossastro.

Regolazione di tono utilizzando la temperatura colore

Il bilanciamento del bianco può essere regolato da un massimo di +30 a un minimo di -30 per ogni temperatura colore.

NOTA

- Per riportare tutte le voci delle regolazioni ai valori predefiniti di fabbrica, premere ▲/▼ per selezionare "Reset", e successivamente premere **ENTER**.

Esempio



Impostazioni immagine (Continua)

Avanzate

Active Contrasto

Regola automaticamente il contrasto dell'immagine in accordo alla scena.

On: Genera un'immagine ad alto contrasto.

Off: Nessuna regolazione.

Modo Film (3:2 pull-down)

Questa funzione fornisce una riproduzione ad alta qualità di immagini originariamente codificate a 24 frame/secondo, come per esempio i film.

Advanced: Regolazioni degli effetti per ridurre i sobbalzi nei contenuti dei film. È possibile selezionare il livello desiderato di riduzione dei sobbalzi da 0 a +10.

Standard: Riproduce l'immagine con lo stesso tempo di visualizzazione per ogni frame, garantendo un'esperienza come al cinema.

Off: Modalità normale di visione.

NOTA

- Il "Modo film" non funziona in base alla tipologia di segnale in ingresso.
- "Standard" non funziona a seconda della tipologia di segnale in ingresso.

Monochrome

Per visualizzare un video in monocromo..

Reset

Permette di riportare le impostazioni dell'immagine ai valori predefiniti di fabbrica. Per il ripristino, selezionare "Sì" e successivamente premere **ENTER**.

Visualizza il menù sullo schermo

Esempio



Impostazioni audio

È possibile regolare la qualità del suono in base alle preferenze con le seguenti impostazioni.

NOTA

- Per gestire il menù del display visualizzato sullo schermo, [guarda la pagina 4-3.](#)

Voce selezionata	◀ tasto	▶ tasto
Acuti	Per acuti più deboli	Per acuti più forti
Bassi	Per bassi più deboli	Per bassi più forti
Bilanc.	Diminuisce l'audio dell'altoparlante destro	Diminuisce l'audio dell'altoparlante sinistro

NOTA

- Il menù audio viene reso grigio quando un "Uscita scelta" viene impostata su "Variabile".
([Guarda la pagina 4-6.](#))
- Per ripristinare le regolazioni audio ai valori predefiniti di fabbrica, premere ▲/▼ per selezionare "Reset", premere **ENTER**, premere ▲/▼ per selezionare "Sì", e successivamente premere **ENTER**.

SURROUND

La funzione di surround riproduce un effetto surround attraverso gli altoparlanti.

NOTA

- Il menù delle impostazioni audio viene reso grigio quando "L'uscita scelta" viene impostata su "Variabile".
([Guarda la pagina 4-6.](#))
- Per alcuni dischi, può essere necessaria l'impostazione del tuo lettore BD/DVD. In questo caso, si prega di fare riferimento al manuale operativo del proprio lettore BD/DVD.

Auto Volume

A volte differenti sorgenti audio non hanno lo stesso livello audio, come per esempio un programma e la pubblicità che lo interrompe, il controllo automatico del volume (Auto Volume) riduce questo problema equalizzandolo.

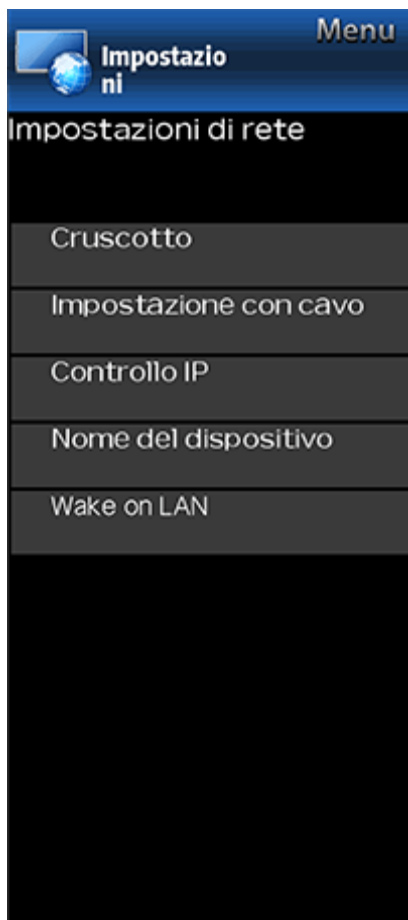
ON: Reduces the loudness gaps among different sound source. The result is automatically adjusted according to the sound sources.

OFF: Nessuna regolazione.

Reset

Riporta le impostazioni audio ai loro valori predefiniti di fabbrica. Per il ripristino, selezionare "Sì" e successivamente premere **ENTER**.

Esempio



Impostazioni di rete

Cruscotto

Puoi visualizzare un elenco delle principali impostazioni di rete.

Impostazione con cavo

Puoi eseguire manualmente le regolazioni dell'IP.

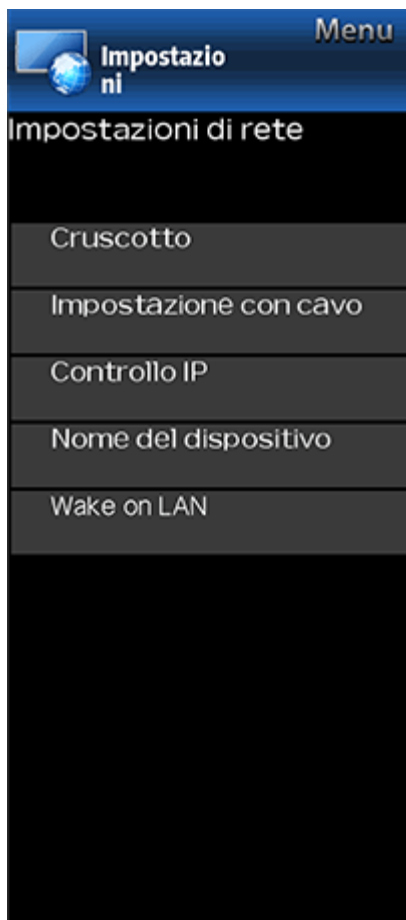
- Puoi passare il "Tipo di connessione" da "AUTO" a "Manuale".
- Controlla che i numeri vengano visualizzati per ogni impostazione.
- Se qualche impostazione è priva di numeri, specifica i numeri seguendo le istruzioni sullo schermo.
- Inserisci gli indirizzi IP, ecc., utilizzando i pulsanti del telecomando da 0 a 9.

Controllo IP

Imposta questa funzione quando gestisci il monitor da un dispositivo connesso tramite LAN.

[\(Guarda la pagina 7-3.\)](#)

Esempio



Impostazioni di rete (Continua)

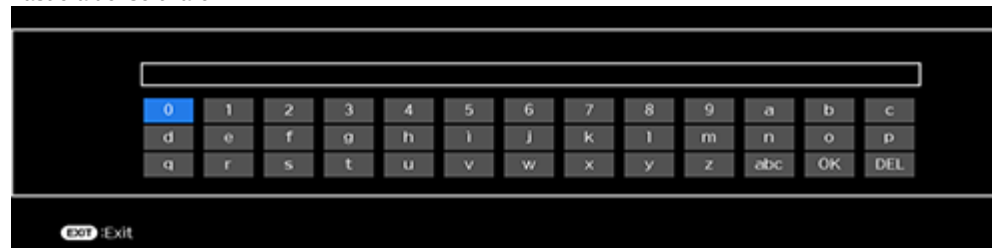
Nome del dispositivo

Imposta questa funzione quando gestisci il monitor da un dispositivo tramite LAN.

[\(Guarda la pagina 7-3.\)](#)

Utilizza la tastiera del software quando devi inserire il testo relativo al nome del dispositivo.

Tastiera del software



ABC

Permette di passare ai caratteri maiuscoli. Se viene premuto nuovamente "abc", si passerà ai caratteri minuscoli.

":&12"

Cambia l'impostazione del carattere in alfabeto, numeri, simboli, ecc.

OK

Rende attive le informazioni inserite e chiude la tastiera del software.

spazio

Inserisce uno spazio.

DEL

Elimina la stringa dicaratteri.

Wake on LAN

È possibile abilitare o disabilitare la funzione Wake on LAN.

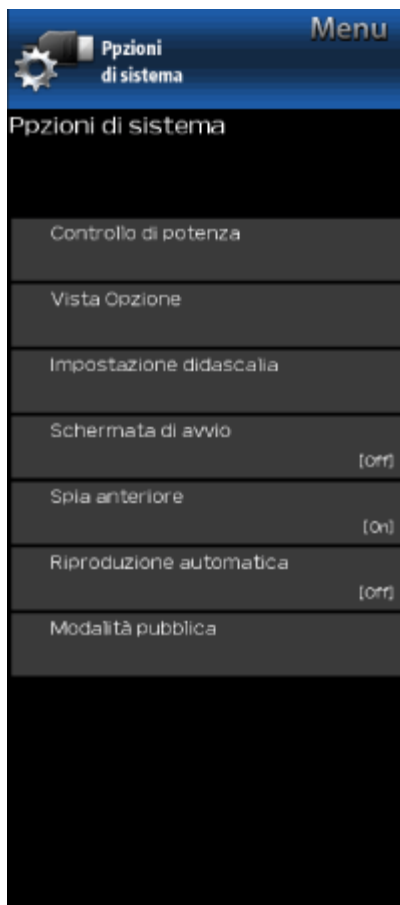
Attivo: Wake on LAN è disponibile.

Disattiva: Wake on LAN non è disponibile.

NOTA

- Wake on LAN (Magic packet) può essere utilizzata per accendere il Monitor tramite una rete cablata (LAN).
- Disabilitare Wake on LAN riduce il consumo elettrico in stand-by.

Esempio



Opzioni di sistema

NOTA

- Per gestire il menù del display visualizzato sullo schermo, [guarda la pagina4-3.](#)

Controllo npotenza

L'impostazione per il controllo dell'alimentazione ti permette di risparmiare energia.

Spegnimento per assenza segnale

Abilitando questa funzione, il monitor si spegne automaticamente se non riceve alcun segnale per oltre 15 minuti.

NOTA

- Arrivato a cinque minuti prima dello spegnimento, il tempo rimanente inizia ad apparire ogni minuto.
- Quando un programma sul monitor termina, questa funzione potrebbe non essere utilizzabile.

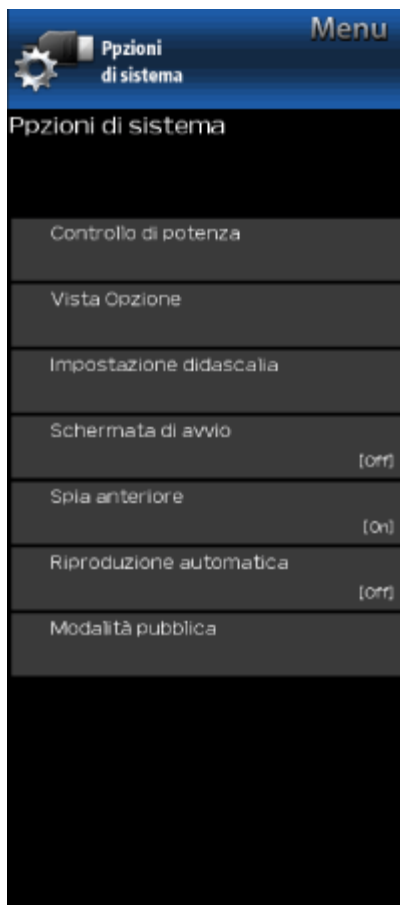
Spegnimento per inattività

Quando abiliti questa funzione, il monitor si spegnerà automaticamente se non verrà eseguita alcuna operazione per oltre tre ore.

NOTA

- Arrivato a cinque minuti prima dello spegnimento, il tempo rimanente inizia ad apparire ogni minuto.

Esempio



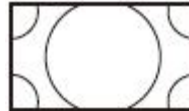
Opzioni di sistema (Continua)

Vista Opzione

Modalità Wide

Questa funzione modifica la dimensione dello schermo. Seleziona "Opzione vista" nel menù per visualizzare la schermata menù relativa alle modalità di visualizzazione. Il menù delle modalità di visualizzazione varia secondo della sorgente d'ingresso.

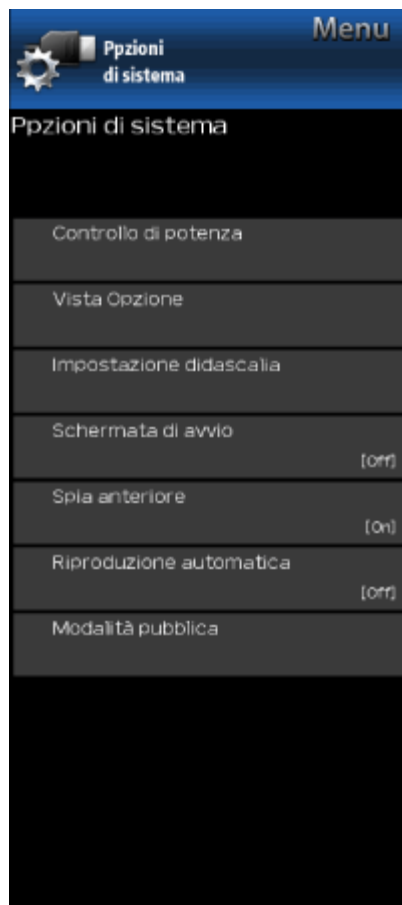
Per sorgenti video HD

Estensione	Punto-punto (Schermo pieno)	S.Estensione (Allungamento intelligente)	Zoom
 Adatta per la visualizzazione di una sorgente video widescreen con rapporto di aspetto 1,78:1, la modalità di Stretching (stiramento) mostrerà ancora bande nere molto sottili nella parte superiore e inferiore dello schermo.	 "Punto-punto" quando il numero di pixel sullo schermo e la risoluzione del segnale sono identici. "Schermo pieno" quando il numero di pixel sullo schermo e la risoluzione del segnale sono differenti. In entrambi i casi, l'immagine riempie completamente lo schermo.	 Adatta per sorgente video Stretching 4:3 per riempire lo schermo.	 Adatta per la visualizzazione di una sorgente video widescreen con rapporto di aspetto 2,35:1 a schermo intero.

NOTA

- Quando si utilizza la funzione Punto-punto o Schermo pieno, è possibile riscontrare rumore o barre in differenti porzioni dello schermo. Si prega di modificare la modalità di visione per correggere questo problema.

Esempio



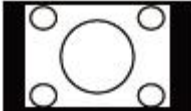
Opzioni di sistema (Continua)

Vista Opzione

Modalità Wide

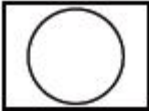
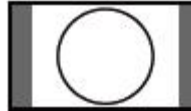
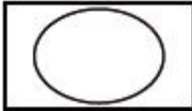
Per sorgenti video 4:3

Esempio: Immagini relative alla dimensione dello schermo

Banda laterale	S.Estensione (Smart stretch)	Zoom	Estensione
 Adatto per vedere sorgenti video 4:3 convenzionali nel loro formato normale.	 Adatto a 4:3 allungato La sorgente video riempie lo schermo.	 Adatto alla visione di programmi per schermo panoramico in formato 2,35:1, DVD anamorfici a schermo intero.	 Questa modalità è utile per DVD in formato 1,78:1. Quando si guardano DVD in formato 1,85:1, la modalità estensione mostrerà delle bande nere davvero sottili nella parte alta e bassa dello schermo.

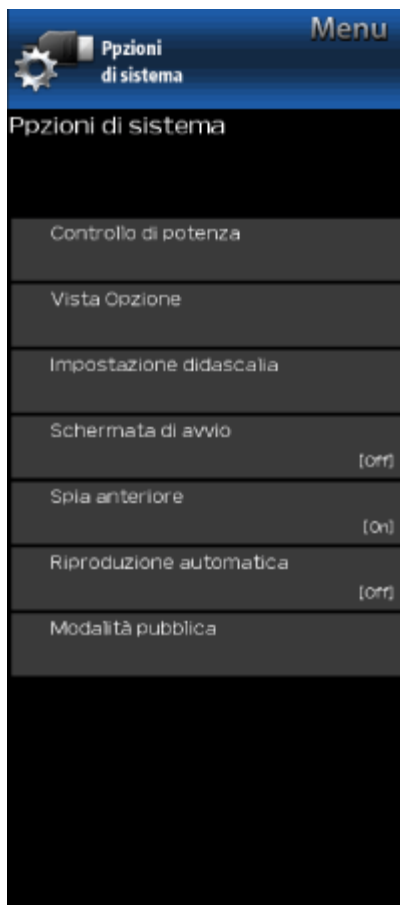
Per USB-Video o Home Network Video

Esempio: Immagini relative alla dimensione dello schermo

Segnale di ingresso	Auto	Originale	Estensione
	 Mantiene il formato originale visualizzando il contenuto a tutto schermo.	 Visualizza l'immagine nella sua dimensione originale.	 L'immagine riempie completamente lo schermo.

Visualizza il menù sullo schermo

Esempio



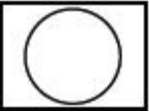
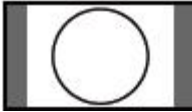
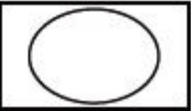
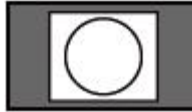
Opzioni di sistema (Continua)

Vista Opzione

Modalità Wide

Per PC.

Esempio: Immagini relative alla dimensione dello schermo

Segnale di ingresso	Normale	Estensione	Punto-punto
			
	Mantiene il formato originale visualizzando il contenuto a tutto schermo.	L'immagine riempie completamente lo schermo.	Rileva la risoluzione del segnale e visualizza un'immagine con lo stesso numero di pixel sullo schermo.

NOTA

- Collega il PC prima di effettuare delle regolazioni. Guarda la guida relativa alle impostazioni.
- Le differenti dimensioni dello schermo selezionabili possono variare a seconda della tipologia di segnale in ingresso.

Solamente audio

Quando si ascolta musica proveniente da un programma musicale, è possibile spegnere lo schermo e godersi solamente la musica.

NOTA

- L'immagine dello schermo tornerà alla normalità quando verrà premuto un pulsante (tranne quelli per regolare l'audio, come **VOL**, **MUTE**).

Modifica CC

Ti permette di modificare la visualizzazione della programmazione dei sottotitoli. Seleziona "Cambio CC" nel menù per visualizzare le informazioni relative alla programmazione dei sottotitoli.

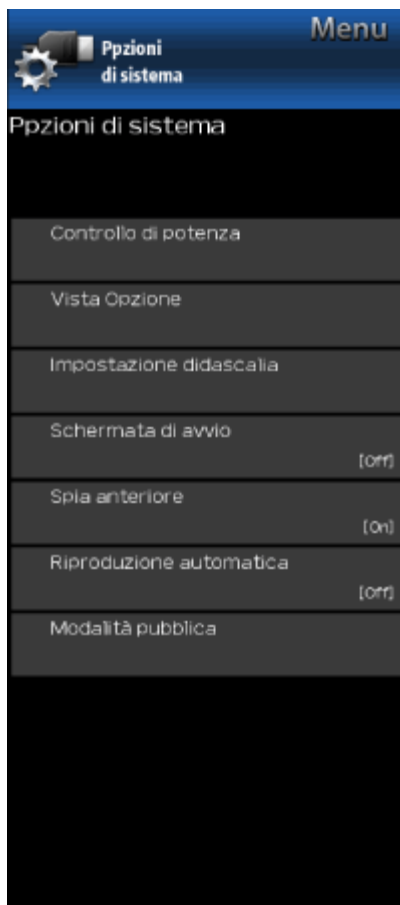
- Le informazioni visualizzate variano a seconda del video che si sta guardando.

NOTA

- Didascalie è disponibile per l'ingresso video e non è disponibile per l'ingresso Component.

Visualizza il menù sullo schermo

Esempio



Opzioni di sistema (Continua)

Impostazione didascalia

Questa funzione ti permette di regolare la visualizzazione dei sottotitoli sullo schermo in modo da adattarsi alle tue preferenze.

Dimensione/Bordo Effetto/Bordo Colore/Testo Colore/Sfondo Colore/Testo Opacità/Sfondo Opacità

Schermata iniziale

Quando questa funzione viene attivata, il logo SHARP verrà visualizzato quando accendi il monitor.

Indicatore luminoso frontale

Quando questa funzione è impostata su "On", il LED nella parte frontale del monitor viene acceso.

NOTA

- "On" è il valore predefinito di fabbrica. Se desideri spegnere il LED, imposta questa funzione su "Off".

Riproduzione automatica

Potrai avviare automaticamente la riproduzione tramite USB o tramite il browser Web.

Off: Questa funzione non è attiva.

USB: Dopo aver acceso il dispositivo, il video viene riprodotto continuamente, o verrà avviata automaticamente la riproduzione di immagini fisse.

Browser Web: Una volta acceso il dispositivo, il browser Web viene avviato automaticamente e visualizza la pagina principale.

NOTA

- Quando vengono riprodotti vari film di seguito, si può verificare un blackout caricando i dati successivi. Si prega di regolare la dimensione dei dati relativi ai contenuti in modo da limitare il blackout.
- Crea una cartella con il nome "AutoPlay" nella root directory del dispositivo USB di archiviazione (la directory quando il dispositivo USB di archiviazione viene aperto), e archivia all'interno della cartella la video o immagini fisse che desideri visualizzare.

- Quando entrambi i video e le immagini fisse vengono salvate nella cartella "AutoPlay", il video ha priorità e le immagini fisse non verranno riprodotte.
- Devi inserire un dispositivo USB di archiviazione nel monitor prima di accendere il monitor.
- Se sono presenti immagini sul dispositivo USB di archiviazione, ma non appaiono sullo schermo, passa alla modalità USB e controlla che i file delle immagini sul dispositivo USB di archiviazione vengano mostrati in modo corretto.
- Verrà interrotto di funzionamento del telecomando. Dopo pochi minuti, si ricomincia automaticamente.

Modalità pubblica

1. Come uscire dalla schermata di impostazioni della modalità pubblica

1. Ecco come uscire dalla schermata di impostazione della modalità pubblica.

- ① Premere **▲/▼/◀/▶** per selezionare "MENÙ" > "Opzioni di sistema", e successivamente premere **ENTER**.
- ② Premere i tasti "INPUT" e "VOL (+)" contemporaneamente e accendere l'alimentazione.

2. Visualizzare la schermata dove inserire la password.



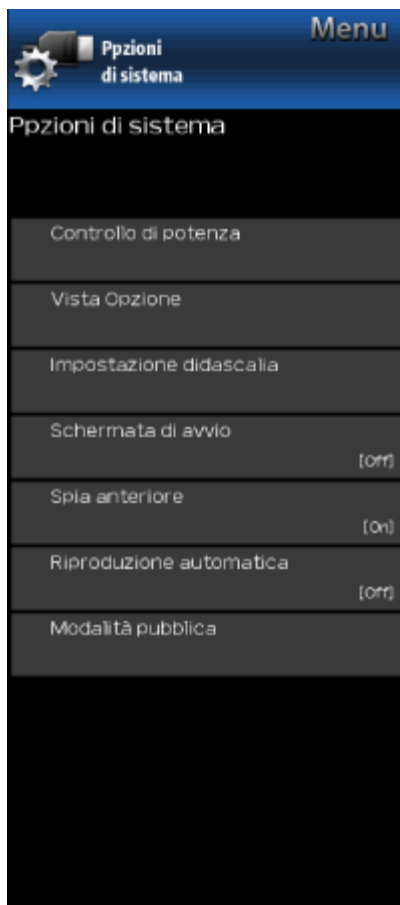
Procedura

- La digitazione comincia dalla parte più a sinistra.
- Utilizza i tasti numerici da [1] a [9] e i tasti [0] sul telecomando. Gli altri tasti non sono accettati.
- Utilizzando i tasti numerici, "-" verrà modificato a "*". La posizione di immissione si sposterà di una cifra verso la destra.
- Una volta inserite le tre cifre, la password verrà verificata.

3. La password a tre cifre è ora verificata.

La password [0] [2] [7] permette di accedere alla schermata per la modalità pubblica. Tramite qualsiasi altra password, la schermata torna alla modalità normale.

Esempio



Opzioni di sistema (Continua)

Public Mode

2. Come uscire dalla schermata di impostazioni della modalità pubblica

Ecco come uscire dalla schermata di impostazione della modalità pubblica.

- Spegnerne l'alimentazione attraverso il tasto "POWER".
- Selezionare "EXECUTE".

3. Menù della modalità pubblica

La guida non viene visualizzata sullo schermo. Procedura di impostazione

- Spegnerne l'alimentazione attraverso il tasto "POWER".
- Per spostare il cursore in alto e in basso, utilizzare il tasto "cursore SU/GIÙ" (telecomando) o il tasto "CH (Λ)/(V)" (telecomando e Monitor).
- Per cambiare le impostazioni, utilizzare il tasto "DESTRA/SINISTRA" (telecomando) o il tasto "VOL (+)/(-)" (telecomando e Monitor).
- Per salvare le nuove impostazioni, selezionare "EXECUTE" e premere il tasto "ENTER" (telecomando) o il tasto "Input" (Monitor).

4. Come utilizzare il clone USB

Questa è la funzione che copia l'impostazione utente di un televisore su altri televisori o copia l'impostazione dell'utente precedente a se stessa. La clonazione è disponibile tra lo stesso modello.

1. Inserire la memoria USB su Monitor.
2. Immettere la modalità pubblica.
3. Selezionare "COPY MODE".
4. Selezionare quindi "TV → USB [Start]".
5. "USB Cloning Finished.". Il messaggio viene visualizzato quando è terminato, quindi selezionare "Reset". Il Monitor riavvierà.
6. Inserire il USB che ha i dati da Monitor a un altro Monitor o in sé stesso.
7. Immettere la modalità pubblica.
8. Selezionare "COPY MODE".
9. Selezionare quindi "USB → TV [Start]".
10. "USB Cloning Finished.". Il messaggio viene visualizzato quando è terminato, quindi selezionare "Reset". Il Monitor riavvierà.
11. Conferma che l'impostazione dell'utente è copiata.

PUBLIC MODE	
POWER ON FIXED	[VARIABLE]
MAXIMUM VOLUME	[100]
VOLUME FIXED	[VARIABLE]
VOLUME FIXED LEVEL	[30]
RC BUTTON	[RESPOND]
PANEL BUTTON	[RESPOND]
MENU BUTTON	[RESPOND]
AV POSITION FIXED	[VARIABLE]
ON SCREEN DISPLAY	[YES]
INPUT MODE START	[NORMAL]
INPUT MODE FIXED	[VARIABLE]
LOUD SPEAKER	[ON]
RC_PATH_THROUGH	[OFF]
REMOTE POWON	[ENABLE]
PUBLIC MODE	[OFF]
RESET	
EXECUTE	
COPY MODE	

Goditi riproduzioni di foto/musica/video

Preparativi

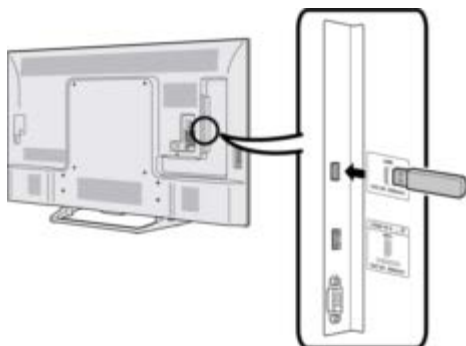
È possibile connettere un dispositivo USB di archiviazione, un hard disk USB o un Home Network server per godersi foto, ascoltare la musica e guardare video.

NOTA

- A seconda del dispositivo USB di archiviazione/hard disk USB/Home Network server, il monitor potrebbe non essere in grado di riconoscere i dati registrati.
- Nel caso il dispositivo di archiviazione USB/Hard disk USB/Server di rete casalingo contenga molti file o cartelle, potrebbe volerci del tempo per leggere i dati archiviati.
- Utilizzare solo caratteri alfanumerici per i nomi dei file.
- Non possono essere visualizzati nomi di file con più di 80 caratteri (ciò può variare a seconda dell'impostazione dei caratteri).

Connettere un dispositivo di archiviazione USB/Hard disk USB

Inserire il dispositivo di archiviazione USB con foto, musica o video salvati, all'interno della porta USB del monitor.



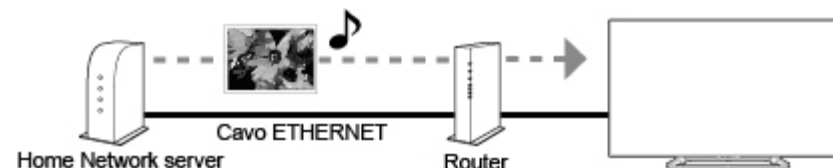
- Quando colleghi un hard disk USB, assicurati di utilizzare un hard disk con un adattatore di corrente.
- Non rimuovere il dispositivo USB di archiviazione, o la memory card dal monitor mentre stai trasferendo i file, mentre utilizzi la funzione slide show, o stai passando da una schermata all'altra, o prima di aver estratto il dispositivo "USB" dall'elenco degli INPUT.
- Non inserire o rimuovere un dispositivo USB di archiviazione/hard disk USB dal/nel monitor rapidamente
- Quando si utilizza un lettore di schede, assicurarsi di inserire il dispositivo di archiviazione USB per primo.

ATTENZIONE

- Non utilizzare una prolunga USB con connesso un dispositivo di archiviazione USB alla porta USB del monitor.
- Utilizzando una prolunga USB con il dispositivo di archiviazione USB potrebbe impedire al monitor di funzionare correttamente..

Collegare un Home Network Server

Collega il monitor al server di rete casalingo utilizzando un cavo ETHERNET.



NOTA

- Non disconnettere un Home Network server dal monitor mentre stai trasferendo file, quando stai passando da una schermata all'altra, o prima di aver estratto l' "Home Network" dall'elenco degli INPUT.
- Non collegare o scollegare ripetutamente un Home Network server dal monitor.



Seleziona le cartelle da riprodurre

- Per riprodurre i dati presenti all'interno di un dispositivo di archiviazione USB, inserire il dispositivo di archiviazione USB all'interno del monitor.
- Utilizzare la seguente procedura per tornare alla modalità USB dopo essere passati dalla modalità USB ad un'altra modalità.

1 Seleziona "USB" o "Home Network" dall'elenco degli INPUT.

2 Premere ◀▶ per selezionare "Modalità foto", "Modalità musica" o "Modalità video" e poi premere **ENTER**.

Esempio



3 Premi ◀▶ per selezionare la cartella desiderata, e successivamente premi **ENTER**.

- La "MODALITÀ WIDE" è fissa durante la modalità musica. Durante la "Modalità video", puoi selezionare "Auto", "Originale" o "Estensione".
- Durante la "Modalità video", i video che sono più piccoli del numero di pixel sullo schermo, vengono visualizzati nella loro dimensione originale. In questi casi, passare dalla "MODALITÀ WIDE" a quella "Auto" in modo che il video si adatti allo schermo.

NOTA

- 16 è il numero massimo di drive USB e 10 è il numero massimo di Home Network server che possono essere visualizzati.

Compatibilità dispositivo USB

Dispositivo USB	Memoria USB, lettore scheda USB (Mass Storage class), USB hard disk
Sistema file	FAT/FAT32/NTFS (USB solo hard disk)
Formato file di foto	JPEG (.jpg) (conforme a DCF2.0)
Formato file di musica	MP3 (.mp3) Bitrate: 32k, 40k, 48k, 56k, 64k, 80k, 96k, 112k, 128k, 160k, 192k, 224k, 256k, 320kbps Frequenza di campionamento: 32k, 44.1k, 48kHz

Goditi riproduzioni di foto/musica/video



Seleziona le cartelle da riprodurre (Continua)

Formato file video			
Estensione del file	Contenitore	Video	Audio
.avi	AVI	MPEG-1 MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264) Motion JPEG	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM DTS AC3
.mkv	MKV	MPEG-1 MPEG-2 MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264)	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM DTS AC3
.asf .wmv	ASF WMV	MPEG-4 SP/ASP(XviD) WMV 7/8/9	LPCM WMA
.mp4	MP4	MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264) Motion JPEG	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM AC3
.mpg .mpeg	MPG	MPEG-1 MPEG-2	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM AC3

NOTA

- I file jpeg a formato progressivo non sono supportati.
- I dispositivi USB 1.1 potrebbero non funzionare propriamente.
- Il funzionamento utilizzando USB hub non è garantito
- Alcuni formati file video potrebbero non essere riprodotti a seconda del file.
- Alcune immagini potrebbero non essere visualizzate nel rapporto di forma appropriato, a seconda del formato del file.

Compatibilità del server Rete casa

Formato file di foto	JPEG
Formato file di musica	LPCM, MP3
Formato file video	AVI, ASF, MP4, WMV, MPG

NOTA

- I file jpeg a formato progressivo non sono supportati.
- Alcuni formati video potrebbero non essere riprodotti, a seconda del file o del server.

Goditi riproduzioni di foto/musica/video



Riproduzione dei file sul dispositivo di memoria USB/server di rete casalingo

NOTA

- Le immagini sullo schermo all'interno di questa sezione sono per la modalità USB. Può essere leggermente diversa in modalità Rete casa.

Modalità foto

Visione anteprime

Esempio



Tasti per operazioni miniatura

Tasti	Descrizione
▲▼/◀▶	Selezionare un elemento desiderato.
ENTER	Quando si seleziona un'icona cartella: Si entra in questa directory. Quando si seleziona una foto anteprima: Avvio della presentazione diapositive.
RETURN	Ritorna al precedente processo.
A (rosso)	Pulisci le informazioni del file visualizzate.
B (verde)	
C (blu)	
D (giallo)	

NOTA

- Quando vengono riprodotti vari film di seguito, si può verificare un blackout caricando i dati successivi. Si prega di regolare la dimensione dei dati relativi ai contenuti in modo da limitare il blackout.



Riproduzione dei file sul dispositivo di memoria USB/server di rete casalingo (Continua)

Pres. diapos.

Le foto visualizzate nella schermata di anteprima per la selezione vengono visualizzate in successione.

Tasti for slide show operation

Tasti	Descrizione
RETURN	Ritorno alla schermata di selezione anteprima.
B (verde)	File precedente
C (blu)	Visualizza/nascondi guida operativa
D (giallo)	File successivo

NOTA

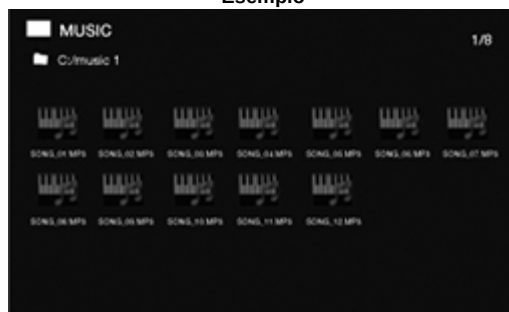
- La rotazione delle foto si applica solo all'elemento selezionato temporaneamente e questa impostazione non viene salvata.



Riproduzione dei file sul dispositivo di memoria USB/server di rete casalingo (Continua)

Modalità musica

Esempio



Tasti per modalità musica

Tasti	Descrizione
▲▼/◀▶	Selezionare un elemento desiderato.
ENTER	Quando si seleziona un'icona cartella: Si entra in questa directory. Quando si seleziona un file di musica: Riproduzione musica.
RETURN	Ritorna al precedente processo.
A (rosso)	Pulisci le informazioni del file visualizzate.
B (verde)	
C (blu)	
D (giallo)	

NOTA

- Il tempo di riproduzione visualizzato può variare leggermente dalla riproduzione attuale a seconda dei file.
- Qualche secondo dopo che il cursore è stato posizionato su un'anteprima, le informazioni del file vengono visualizzate proprio nel centro dello schermo.



Riproduzione dei file sul dispositivo di memoria USB/server di rete casalingo (Continua)

Modalità video

Esempio



Tasti per operazioni di selezione file

Tasti	Descrizione
▲▼◀▶	Selezionare un elemento desiderato.
ENTER	Quando si seleziona un'icona cartella: Si entra in questa directory. Quando si seleziona un file video: Riproduzione video.
RETURN	Ritorna al precedente processo.
A (rosso)	Pulisci le informazioni del file visualizzate.
B (verde)	
C (blu)	
D (giallo)	

NOTA

- Qualche secondo dopo che il cursore è stato posizionato su un'anteprima, le informazioni del file vengono visualizzate proprio nel centro dello schermo.
- Quando vengono riprodotti vari film di seguito, si può verificare un blackout caricando i dati successivi. Si prega di regolare la dimensione dei dati relativi ai contenuti in modo da limitare il blackout.



Riproduzione dei file sul dispositivo di memoria USB/server di rete casalingo (Continua)

Tasti per modalità riproduzione

Tasti	Descrizione
▲	Ferma la riproduzione
▼	Ferma la riproduzione
▶	Avanzamento rapido
◀	Torna indietro
A (rosso)	Sottotitolo
B (verde)	File precedente
C (blu)	Visualizza/nascondi guida operativa
D (giallo)	File successivo
RETURN	Tornare alla schermata di selezione file.

Utilizzo della funzione LINK

Controlla i dispositivi HDMI utilizzando la modalità di funzionamento LINK

Che cosa è LINK Operation?

- Utilizzo del protocollo HDMI CEC (Consumer Electronics Control), con la funzione LINK puoi Gestire interattivamente sistemi compatibili (Blu-ray, lettori di dischi, amplificatori AV, DVD)..
- La modalità di funzionamento LINK ti permette di gestire un'attrezzatura connessa all'entrata HDMI attraverso un telecomando

NOTA

- Per collegare il monitor ad un dispositivo compatibile LINK, utilizzare i cavi disponibili in commercio.
- Punta il telecomando verso il monitor, non quando un dispositivo HDMI è stato commesso.
- È possibile che si verifichino disturbi video a seconda del tipo del cavo HDMI utilizzato. Assicurati di utilizzare un cavo HDMI certificato.
- Fino a tre dispositivi di registrazione HDMI e un amplificatore AV possono essere utilizzati tramite questo sistema.
- Queste operazioni influiscono sul dispositivo HDMI selezionato come sorgente attuale d'ingresso. Se il dispositivo non funziona, accendere l'attrezzatura e selezionare la sorgente d'ingresso appropriata utilizzando **INPUT**.
- La funzione LINK potrebbe non funzionare correttamente quando uno splitter HDMI o un selettore AV viene utilizzato. Questi dispositivi possono causare interruzioni dell'immagine e/o del sonoro.

I dispositivi compatibili LINK connessi possono essere gestiti senza modificare l'impostazione del telecomando.

Il pulsante **OPTION** funzionerà solamente quando viene utilizzata la funzione LINK.

Controlla il sistema audio compatibile LINK

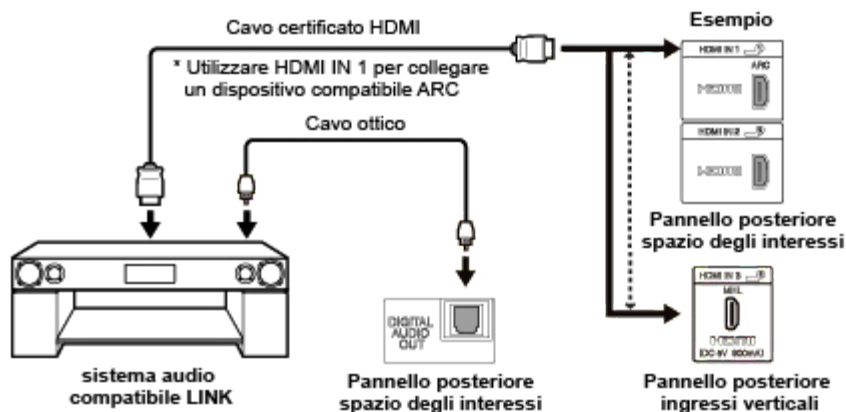
Imposta il volume del sistema audio compatibile LINK.

NOTA

- I passi per la "Impostazione HDMI CEC Link" nella [pagina 6-2](#) devo essere completati in precedenza.
- Fare riferimento a questo manuale operativo e al manuale operativo del dispositivo LINK da utilizzare con questo monitor.

Tasti per modalità riproduzione

Tasti	Descrizione
▲/▼/◀/▶	Selezionare un elemento desiderato
ENTER	Attivare la funzione selezionata
A (rosso)	Stop
B (verde)	Capitolo precedente
C (blu)	Riproduzione
D (giallo)	Prossimo capitolo
RETURN	Torna alla pagina precedente
EXIT	Uscire dalla pagina





Controlla i dispositivi HDMI utilizzando la modalità di funzionamento LINK (Continua)

Impostazione HDMI CEC Link

Definire le impostazioni per usare la modalità di funzionamento LINK. Regola le impostazioni con "Setup iniziale" > "Impostazioni di ingresso" > "Impostazione HDMI CEC Link".

Funz. collegamento

Selezionare il controllo della modalità di funzionamento LINK per disabilitare la funzione LINK anche quando un dispositivo compatibile LINK HDMI è stato connesso al monitor. Questa funzione impedisce al dispositivo di avviarsi in modo inaspettato.

Accensione automatica

Se è attivato la funzione riproduzione con tasto singolo è attivata. Quando il monitor è in modalità di stand-by, si accende automaticamente e riproduce l'immagine dalla sorgente HDMI.

Canale ritorno audio

Questa funzione ti permette di ascoltare l'audio del monitor tramite un dispositivo audio senza utilizzare un cavo in fibra ottica, normalmente necessario.

Requisiti per utilizzare un amplificatore AV compatibile ARC:

- Un amplificatore AV compatibile ARC è stato connesso ad una porta HDMI IN compatibile ARC. (HDMI IN 1) (Per maggiori dettagli fare riferimento al manuale operativo dell'attrezzatura compatibile ARC)
- Utilizzo di un cavo compatibile ARC.

On: Puoi ascoltare il sonoro del monitor tramite un dispositivo audio compatibile ARC.

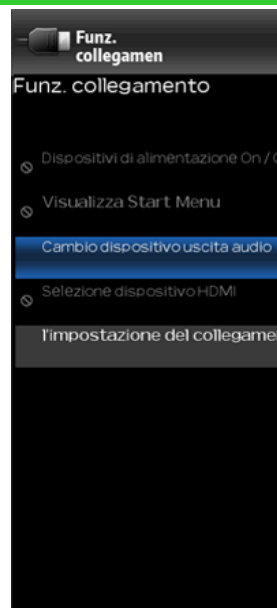
Off: Non è possibile utilizzare questa funzione.

NOTA

- Se l'audio del monitor non può essere riprodotto dall'amplificatore AV anche dopo aver effettuato le impostazioni necessarie, connettere il monitor all'amplificatore AV con un cavo in fibra ottica e selezionare "Off".



Menù per la gestione dei collegamenti



Il menù operativo per il collegamento, ti permette di effettuare regolazioni durante l'utilizzo di un'attrezzatura compatibile LINK.

- 1 Premere **OPTION** per visualizzare il menù operativo per il collegamento.
- 2 Premere **▲/▼** per selezionare la voce desiderata, e successivamente premere **ENTER**.
 - Le operazioni specifiche differiscono a seconda della voce selezionata. Qui di seguito sono presenti le operazioni base per ogni voce.

Alimentazione del dispositivo On/Off

Hai la possibilità di accendere e spegnere l'attrezzatura compatibile LINK collegata. Ogni volta che premi **ENTER**, l'attrezzatura connessa si accende o spegne.



Menù per la gestione dei collegamenti (Continua)

Visualizza Start Menu

Puoi accedere al menù di setup dal dispositivo compatibile LINK connesso.

NOTA

- A seconda dello status del dispositivo (in registrazione o in modalità di stand-by, ecc.), il menù di setup non verrà visualizzato

Modifica l'uscita audio del dispositivo

Hai la possibilità di selezionare se ascoltare l'audio del monitor solamente dal sistema audio compatibile LINK..

Canale ritorno audio: TII sonoro proveniente dall'altoparlante del monitor è stato silenziato e solamente il sonoro proveniente dal sistema audio compatibile LINK è ora udibile.

- Puoi utilizzare **VOL+/-** e **MUTE**.

Altoparlante integrato: Il sonoro viene emesso dall'altoparlante del monitor.

Selezione dispositivo HDMI

Se più dispositivi HDMI sono collegati in una catena (daisy chain), è possibile specificare quale dispositivo controllare qui.

Premere **▲▼** per selezionare il dispositivo desiderato dall'elenco dei dispositivi HDMI connessi, e successivamente premere **ENTER**.

l'impostazione del collegamento HDMI CEC

Puoi inoltre visualizzare la schermata di impostazione HDMI CEC Link dal menù operativo per il collegamento..



Utilizzo di uno Smartphone con il Monitor

Questa funzione permette di collegare il monitor a uno smartphone che supporta Mobile High-Definition LinkLink (MHL™) utilizzando un cavo MHL.

To connect the Monitor to your MHL-compatible smartphone, be sure to use an MHL cable (commercially available).

- È possibile visualizzare immagini e video su un ampio schermo.
- È possibile riprodurre file di musica.

NOTA

- È necessario un dispositivo portatile compatibile MHL per utilizzare questa funzione. Collegare il dispositivo al terminale HDMI IN 3.
- Questo prodotto presenta MHL 2.2.

Accensione automatica

Quando un dispositivo compatibile MHL è collegato al televisore, il televisore si accende automaticamente.

- Questa funzione è attiva quando "Funz. collegamento" è impostato su "On".

[\(Guarda la pagina 6-2.\)](#)

Auto Scelta ingresso

Quando viene collegato un dispositivo compatibile MHL mentre il televisore è acceso, la modalità di ingresso viene selezionata automaticamente.

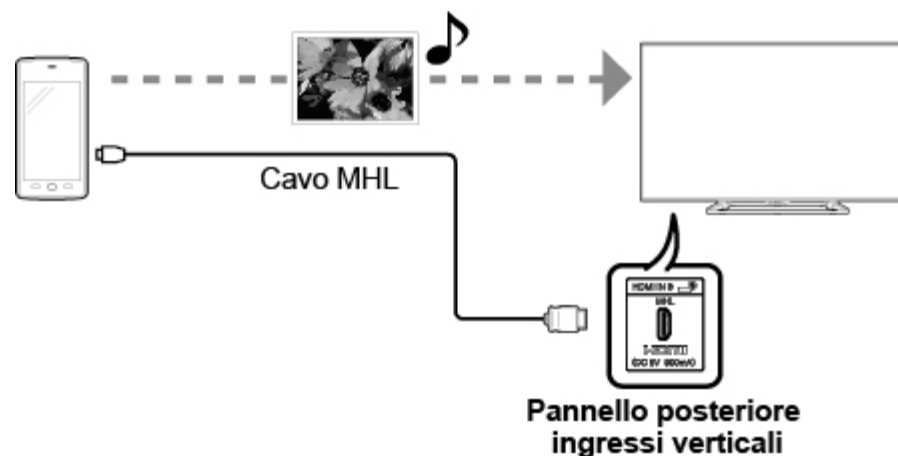
- Questa funzione è attiva quando "Funz. collegamento" è impostato su "On".

[\(Guarda la pagina 6-2.\)](#)

Funzionamento tramite il telecomando

Il telecomando del televisore può essere utilizzato per far funzionare il dispositivo portatile.

- ▲/▼/◀/▶, ENTER, EXIT, 0-9, • (DOT), ENT, ecc.
- Le funzioni variano a seconda dell'apparecchiatura collegata e dei contenuti visualizzati..



Utilizzando un PC

Regolazione dell'immagine PC

Potrai regolare la posizione dell'ingresso immagine dal PC selezionando "Setup iniziale" > "Impostazioni di ingresso" > "Sinc. fine".

Sinc.fine

Solitamente potete facilmente regolare un'immagine come necessario per cambiare la posizione dell'immagine utilizzando "Sinc. auto.". Tuttavia in alcuni casi il regolamento manuale è necessario per ottimizzare l'immagine.

Input del segnale: Selezionare l'input del segnale.

1024x768

1360x768

Sincronizzazione automatica (Auto Sync.): Per regolare automaticamente l'immagine del PC.

Si: La Sincronizzazione automatica (Auto Sync.) inizia e viene visualizzato il messaggio "Ora è possibile regolare l'immagine".

No: Questa funzione non è attiva.

Pos. O.: Centrare l'immagine spostandola a sinistra o a destra.

Pos. V.: Centrare l'immagine spostandola verso l'alto o verso il basso.

Clock: Regola quando l'immagine balla con strisce verticali.

Fase: Regola quando i caratteri hanno un basso contrasto o quando l'immagine balla.

NOTA

- La Sincronizzazione automatica (Auto Sync.) potrebbe non riuscire se l'immagine del computer ha una bassa risoluzione, margini non definiti (neri) o viene spostata durante l'esecuzione della "Sincronizzazione automatica" (Auto Sync.).
- Assicuratevi di collegare il PC al monitor e accendetelo prima di avviare la funzione di "Sincronizzazione automatica" (Auto Sync.).
- Non è necessario regolare "Orologio" o "Fase" quando un segnale digitale viene selezionato come input, quindi la funzione non può essere selezionata.
- La posizione di default del cursore potrebbe non essere al centro, dato che i range variabili della posizione dello schermo potrebbero essere asimmetrici.
- I range variabili della posizione dello schermo dipendono dalla modalità di visualizzazione o dal tipo di segnale. I range possono essere visualizzati nella schermata di impostazione della posizione.

Impostazioni ingresso audio

Sel. audio

Questa funzione imposta l'uscita dell'audio del computer..

Le voci per la regolazione possono variare a seconda della sorgente di input. Selezionare la sorgente di input corrispondente alla porta collegata al PC e successivamente regolate l'impostazione desiderata.

Per eseguire questa operazione, fare riferimento a "Impostazioni iniziali" (Initial Setup) > "Impostazioni di input" (Impostazioni di ingresso) > "Seleziona audio" (Sel. audio).

HDMI 2

HDMI2(Digitale):Selezionate questa funzione quando il monitor e il PC sono collegati utilizzando un cavo HDMI certificato e l'audio viene trasmesso tramite lo stesso cavo.

HDMI+Analogico: Selezionate questa funzione quando il monitor e il PC sono collegati utilizzando un cavo HDMI certificato e l'audio viene trasmesso tramite un cavo stereo minijack da Ø 3.5 mm.

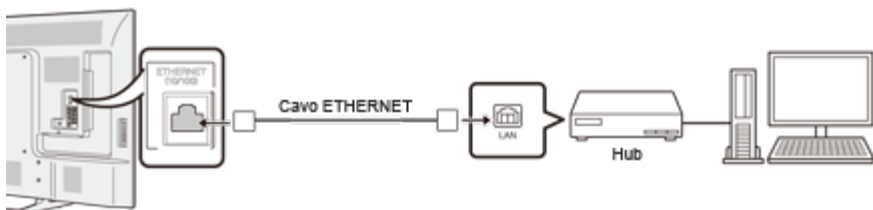
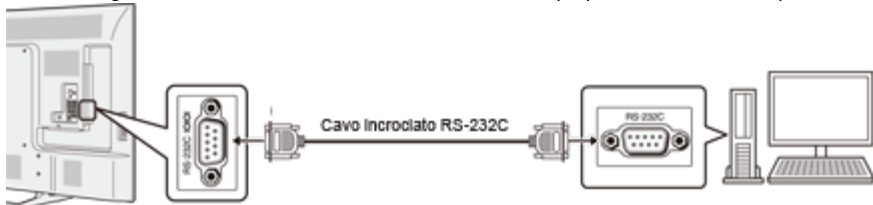
NOTA

- Quando viene impostato "Seleziona audio" su "HDMI+ analogico", il suono non verrà riprodotto se utilizzate solamente un cavo HDMI certificato per connettere il dispositivo compatibile HDMI. Per riprodurre il suono, dovrete utilizzare un collegamento audio analogico.
- Se desiderate collegare un dispositivo compatibile HDMI utilizzando solamente un cavo certificato HDMI, impostate "Seleziona audio" su "HDMI2(Digitale)".

Utilizzando un PC

Controllo del monitor

- Il monitor può essere controllato tramite PC, pannelli di controllo e altri dispositivi che utilizzano RS-232C o IP.
- Per i collegamenti utilizzare un cavo RS-232C, ETHERNET (disponibile in commercio).



NOTA

- Questo sistema operativo deve essere utilizzato da una persona abituata ad utilizzare i computer.

Controllo IP

Imposta questa funzione quando gestisci il monitor da un dispositivo connesso tramite LAN. Per eseguire questa operazione, fare riferimento alle "Impostazioni di rete" (Network Settings).

Controllo IP

Quando si seleziona il "Controllo IP", viene evidenziata la voce "Modifica". Premere **ENTER**.

Impostazioni dettagliate

Inserire le informazioni dettagliate (ID login, password, ecc.).

Seguire le istruzioni sullo schermo per configurare le impostazioni.

Impostazioni relative al nome del Monitor

Impostare il nome del monitor visualizzato su altri dispositivi appartenenti alla rete.

- Utilizzare la tastiera del software per impostare il nome.
[Guarda la pagina 4-17](#) per dettagli sulla tastiera del software.

Condizioni di comunicazione per IP

Collega il monitor utilizzando le seguenti impostazioni create per l'IP sul PC

Protocollo IP:	TCP/IP
Indirizzo Host IP:	Imposta l'indirizzo IP nel menù del monitor
Servizio	Nessuno (Non selezionare Telnet o SSH)
Porta TCP:	Imposta il numero della porta nel menù del monitor (Porta di controllo)

Quando si impostano i propri ID e password nel menù del monitor, è necessario inserirli appena si connette il monitor.

NOTA

- Quando si utilizza questa funzione, completare le impostazioni per il "Controllo IP".
- Il collegamento verrà annullato se manca la comunicazione per 3 minuti.

Condizioni di comunicazione per RS-232C

Le impostazioni del protocollo di comunicazione RS-232C sul PC sono identiche alle condizioni di comunicazione del monitor.

Le impostazioni di comunicazione del monitor sono le seguenti:

Baud rate:	9.600 bps
Lunghezza dati:	8 bit
Bit di parità	Nessuno
Bit di stop	1 bit
Controllo di flusso	Nessuno

Procedura di comunicazione

Invia i comandi di controllo dal PC tramite RS-232C o IP.

Il monitor funziona in accordo al comando ricevuto e invia un messaggio di risposta al PC.

Non inviare più di un comando alla volta.

Attendere fino a quando il PC riceve la risposta OK, prima di inviare il comando successivo.

Se l'apparecchio viene spento in stand-by, si prega di attendere per più di 20 secondi fino a quando si invia il potere-sul prossimo RS232 comando.

Utilizzando un PC

Controllo del monitor (Continua)

Formato del comando

Otto codici ASCII +CRR

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	↵
----	----	----	----	----	----	----	----	---

Comando de 4 dígitos Parámetro de 4 dígitos Codice di ritorno

Quattro cifre del comando: Testo di quattro caratteri.

Quattro cifre del parametro: Parameter 0_9, blank, ?

Parametro

Immettere i valori dei parametri, allinearli a sinistra e riempire con spazi il resto (controllare di aver immesso quattro valori per il parametro).

Se il parametro immesso non è compreso in una gamma regolabile, comparirà il messaggio "ERR" (Vedere "Formato del codice di risposta").

All'interno della tabella, qualsiasi valore numerico può sostituire "x".

0				Il valore d'impostazione corrente compare quando per alcuni comandi s'immette "?".				
0	0	0	9		?			
-	3	0			?	?	?	?

Formato del codice di risposta

Risposta normale

O	K	↵
---	---	---

Codice di ritorno (ODH)

Risposta per problema

(errore di comunicazione o comando errato)

E	R	R	↵
---	---	---	---

Codice di ritorno (ODH)

Tabella dei comandi

- I comandi qui non indicati potrebbero non funzionare.

VOCE DI CONTROLLO		COMANDO				PARAMETRO				CONTROLLO CONTENUTI	
ACCENSIONE IMPOSTAZIONE DEI COMANDI		R	S	P	W	0	-	-	-	Off	Il comando di accensione stato rifiutato.
						1	-	-	-	On [RS-232C]	Il comando di accensione stato accettato.
						2	-	-	-	On [IP]	Il comando di accensione stato accettato.
IMPOSTAZIONI ALIMENTAZIONE		P	O	W	R	0	-	-	-	Spento	Passa alla modalità di stand-by
						1	-	-	-	Accensione	Accensione
SELEZIONE INGRESSO	COMMUTAZIONE	I	T	G	D	x	-	-	-	(Commutazione)	Permette di utilizzare gli input utilizzando il pulsante a due funzioni (È lo stesso che utilizzare per la modifica un tasto di input.)

*1 Solo per RS-232C.

È possibile utilizzare "Wake On LAN (Magic Packet)" per attivare l'alimentazione via LAN.

Non è possibile accendere il monitor con il comando di controllo IP.

NOTA

- Se appare un underscore (_) nella colonna del parametro, inserire uno spazio.
- Se appare un asterisco (*), inserire un valore nell'intervallo indicato tra le parentesi nei CONTENUTI RELATIVI AI CONTROLLI
- All'interno della tabella, qualsiasi valore numerico può sostituire "x".

Utilizzando un PC

Controllo del monitor (Continua)

VOCE DI CONTROLLO		COMANDO				PARAMETRO				CONTROLLO CONTENUTI	
SELEZIONE INGRESSO	1-6	I	A	V	D	*	—	—	—	1: HDMI IN 1, 2: HDMI IN 2, 3: HDMI IN 3, 4: VIDEO IN 1, 5: COMPONENT/VIDEO IN 2, 6: PC IN	
SELEZIONE MODALITÀ AV		A	V	M	D	*	—	—	—	0: (Commutazione), 1: STANDARD, 2: FILM, 4: UTENTE, 5: DINAMICO (Fissa), 6: DINAMICO, 7: PC	Anche se può essere scelto ora, è l'operazione del pulsante due funzioni all'interno.
VOLUME		V	O	L	M	*	*	*	—	Volume (0-100)	
POSIZIONE	POSIZIONE H	H	P	O	S	*	*	*	—	(-50-50)	Per l'input del PC I range variabili della posizione della schermata dipendono dalla modalità di visualizzazione o dal tipo di segnale. I range possono essere visualizzati nella schermata di impostazioni della posizione.
	POSIZIONE V	V	P	O	S	*	*	*	—	(-50-50)	
	CLOCK	C	L	C	K	*	*	*	—	(0-100)	
	FASE	P	H	S	E	*	*	—	—	(0-63)	

VOCE DI CONTROLLO	COMANDO				PARAMETRO				CONTROLLO CONTENUTI	
VIEW MODE	W	I	D	E	*	*	—	—	0: (Commutazione) [AV], 1: Banda laterale [AV], 2: S.Estensione [AV] 3: Zoom [AV], 4: Estensione [AV/USBVideo/Rete casa-Video o applicazioni Internet], 5: Normalee [PC] 7: Estensione [PC], 8: Punto-punto [PC] [AV], 9: Schermo pieno [AV] 10: Auto USB-Video, USB-foto, Rete casa-Video, foto o le applicazioni in Internet, Photo o applicazioni Internet], 11: Originale [USB-Video, USB-foto, Home Network Video, foto o le applicazioni]	0: Anche se può essere scelto ora, è l'operazione del pulsante due funzioni all'interno. 1: Disponibile solamente quando come segnale viene selezionato l'input 4:3. 5: Disponibile solamente quando come segnale viene selezionato l'input 4:3. 8:[PC] Disponibile tranne quando viene utilizzato l'input UXGA. [AV] Disponibile solamente quando viene utilizzato l'input 1080i/p. 9: Disponibile solamente quando viene utilizzato l'input 720p. 10, 11: Disponibile quando viene utilizzato USB-Video, USB-foto, Home Network Video, foto o le applicazioni in Internet.
SILENZIAMENTO	M	U	T	E	*	—	—	—	0: (Commutazione), 1: On, 2: Off	

NOTA

- Se appare un underscore (_) nella colonna del parametro, inserire uno spazio.
- Se appare un asterisco (*), inserire un valore nell'intervallo indicato tra le parentesi nei CONTENUTI RELATIVI AI CONTROLLI.
- All'interno della tabella, qualsiasi valore numerico può sostituire "x".

Utilizzando un PC

Controllo del monitor (Continua)

VOCE DI CONTROLLO	COMANDO				PARAMETRO				CONTROLLO CONTENUTI	
SURROUND	A	C	S	U	*	—	—	—	0: (Commutazionec), 1: On, 2: Off	
SELEZIONE AUDIO	A	C	H	A	x	—	—	—	(Commutazionec)	
SPEGNIMENTO	O	F	T	M	*	—	—	—	0: Off, 1: OFF TIMER - 30 MIN., 2: OFF TIMER - 60 MIN., 3: OFF TIMER - 90 MIN., 4: OFF TIMER - 120 MIN., 5: OFF TIMER - 150 MIN.	

NOTA

- Se appare un underscore (_) nella colonna del parametro, inserire uno spazio.
- Se appare un asterisco (*), inserire un valore nell'intervallo indicato tra le parentesi nei CONTENUTI RELATIVI AI CONTROLLI.
- All'interno della tabella, qualsiasi valore numerico può sostituire "x".

Controllo del monitor (Continua)

VOCE DI CONTROLLO	COMANDO				PARAMETRO				CONTROLLO CONTENUTI	
CC	C	L	C	P	x	–	–	–	(Commutazione)	Utilizzo del tasto a due funzioni per i sottotitoli criptati.
NOME DISPOSITIVO	T	V	N	M	1	–	–	–		Viene visualizzato il nome del dispositivo impostato all'interno delle "Impostazioni relative al nome del dispositivo".
NOME MODELLO	M	N	R	D	1	–	–	–		Il nome del modello del monitor
VERSIONE SOFTWARE	S	W	V	N	1	–	–	–		La versione attuale del software del monitor viene visualizzata.
VERSIONE PROTOCOLLO IP	I	P	P	V	1	–	–	–		Viene visualizzata l'attuale versione del protocollo IP supportato.

NOTA

- Se appare un underscore (_) nella colonna del parametro, inserire uno spazio.
- Se appare un asterisco (*), inserire un valore nell'intervallo indicato tra le parentesi nei CONTENUTI RELATIVI AI CONTROLLI.
- All'interno della tabella, qualsiasi valore numerico può sostituire "x".

Controllo del monitor (Continua)

VOCE DI CONTROLLO	COMANDO				PARAMETRO				CONTROLLO CONTENUTI
TASTI DEL TELECOMANDO	R	C	K	Y	*	*	—	—	0-9: 0-9, 10: DOT, 12: POWER, 13: DISPLAY, 23: OPTION, 24: SLEEP, 31: MUTE, 32: VOL -, 33: VOL +, 34: CH  , 35: CH  , 36: INPUT, 38: MENU, 39: APPS, 40: ENTER, 41:  , 42:  , 43:  , 44:  , 45: RETURN, 46: EXIT, 49: AUDIO, 50: A (rosso), 51: B (verde), 52: C (blu), 53: D (giallo), 61: MANUAL

NOTA

- Se appare un underscore (_) nella colonna del parametro, inserire uno spazio.
- Se appare un asterisco (*), inserire un valore nell'intervallo indicato tra le parentesi nei CONTENUTI RELATIVI AI CONTROLLI.
- All'interno della tabella, qualsiasi valore numerico può sostituire "x".
- È possibile utilizzare "Wake On LAN (Magic Packet)" per attivare l'alimentazione via LAN.

Utilizzando un PC

Schema di compatibilità PC

È necessario impostare correttamente il PC per visualizzare il segnale XGA e WXGA.

Risoluzione		Frequenza orizzontale	Frequenza verticale	Standard VESA
VGA	720 x 400	31.5 kHz	70 Hz	—
	640 x 480	31.5 kHz	60 Hz	○
		37.9 kHz	72 Hz	○
		37.5 kHz	75 Hz	○
SVGA	800 x 600	35.1 kHz	56 Hz	○
		37.9 kHz	60 Hz	○
		48.1 kHz	72 Hz	○
		46.9 kHz	75 Hz	○
XGA	1024 x 768	48.4 kHz	60 Hz	○
		56.5 kHz	70 Hz	○
		60.0 kHz	75 Hz	○
WXGA	1360 x 768	47.7 kHz	60 Hz	○
SXGA	1280 x 1024	64.0 kHz	60 Hz	○
SXGA+	1400 x 1050	65.3 kHz	60 Hz	○
UXGA	1600 x 1200	75.0 kHz	60 Hz	○
1080p	1920 x 1080	67.5 kHz	60 Hz	—

VGA e XGA marchi depositati di International Business Machines Corporation.

Schema di compatibilità segnale AV

Risoluzione	Frequenza verticale	HDMI	Componente
640 x 480p	59.94 Hz	○	—
	60 Hz	○	—
720 x 480p	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
720 x 576p	50 Hz	○	○
720(1440) x 480i	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
720(1440) x 576i	50 Hz	○	○
1280 x 720p	50 Hz	○	○
	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
1920 x 1080i	50 Hz	○	○
	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
1920 x 1080p	24 Hz	○	—
	50 Hz	○	○
	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○

Utilizzando Internet

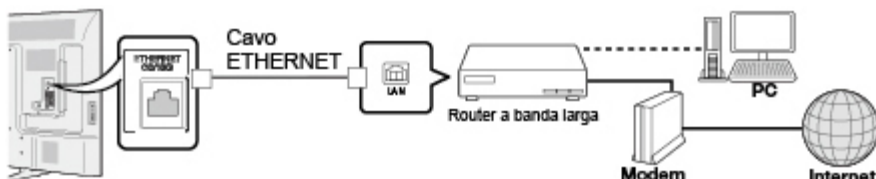
Collegando il tuo monitor ad un sistema a banda larga, potrai accedere ad Internet dal monitor.

Connessione a Internet

- Per connettere il tuo monitor a Internet, devi essere in possesso di una connessione Internet a banda larga.
- Se non possiedi una connessione Internet a banda larga, chiedi informazioni al negozio dove hai acquistato il monitor, oppure chiedi al tuo fornitore di servizi Internet o alla compagnia telefonica.

Utilizzando un cavo ETHERNET

Utilizza un cavo ETHERNET (disponibile in commercio) per connettere la porta ETHERNET del monitor al tuo router a banda larga (disponibile in commercio).



Impostazioni di rete

Seguire la procedura sottostante per eseguire le regolazioni o per confermare le impostazioni per accedere a Internet.

- 1 Premi **MENU** per visualizzare la schermata MENU, e successivamente premi **ENTER**.
- 2 Premi **◀/▶** per selezionare "Impostazioni di rete", e successivamente premi **ENTER**.
- 3 Premi **▲/▼** per selezionare "Setup con cavo", e successivamente premi **ENTER**.
[Guarda la pagina 4-16.](#)
- 4 Premi **MENU** per uscire.



Inserire del testo (tastiera del software)

Quando stai modificando una schermata di dati, o specificando le impostazioni di rete utilizzate per accedere a Internet, inserisci il testo utilizzando la tastiera del software.

NOTA

- Puoi inserire fino a 128 caratteri per testo.
- Alcuni caratteri speciali o diacritici potrebbero non essere disponibili, a seconda di dove dovrà inserire il testo.

Il testo che hai inserito verrà visualizzato come l'avrai digitato.

Per muovere il cursore (la posizione attuale di inserimento dei dati), utilizza "**<**" o "**>**" tastiera del software.



Mentre stai digitando il testo, verranno visualizzati possibili aiuti di scrittura basati su ciò che stai digitando.

↑Shift

Se viene selezionato "alfabeto", questo permette di passare da lettere maiuscole a lettere minuscole. Ogni volta che premi **ENTER**, viene modificato il tipo di carattere.

‘ ’

Premi **ENTER** per selezionare il tipo di carattere da inserire: alfabeto o segno.

⌫ (BACKSPACE)

Cancella un carattere alla volta del testo.



Inserire del testo (tastiera del software) (Continua)

Invia

Rende attive le informazioni inserite e chiude la tastiera del software.

Spazio

Inserisce uno spazio.

Elimina

Elimina la stringa di caratteri.

- Quando il cursore si trova in un punto della linea: la stringa di caratteri alla destra del cursore viene eliminata.
- Quando il cursore si trova all'estremità destra della linea: viene cancellata l'intera linea.

Chiudi

Chiude la tastiera del software senza inviare le informazioni inserite.

I pulsanti sul telecomando	Descrizione
	Sposta il fuoco. Quando spostato nel lato più lontano, il centro si sposta sul lato opposto.
ENTER	Esegue l'elaborazione per il pulsante attualmente nel centro.
EXIT	Chiude la tastiera del software senza applicare gli elementi inseriti originariamente attraverso il testo inserito.
RETURN	
0-9	Inserisce direttamente il numero a byte singolo per quel pulsante.
• (DOT)	Cancella il testo un carattere alla volta.



Utilizzare il browser

1 Premere **APPS**, premere ◀▶ per selezionare l'icona del browser dalla finestra delle applicazioni, e successivamente premere **ENTER**.

- Premere nuovamente **APPS** per tornare al canale sintonizzato attualmente.

Pulsanti per l'utilizzo del browser

ENTER, ▲▼/◀▶

- Premere ▲▼/◀▶ per selezionare un collegamento che si desidera utilizzare, e successivamente premere **ENTER**.

EXIT

- Premere il pulsante per ritornare alla schermata del monitor.

RETURN

- Premere il pulsante per ritornare alla pagina precedente.

NOTA

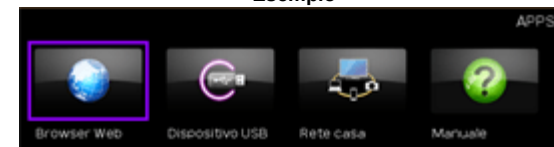
- Vengono applicate limitazioni alla finestra visualizzata.

Utilizzare la finestra dell'applicazione

Quando viene visualizzato il dock

Puoi spostare le icone dell'applicazione.

Esempio



1 Seleziona un'applicazione, e successivamente premi ▲.

2 Premi ◀▶ per spostare l'icona nella posizione desiderata.

Sposta le icone

Puoi spostare più a sinistra le icone delle applicazioni maggiormente utilizzate.

Premi ◀▶ per spostare l'icona nella posizione desiderata.



Utilizzare il browser (Continua)

Barra
strumenti

Voce selezionata	Descrizione
	Ti permette di ritornare alla pagina precedente.
	Ti permette di andare alla pagina successiva.
	Ricarica la pagina. Interrompere la pagina mentre si sta caricando.
	Mostra la pagina principale.

Voce selezionata	Descrizione
	Mostra l'elenco dei segnalibri.
	Mostra la tua cronologia di navigazione.
	Configura le impostazioni del browser.

Utilizzo della barra strumenti

Puoi utilizzare la barra strumenti per controllare il browser e per specificarne le impostazioni

- 1 Premi  per selezionare una funzione, e successivamente premi **ENTER**.

Navigare tra i contenuti Web

Puoi visualizzare un contenuto Web che desideri guardare.

- 1 Premi  per recarti nell'area della barra strumenti dove digitare l'indirizzo, e successivamente premi **ENTER**.
 - Viene visualizzato il menù dove inserire l'indirizzo.
- 2 Inserisci un indirizzo, e successivamente premi **ENTER**.
 - Viene visualizzato il contenuto Web che desideri guardare.



Utilizzare il browser (Continua)

ATTENZIONE

- Se l'alimentazione viene interrotta a causa di un calo di potenza, o il monitor viene scollegato mentre stai utilizzando Internet, le informazioni come segnalibri e i cookie potrebbero non venire salvate correttamente.

- Per gli utenti che accedono ad Internet tramite PC
- Quando accedi a Internet da questo monitor, le procedure potrebbero non essere le stesse utilizzate per accedere tramite un browser comune presente su PC.
 - All'interno di alcune pagine, video e audio, testi o immagini potrebbero non venire visualizzati correttamente.
 - A causa di un gran numero di immagini o informazioni, il tempo di caricamento di un sito Internet può essere considerevolmente esteso. A volte le pagine Internet non possono essere caricate.

Informazioni sui link

- Le pagine Web in Internet spesso includono "link" che ti permettono di passare ad altre pagine Web (o siti).
- I "link" possono avere differenti forme, includendo parole o immagini, ma funzionano sempre nella stessa maniera, permettendoti di selezionarli e di andare direttamente alla destinazione del link.
- Voci selezionate (come link o campi dove è necessario immettere del testo) sono inclusi all'interno di un frame.
- Hai la possibilità di passare da un "link" alla corrispondente destinazione del link.



Utilizzare il browser (Continua)

Impostazioni del browser

Puoi controllare e modificare le impostazioni del tuo browser dal menù del browser.

- 1 Premere  per selezionare "  " all'interno della barra strumenti, e successivamente premere **ENTER**.
- 2 Premere /// per specificare l'impostazione richiesta, e successivamente premere **ENTER**.



Utilizzare tastiera e mouse

Puoi utilizzare tastiera o mouse per gestire il browser mentre utilizzi il monitor..

- Quando utilizzi dei dispositivi USB, collega il dispositivo alla porta USB del monitor.

NOTA

- La tastiera e il mouse possono essere utilizzati solamente nella schermata del browser.
La tastiera o il mouse potrebbero non funzionare correttamente in base alle applicazioni utilizzate.

Rimozione del piedistallo

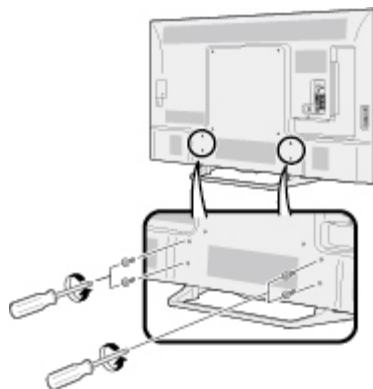
- Prima di staccare (o attaccare) il piedistallo, assicurati di spegnere il monitor e scollegare la presa di alimentazione.

ATTENZIONE

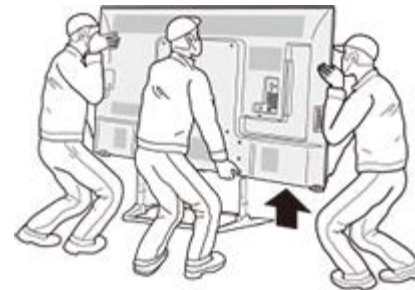
- Non rimuovere il piedistallo dal monitor a meno che tu non intenda utilizzare un supporto a muro opzionale per montarlo.**

1 Svita le quattro viti utilizzate per fissare il piedistallo.

Esempio

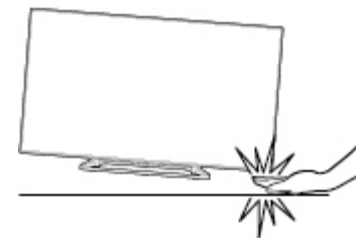


2 Separa il piedistallo dal monitor.



NOTA

- Assicurativi di trasportare sempre il monitor in due persone (è meglio trasportare i modelli da 90/80 in tre persone) tenendolo fermo con due mani.
- Durante la procedura d'installazione, stai attento a non schiacciare le tue dita tra il monitor e di pavimento.



Fissare il monitor al muro

Il kit di montaggio a muro (disponibile in commercio) permette di montare a muro il monitor. Per informazioni dettagliate sull'installazione del supporto a muro, guardare le istruzioni fornite assieme al prodotto.

Nel caso di installazione, raccomandiamo di contattare un tecnico specializzato per l'assistenza. SHARP non è responsabile per qualsiasi danno al prodotto, o infortunio nei vostri confronti o nei confronti di altre persone, nel caso decidiate di installare voi stessi il supporto a muro.

ATTENZIONE

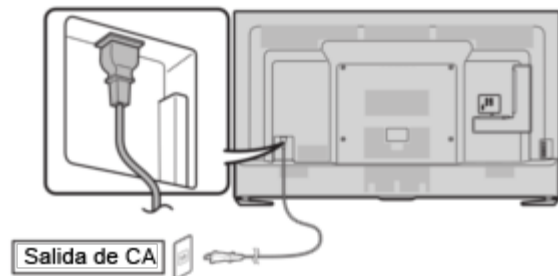
- **Installate il vostro supporto a muro su di una parete solida perpendicolare al pavimento. Quando desiderate installare il supporto a muro su superfici differenti da pareti di calcestruzzo, contattate il vostro rivenditore/consulente più vicino per informazioni aggiuntive. Se installate il monitor a soffitto, o su pareti inclinate, potrebbe cadere e causare gravi infortuni personali. Per il montaggio a parete del monitor è sempre necessario essere in due persone.**

NOTA

- A causa della configurazione degli ingressi di questo monitor, quando monterete a muro questo modello, assicuratevi che tra il muro e il monitor ci sia abbastanza spazio per i cavi.
- Per utilizzare questo monitor montato a muro, rimuovere il sostegno del cavo di alimentazione nella parte posteriore del monitor, e successivamente le viti fornite con il supporto per il montaggio a muro, in modo da assicurare il supporto alla parte posteriore del monitor.

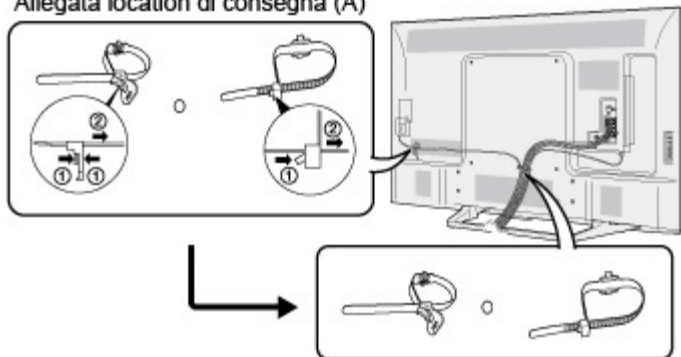
Fissare il monitor al muro (Continua)

PN-Q901/PN-Q801



PN-Q701/PN-Q601

Allegata location di consegna (A)



Se usato come fascetta (B)

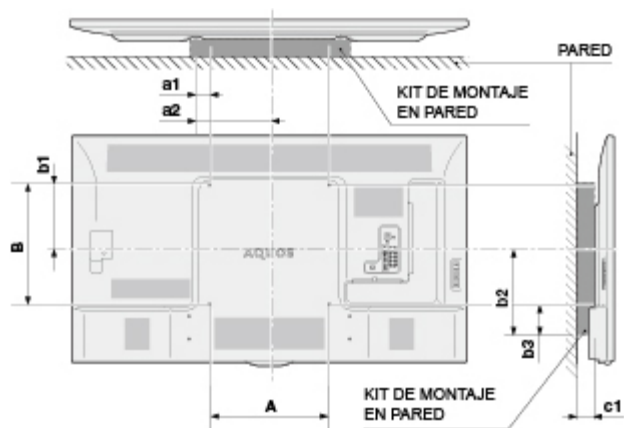
- La posizione del sostegno del cavo di alimentazione differisce a seconda se si tratti di una posizione di trasporto (A) o nel caso sia stato utilizzato come fascetta (B).

Fissare il monitor al muro (Continua)

Specifiche tecniche del kit per il montaggio a muro

Le dimensioni standard di montaggio a muro sono le seguenti.

- L'illustrazione è basata sul modello PN-Q601 come esempio.



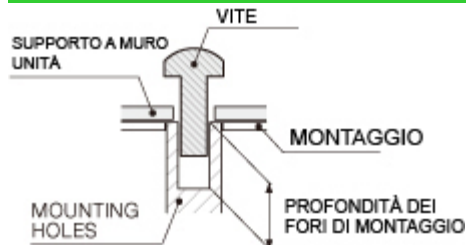
a1: Massima distanza dal foro di montaggio.
 a2: Massima distanza dal centro del monitor.
 b1: Distanza tra il centro del monitor e il foro di montaggio.
 b2: Massima distanza dal centro del monitor.
 b3: Massima distanza dal foro di montaggio.
 c1: Distanza minima.

Unità: pollice (mm)

		PN-Q901	PN-Q801	PN-Q701	PN-Q601
Vite VESA specifiche dei fori (A-B)		23 5/8(600) - 15 3/4(400)		15 3/4(400) - 15 3/4(400)	
Larghezza	a1	1 37/64(40)		2 3/8(60)	
	a2	13 25/64(340)		10 1/4(260)	
Altezza	b1	7 7/8(200)	8 9/32(210)	8 43/64(220)	
	b2	14 49/64(375)	11 47/64(298)	10 29/32(277)	10 33/64(267)
	b3	6 57/64(175)	4 7/32(107)	3 7/16(87)	
c1		3 5/32(80)	3 13/64(81)	1 15/16(49)	1 31/32(50)

Appendice

Fissare il monitor al muro (Continua)



Per le viti fare riferimento alla tabella mostrata di seguito.

Unità: pollice (mm)

	Modelli da 90/80 codici	Modelli da 70/60 codici
Viti standard	M8 (utilizzare viti con passo 1,25)	M6 (utilizzare viti con passo 1,0)
Lunghezza (profondità dei fori di montaggio)	15/32(12)	15/32 (12)
Quantità	4 pezzi	4 pezzi

NOTA

- Per utilizzare questo monitor fissato al muro, rimuovere il cavo quando necessario.
- Utilizzare solo viti che sottostiano agli standard VESA in quanto a specifiche tecniche.
- Non utilizzare viti più lunghe della lunghezza standard. Viti troppo lunghe possono causare dei danni alla parte interna del monitor.
- Non avvitare le viti in modo eccessivo o troppo allentate. Questo potrebbe danneggiare il prodotto o farlo cadere, causando infortuni della persona. SHARP non è responsabile per questa tipologia di incidenti.
- SHARP non è responsabile per il danneggiamento del prodotto, o per infortuni alla persona, quando viene utilizzato un supporto a muro non specificato o che non sotto stia agli standard VESA, o nel caso il cliente non segua le istruzioni di installazione del prodotto.



Non installare il supporto a muro mentre il tuo monitor è acceso. Questo può causare infortuni personali dovuti ad elettroshock.

Appendice

Risoluzione degli errori

Problema	Possibile soluzione
Manca l'alimentazione elettrica.	- Controllare se avete premuto ACCENSIONE (POWER) sul telecomando. - Il cavo CA è scollegato? - L'alimentazione è stata scollegata?
L'unità non può essere utilizzata.	Agenti esterni quali illuminazione ed energia statica, possono causare il malfunzionamento. In questo caso, utilizzare l'unità dopo aver spento il monitor, o scollegato il cavo di alimentazione e averlo reinserito dopo uno o due minuti.
Il telecomando non funziona.	- Le batterie sono state inserite con la polarità (e, f) allineata? - Le batterie sono scariche? (Sostituirle con delle nuove batterie.) - Lo state usando con illuminazione forte o fluorescente? - Una luce fluorescente viene utilizzata vicino al sensore del telecomando?
L'immagine è tagliata /con barre laterali sulla schermata.	- La posizione dell'immagine è corretta? Pagina 7-1 - Le regolazioni della modalità schermo (Modalità Wide), tipo la dimensione dell'immagine, sono state effettuate correttamente? Pagine da 4-19 a 4-21
Colore insolito, colore chiaro, scuro o disallineato.	- Regolare il tono dell'immagine. Pagine da 4-11 a 4-14 - La stanza è troppo luminosa? L'immagine può sembrare scura in una stanza troppo luminosa.
L'alimentazione si è interrotta improvvisamente.	- Il timer della modalità di sospensione è stato impostato? Pagine 3-4 - Controlla le impostazioni di alimentazione. Pagina 4-18 - La temperatura interna dell'unità è aumentata. Rimuovere qualunque oggetto che sta bloccando i fori o pulirli.

Problema	Possibile soluzione
Nessuna immagine.	- Il collegamento ad altri componenti è stato eseguito correttamente? - È stato selezionato l'ingresso corretto? Pagina 2-1 - La funzione è stata impostata su "On" in "Solo audio" ? Pagina 4-21 - Se l'immagine del PC non è visualizzata, controlla i seguenti parametri: - Quando colleghi un PC portatile al monitor, controlla che la modalità di uscita del display del PC sia impostata su monitor esterno. - Controlla le impostazioni della risoluzione del PC. Il segnale in entrata non è compatibile? Pagina 7-9
La qualità dell'immagine HD video è scarsa.	- Per godere di immagini HD provenienti da dispositivi esterni, è necessario impostare il collegamento HDMI o la connessione component. - Se la sorgente video non è in qualità HD, le immagini HD non possono essere visualizzate. Controlla la sorgente video per capire se garantisca immagini HD. - Il dispositivo via cavo/satellitare HD potrebbe necessitare una configurazione per riprodurre immagini HD via cavo/satellite.
A volte il monitor emette come scricchiolii.	Non si tratta di un malfunzionamento. Ciò accade quando la struttura esterna si espande e si restringe leggermente a causa dei cambi di temperatura. Questo non influisce sulle performance del monitor.
Alcune funzioni Internet utilizzate sul PC non sono disponibili attraverso il monitor.	Il monitor ha semplicemente delle funzioni limitate comparate a quelle dei browser per PC. Pagine da 8-4 a 8-6

Risoluzione degli errori (Continua)

Problem	Possible Solution
Nessun suono.	- Il collegamento ad altri componenti è stato eseguito correttamente? - Il volume è troppo basso? Pagina 3-2 - È stato selezionato "Variabile" in "Uscita scelta"? Pagina 4-7 - Hai premuto il tasto MUTE sul telecomando? Pagina 3-3 - Controlla l'uscita audio del dispositivo esterno collegato. Il volume è troppo basso o assente? - Quando il dispositivo esterno è stato collegato tramite un cavo HDMI, potrebbe essere necessario configurare il sonoro in uscita attraverso il cavo HDMI. - Quando l'audio non viene fatto uscire da un dispositivo esterno collegato alla porta PC IN o HDMI IN 2, controlla l'impostazione "Seleziona audio". Pagina 7-2 - Anche quando un dispositivo esterno è stato collegato utilizzando un cavo HDMI certificato, potrebbe essere necessario un cavo di collegamento audio a seconda del tipo di dispositivo e del contenuto riprodotto. In questo caso, oltre a dover collegare un cavo HDMI certificato alla porta HDMI IN 2, collegare un cavo stereo minijack Ø 3,5 mm alla porta AUDIO IN e impostare "Seleziona audio" su "HDMI+Analogico". Pagina 7-2 - Quando si collega un PC tramite un cavo HDMI certificato, controllare i seguenti parametri: - L'uscita audio del PC è stata configurata correttamente? Controlla le impostazioni dell'uscita audio e il formato dell'uscita audio all'interno delle impostazioni del suono del PC. I formati audio compatibili con il monitor sono PCM e Dolby Digital. Utilizzando altri formati, l'audio non può essere riprodotto. - A seconda della scheda, solo i segnali video possono essere riprodotti. In questo caso, oltre a collegare un cavo HDMI certificato alla porta HDMI IN 2, collegare un cavo minijack stereo Ø 3,5 mm alla porta AUDIO IN ed impostare "Seleziona audio" su "HDMI+Analog". Pagina 7-2

Precauzioni circa l'uso in ambienti con alte o basse temperature

- Quando l'unità viene utilizzata in un luogo con bassa temperatura (es. stanza, ufficio), l'immagine potrebbe lasciare degli aloni o apparire leggermente ritardata. Questo non è un malfunzionamento, e l'unità ritornerà a funzionare propriamente quando la temperatura tornerà alla normalità.
- Non lasciare l'unità in luoghi caldi o freddi. Inoltre, non lasciare l'unità in luoghi esposti alla luce diretta del sole o nei pressi di una stufa, dato che questo potrebbe deformare la struttura e il pannello frontale potrebbe funzionare in modo improprio.
Temperatura di immagazzinaggio: -20°C a +60°C

Dati tecnici

Monitor (Per il modello PN-Q901)

Voce			Modello: PN-Q901
Pannello LCD	Dimensione		90" Class (90 1/64" Diagonale)
	Risoluzione		2,073,600 pixel (1,920 x 1,080)
Uscita audio			10W x 2
Terminali	Lato verticale del pannello posteriore	HDMI IN 1	Ingresso HDMI con HDCP, ARC
		HDMI IN 2	Ingresso HDMI con HDCP, Audio in (Ø 3.5 mm stereo jack)
		HDMI IN 3	Ingresso HDMI con HDCP, MHL
		USB	Modalità Foto/Musica/Video, aggiornamento software, tastiera/mouse USB
	Superficie laterale del pannello posteriore	COMPONENT IN	COMPONENT in
		VIDEO IN 1	AV in
		AUDIO OUT	Uscita audio
		PC IN	ANALOG RGB (PC) in (connettore femmina a15-pin mini D-sub), Audio in (Ø 3.5 mm stereo jack)
		RS-232C	connettore maschio 9-pin D-sub
	Lato orizzontale del pannello posteriore	AUDIO IN	Audio in (Ø 3.5 mm stereo jack)
		DIGITAL AUDIO OUT	Uscita audio ottico digitale x 1 (PCM/Dolby Digitale/DTS)
		ETHERNET	Connettore rete
Lingua dell'OSD			inglese, francese, spagnolo, tedesco, italiano e russo
Requisiti dell'alimentazione elettrica			AC 110-240 V, 50/60 Hz
In modalità acceso			211 W
Consumo elettrico			290 W (0.5 W Stand-by con corrente a 230 V)
Peso	Monitor + Metti in pausa solo il		150.0 lbs./68.0 kg
	solo Monitor		141.1 lbs./64.0 kg
Dimensioni*2 L x P x H inch (mm)	Monitor+ Metti in pausa solo il		80 7/8 (2054) x 48 61/64 (1243) x 17 3/32 (434)
	solo Monitor		80 7/8 (2054) x 47 11/16 (1211) x 4 37/64 (116)
Temperatura di funzionamento			0°C a +40°C

- Come parte dell'impegno per un continuo miglioramento, SHARP si riserva il diritto di modificare il design e le specifiche tecniche per migliorare il prodotto senza alcuna notifica. Le cifre dei dati tecnici indicate sono valori nominali delle unità di produzione. Possono esistere alcune differenze rispetto a questi valori nelle singole unità.

Specifications

Monitor (PN-Q801/701/601 models)

Voce			Modelo: PN-Q801	Modelo:PN-Q701	Modelo: PN-Q601
Pannello LCD	Dimensione		80" Class (80" Diagonale)	70" Class (69 1/2" Diagonale)	60" Class (60 3/32" Diagonale)
	Risoluzione		2,073,600 pixel (1,920 x 1,080)		
Uscita audio			10W x 2		
Terminali	Lato verticale del pannello posteriore	HDMI IN 3	Ingresso HDMI con HDCP, ARC		
		USB	Modalità Foto/Musica/Video, aggiornamento software, tastiera/mouse USB		
		RS-232C	connettore maschio 9-pin D-sub		
	Superficie laterale del pannello posteriore	HDMI IN 1	Ingresso HDMI con HDCP, ARC		
		HDMI IN 2	Ingresso HDMI con HDCP, Audio in (Ø 3.5 mm stereo jack)		
		COMPONENT/VIDEO IN	COMPONENT in, AV in		
		VIDEO IN 1	AV in		
		PC IN	ANALOG RGB (PC) in (connettore femmina a15-pin mini D-sub), Audio in (Ø 3.5 mm stereo jack)		
		AUDIO IN	Audio in (Ø 3.5 mm stereo jack)		
		AUDIO OUT	Audio out (RCA)		
		DIGITAL AUDIO OUT	Uscita audio ottico digitale x 1 (PCM/Dolby Digitale/DTS)		
		ETHERNET	Connettore rete		
Lingua dell'OSD			inglese, francese, spagnolo, tedesco, italiano e russo		
Requisiti dell'alimentazione elettrica			AC 110-240 V, 50/60 Hz		
In modalità acceso			173 W	125 W	104 W
Consumo elettrico			300 W (0.5 W Stand-by con corrente a 230 V)	180 W (0.5 W Stand-by con corrente a 230 V)	150 W (0.5 W Stand-by con corrente a 230 V)
Peso	Monitor + Collocazione	114.6lbs./52.0kg	78.3 lbs./35.5 kg	56.2 lbs./25.5 kg	
	solo Monitor	110.2lbs./50.0kg	75.0 lbs./34.0 kg	52.9 lbs./24.0 kg	
Dimensioni*2 L x P x H inch (mm)	Monitor + Collocazione	71 1/2(1816) x 43 (1092) x 17 59/64 (455)	61 35/64 (1563) x 37 1/16 (941) x 13 3/4 (349)	52 23/64 (1355) x 32 31/64 (825) x 13 3/4 (349)	
	solo Monitor	71 1/2(1816) x 41 35/64 (1055) x 4 1/2 (114)	61 35/64 (1563) x 35 3/4 (908) x 3 7/16 (87)	53 23/64 (1355) x 31 3/16 (792) x 3 25/64 (86)	
Temperatura di funzionamento			0°C a +40°C		

- Come parte dell'impegno per un continuo miglioramento, SHARP si riserva il diritto di modificare il design e le specifiche tecniche per migliorare il prodotto senza alcuna notifica. Le cifre dei dati tecnici indicate sono valori nominali delle unità di produzione. Possono esistere alcune differenze rispetto a questi valori nelle singole unità.

Marchi

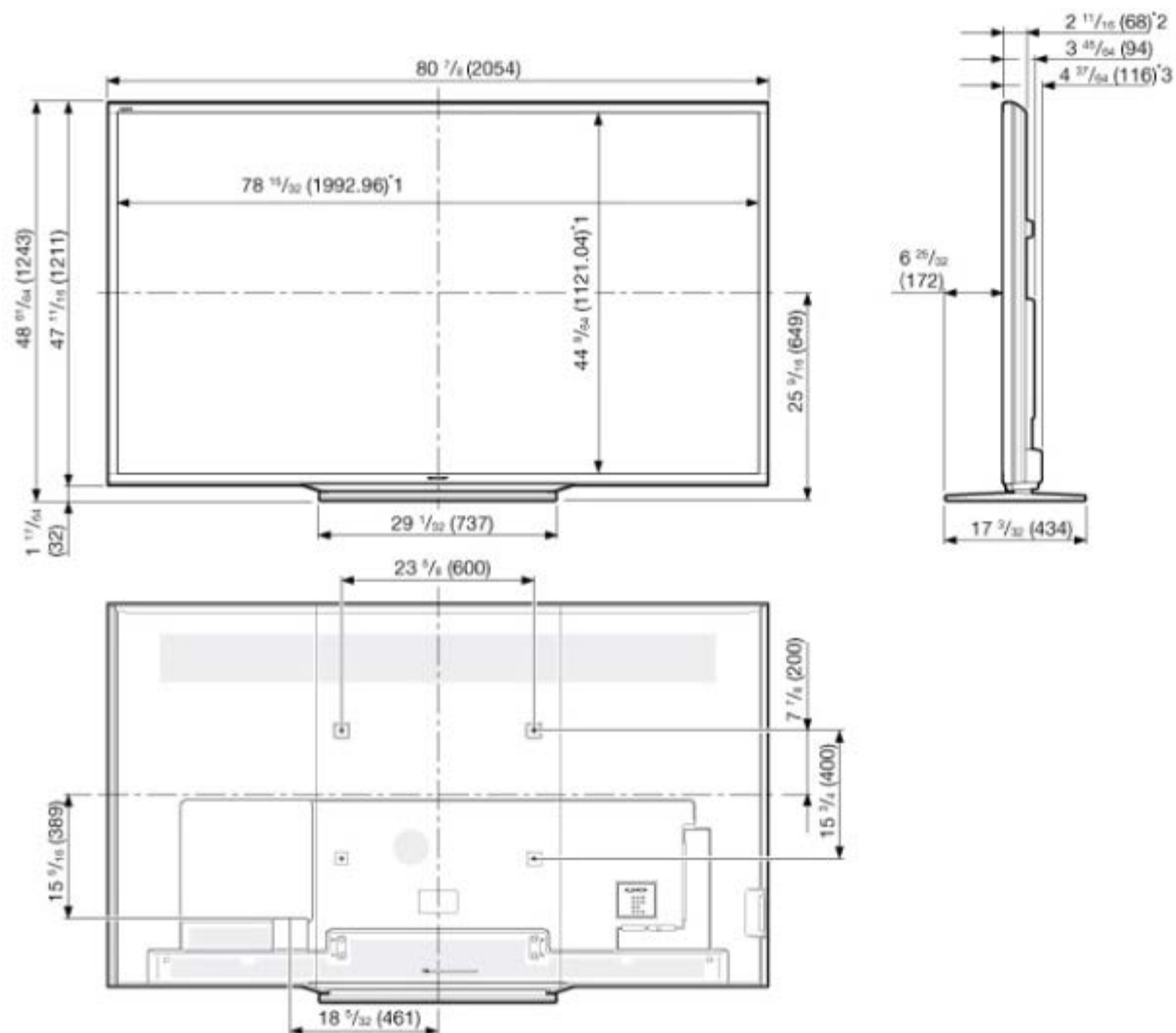
- Dolby e il simbolo doppia D sono marchi della Dolby Laboratories.

- I termini HDMI e High-Definition Multimedia Interface HDMI e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.

- **LCフォント、LCFONT、エルシーフォント** e LC logo sono marchi registrati della SHARP Corporation. Questo prodotto è integrato con la tecnologia LC Font sviluppata da SHARP Corporation per visualizzare chiaramente caratteri facili da leggere su uno schermo LCD. Altri font non LCD, tuttavia, sono utilizzati per visualizzare alcune schermate.

- Per i brevetti DTS, consultare <http://patents.dts.com>. Prodotto su concessione di DTS Licensing Limited. DTS, il Simbolo, DTS e il Simbolo insieme sono marchi di fabbrica e DTS 2.0+Digital Out è un marchio di fabbrica di DTS, Inc. © DTS, Inc. Tutti i diritti riservati.

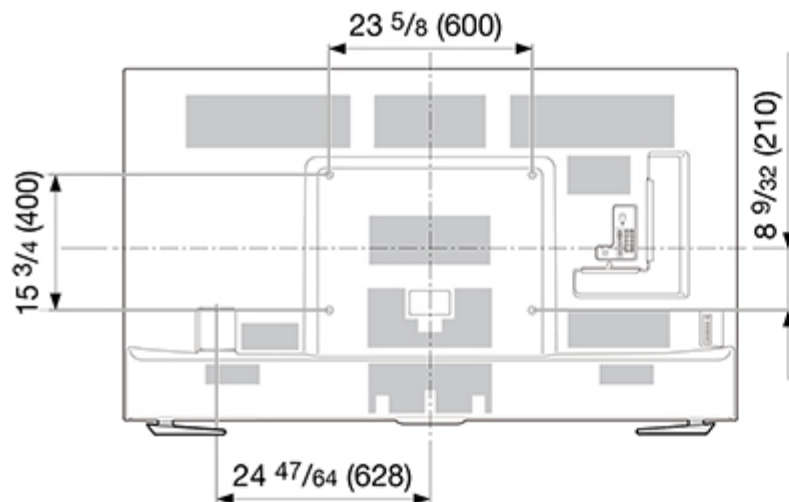
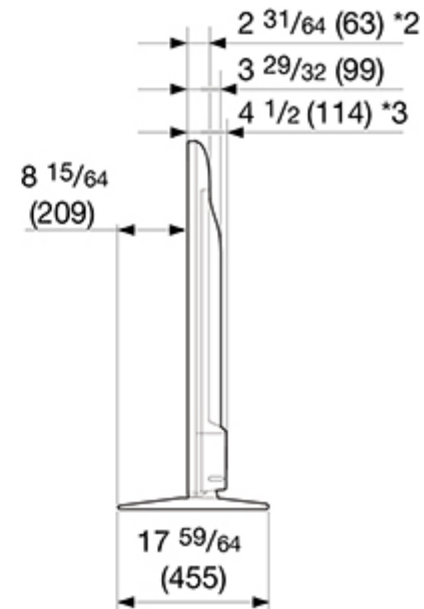
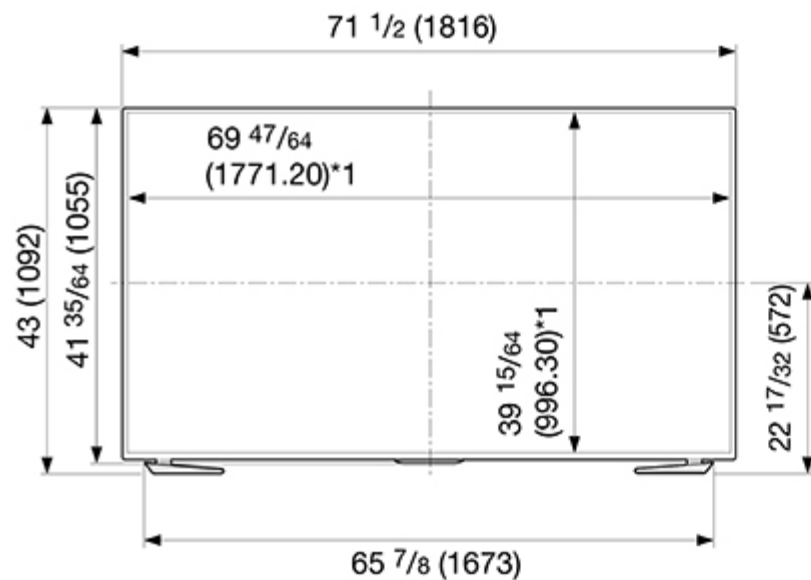
- MHL, il logo MHL e Mobile High-Definition Link sono marchi di fabbrica o marchi registrati di MHL, LLC negli Stati Uniti e in altri Paesi.



*1 Zona attiva

*2 Parte più fine

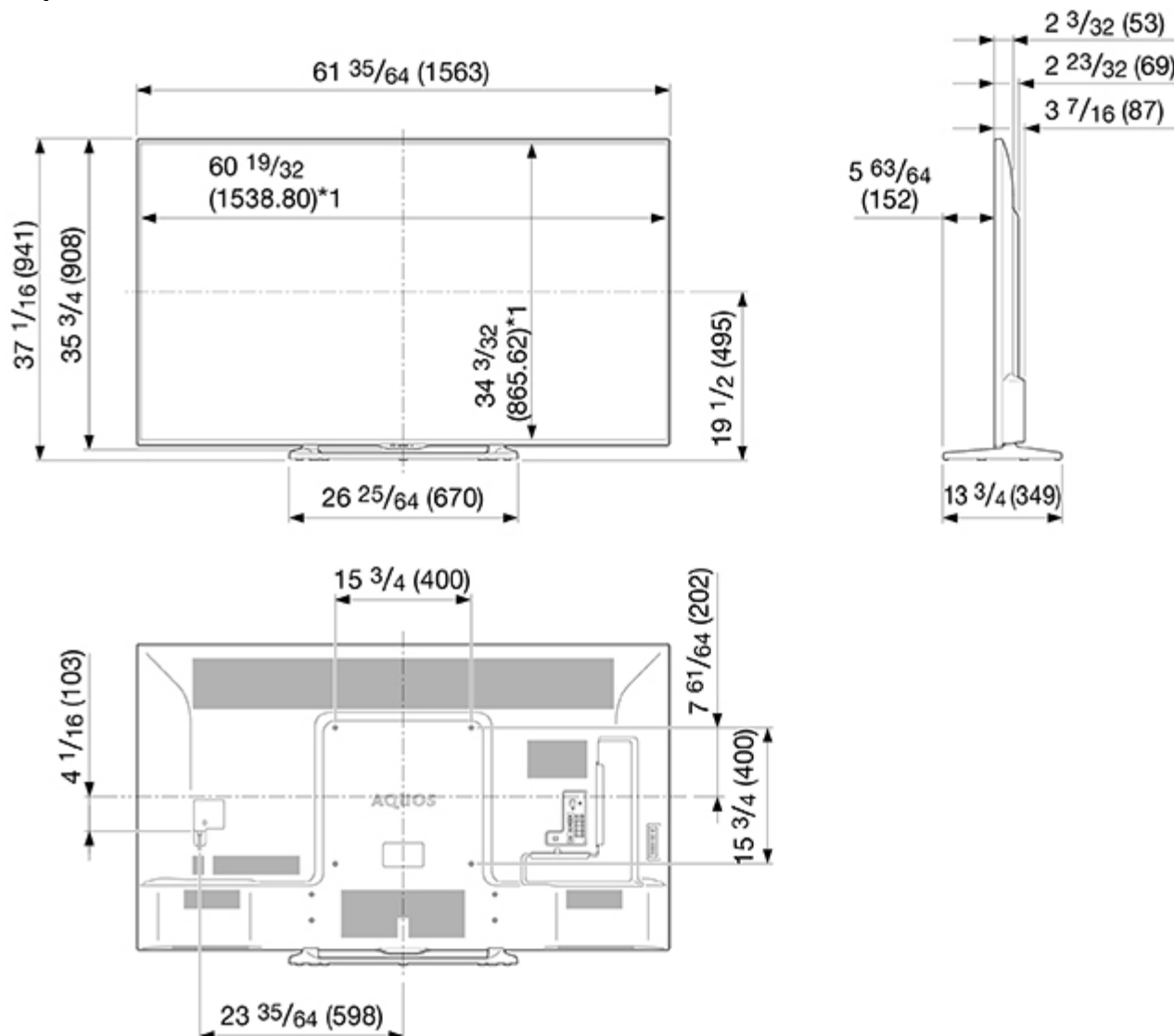
*3 Include parti sporgenti



*1 Zona attiva

*2 Parte più fine

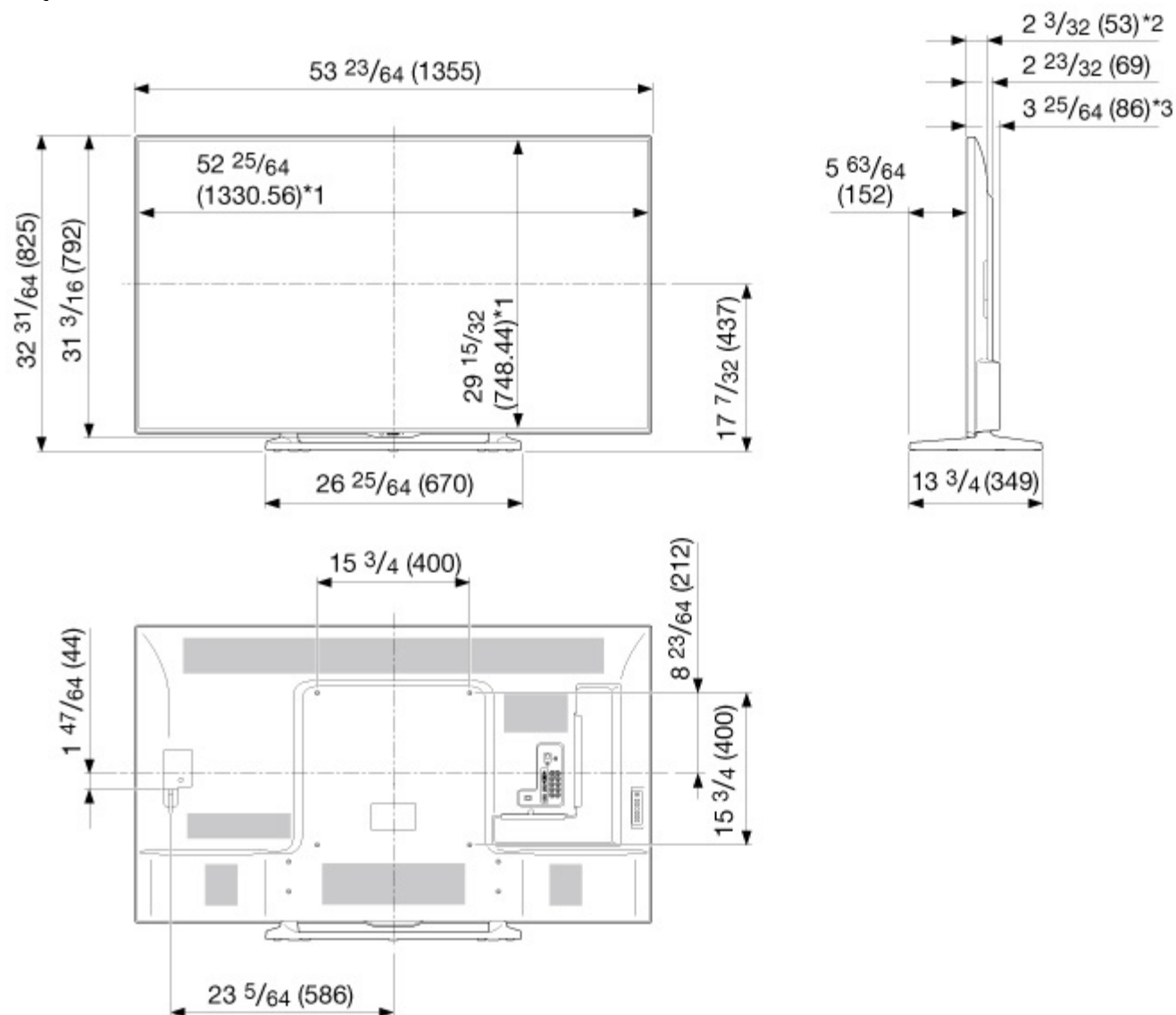
*3 Include parti sporgenti



*1 Zona attiva

*2 Parte più fine

*3 Include parti sporgenti



*1 Zona attiva

*2 Parte più fine

*3 Include parti sporgenti

Information on the open-source software license.

Software composition

The software included in this product is comprised of various software components whose individual copyrights are held by third parties.

This product also makes use of freely distributed software and software components whose copyrights are held by third parties. These include software components covered by a GNU General Public License (hereafter GPL), a GNU Lesser General Public License (hereafter LGPL) or other license agreement.

Obtaining source code

Some of the open source software licensors require the distributor to provide the source code with the executable software components. GPL and LGPL include similar requirements. For information on obtaining the source code for the open source software and for obtaining the GPL, LGPL, and other license agreement information.

Acknowledgements

The following open source software components are included in this product:

```
/bootcode/uboot
/linux-3.7.2
/system/ap/develop/busybox/busybox-1.18.4
/system/lib/develop/e2fsprogs/e2fsprogs-1.42.6
/system/lib/develop/uClibc-0.9.30.3
/system/ap/develop/mtd/util
/system/tools/squashfs
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/libotf-0.9.9
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/fribidi-0.10.9
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/freetype-2.3.5
/Utility/tinymce
/Application/Win32/RSSClient/tinymce
/Include/Utility/tinymce"
```

```
/Utility/wpa_supplicant
/system/tools/lzma
/open_source/icu-54.1
/open_source/harfbuzz/harfbuzz-0.9.35
/open_source/graphite2/graphite2-1.2.4
```

```
/src/Platform_Lib/Graphics/DirectFB/DirectFB-1.4.2
/open_source/curl/curl-7.32.0
/open_source/libwebp/libwebp-0.4.1
/open_source/FastJpegLib/jpeg-6b
/open_source/libmng/libmng-2.0.2
/open_source/Libpng
/open_source/font/freetype-2.4.11
/open_source/c-ares/c-ares-1.10.0
/open_source/openssl-1.0.1j
/open_source/expat
/open_source/zlib-1.2.3
/open_source/Tremor
/open_source/Alsa/alsa-lib-1.0.23
/open_source/picotts
```

```
/Utility/wpa_supplicant
/libmediaplayerservice/wfdisplay/spu/core/bigd*
/open_source/HTTPC
/open_source/upnp
/system/src/Platform_Lib/Graphics/JpegRenderer
/system/open_source/libpng
/system/open_source/gif
/system/open_source/libwebp
http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.28.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.9.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/icu-4.8.1.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/mpg123-1.21.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/fontconfig-2.11.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/expat.2.0.1.tar.gz
http://tv.bobitag.com/LGPL/qt-everywhere-opensource-src-5.0.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1l.tgz
```

Software copyrights

Bootcode:

uboot

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/uboot.tgz>

Kernel:

vmlinux

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/linux-3.7.2.tgz>

busybox

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/busybox-1.18.4.tgz>

e2fsprogs

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/e2fsprogs-1.42.6.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/e2fsprogs-libs-1.42.6.tar.gz>

uclibc

LGPL 2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/uClibc-0.9.30.3.tar.bz2>

mkfs.jffs2

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/jffs2.tgz>

mksquashfs

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/squashfs4.2.tar.gz>

Library:

libotf

LGPL V2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/libotf-0.9.9.tar.gz>

fribidi

LGPL V2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/fribidi-0.10.9.tar.gz>

freetype

FTL ~ BSD <http://tv.bobitag.com/LGPL/freetype-2.4.11.tar.gz>

tinyxml

zlib <http://sourceforge.net/projects/tinyxml/files/>

openssl

Apache License 1.0 BSD

<http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1l.tgz><http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1j.tar.gz>

Utility:

wpa_supplicant

BSD http://tv.bobitag.com/LGPL/wpa_supplicant-2.4.tar.gz

lzma

public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/lzma-4.65.tgz>

Harfbuzz

MIT

<http://tv.bobitag.com/LGPL/harfbuzz-0.9.35.tar.bz2>

Graphite

Apache 2.0 <http://tv.bobitag.com/LGPL/graphite2-1.2.4.tgz>

gperftools

New BSD License <http://tv.bobitag.com/LGPL/gperftools-2.2.tar.gz>

directFB

LGPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/DirectFB-1.4.2.tar.gz>

libjpeg

JPEG

libmng

MNG License

libpng
libpng license.

FreeType
freetype

c-ares
MIT

openssl
OpenSSL/SSLeay

expat
MIT/X

zlib
Zlib

Tremor
Xiph.org

alsa
LGPL 2.1
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz>

picoTTS
apache 2
LGPL 2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/JavaScriptCore.r118995.tar.gz>
MIT
BSD

Http:
neon
GPL <http://tv.bobitag.com/LGPL/HTTTPC.tar.bz2>

DLNA:
upnp
No License
<http://tv.bobitag.com/LGPL/upnp.1.6.16.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/upnp.tar.bz2>

photo:
jpeg6b
public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/jpegsrc.v6b.tar.gz>

libpng
public domain
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libpng-1.6.7.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libpng-1.6.17.tar.gz>

giflib
public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/giflib-5.1.1.tar.bz2>

libwebp
public domain
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libwebp-0.4.1.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libwebp-0.4.3.tar.gz>

Others:
alsa
LGPL 2.1
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz>

curl
MIT/X derivate license
<http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.28.1.tgz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.32.0.tar.gz>

c-ares

C89 compatibility, MIT licensed

<http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.9.1.tgz><http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.10.0.tar.gz>

icu

ICU license , a simple, permissive non-copyleft free software license, compatible with the GNU GPL.

<http://tv.bobitag.com/LGPL/icu-4.8.1.1.tgz>http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-53_1.tgzhttp://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-54_1-src.tgz

mpg123

LGPL 2.1

<http://tv.bobitag.com/LGPL/mpg123-1.21.0.tgz>

fontconfig

Copyright Ac 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright Ac 2005 Patrick Lam

Copyright Ac 2009 Roozbeh Pournader

Copyright Ac 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright Ac 2008 Danilo A?egan

Copyright Ac 2012 Google, Inc.

<http://tv.bobitag.com/LGPL/fontconfig-2.11.0.tgz>

expat

same as the MIT/X Consortium license.

<http://tv.bobitag.com/LGPL/expat.2.0.1.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/expat-1.95.tgz>

QT(including Webkit)

LGPL 2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/qt-everywhere-opensource-src-5.0.0.tgz>

openssl

Apache License 1.0 BSD

<http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1j.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1l.tgz>

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

