

# SHARP®

## PROIETTORE DI DATI

### MODELLO

# XG-SV100W

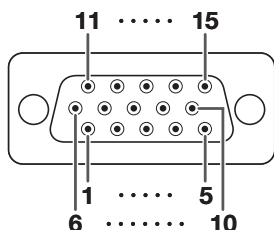
# XG-SV200X

# GUIDA DI IMPOSTAZIONE

<b>Corrispondenza dei pin di collegamento .....</b>	<b>2</b>
<b>Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi .....</b>	<b>4</b>
<b>Funzionamento del proiettore utilizzando il Protocollo PJLink™ ....</b>	<b>10</b>
<b>Impostazione dell'ambiente di rete del proiettore .....</b>	<b>11</b>
1. Collegamento del proiettore ad un computer .....	12
2. Impostazione di un indirizzo IP per il computer .....	13
3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore .....	15
<b>Controllo del proiettore tramite rete LAN .....</b>	<b>17</b>
Controllo del proiettore usando Internet Explorer .....	17
Conferma dello stato del proiettore (Status) .....	18
Controllo del proiettore (Control) .....	18
Impostazione e regolazione del proiettore (Settings & Adjustments) .....	19
Impostazione della sicurezza (Network – Security) .....	19
Effettuazione delle impostazioni generali per la rete (Network – General) .....	20
Impostazione per la spedizione di E-mail quando si verifica un errore (Mail – Originator Settings) .....	20
Voci degli errori di impostazione e indirizzi di destinazione ai quali deve essere inviata la E-mail quando si verifica un errore (Mail – Recipient Settings) .....	21
Impostazione delle voci di errore e dell'URL da visualizzare al verificarsi di un errore (Service & Support – Access URL) .....	21
<b>Ripristino del timer della lampada del proiettore attraverso     la rete LAN .....</b>	<b>22</b>
<b>Localizzazione dei guasti.....</b>	<b>24</b>

# Corrispondenza dei pin di collegamento

**Terminali di ingresso COMPUTER/COMPONENT 1, 2 e uscita COMPUTER/COMPONENT:**  
connettore femmina Mini D-sub a 15 pin



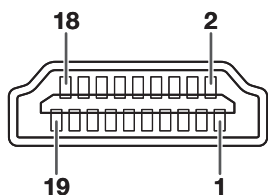
## Ingresso/Uscita COMPUTER

N. pin	Segnale
1.	Ingresso Video (rosso)
2.	Ingresso Video (verde/sinc. su verde)
3.	Ingresso Video (blu)
4.	Non collegato
5.	Non collegato
6.	A massa (rosso)
7.	A massa (verde/sinc. su verde)
8.	A massa (blu)
9.	Non collegato
10.	GND
11.	Non collegato
12.	Dati bidirezionali
13.	Segnale di sincronizzazione orizzontale: livello TTL
14.	Segnale di sincronizzazione verticale: livello TTL
15.	Clock dati

## Ingresso/Uscita COMPONENT

N. pin	Segnale
1.	PR (CR)
2.	Y
3.	PB (CB)
4.	Non collegato
5.	Non collegato
6.	A massa (PR)
7.	A massa (Y)
8.	A massa (PB)
9.	Non collegato
10.	Non collegato
11.	Non collegato
12.	Non collegato
13.	Non collegato
14.	Non collegato
15.	Non collegato

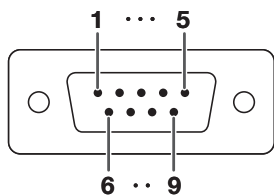
## Terminale HDMI



N. pin	Nome
1.	Dati T.M.D.S. 2+
2.	Dati T.M.D.S. 2 schermatura
3.	Dati T.M.D.S. 2-
4.	Dati T.M.D.S. 1+
5.	Dati T.M.D.S. 1 schermatura
6.	Dati T.M.D.S. 1-
7.	Dati T.M.D.S. 0+
8.	Dati T.M.D.S. 0 schermatura
9.	Dati T.M.D.S. 0-
10.	T.M.D.S. clock+

N. pin	Nome
11.	T.M.D.S. clock schermatura
12.	T.M.D.S. clock-
13.	CEC
14.	Utilità
15.	SCL
16.	SDA
17.	Terra DDC/CEC
18.	Alimentazione +5V
19.	Rilevamento spinan sotto tensione

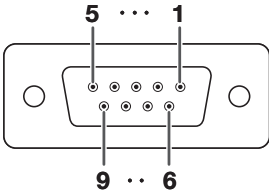
**Terminale RS-232C:** connettore maschio D-sub a 9 pin dell'adattatore DIN-D-sub RS-232C



N. pin	Segnale	Nome	I/U	Riferimento
1.				Non collegato
2.	RD	Dati di ricevimento	Ingresso	Collegato al circuito interno
3.	SD	Dati di invio	Uscita	Collegato al circuito interno
4.				Non collegato
5.	SG	Massa segnale		Collegato al circuito interno
6.				Non collegato
7.	RS	Richiesta d'invio		Collegato a CS nel circuito interno
8.	CS	Annulla invio		Collegato a RS nel circuito interno
9.				Non collegato

## Corrispondenza dei pin di collegamento

### Connessione consigliata per cavo RS-232C: connettore femmina D-sub a 9 pin



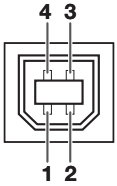
N. pin	Segnale	N. pin	Segnale
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI

### Nota

- A seconda del dispositivo di controllo utilizzato, potrebbe essere necessario collegare il pin 4 e il pin 6 sul dispositivo di controllo (ad esempio un computer).

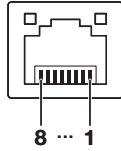


### Terminale USB: connettore USB di tipo B



N. pin	Segnale	Nome
1.	VCC	Corrente USB
2.	USB-	Dati USB-
3.	USB+	Dati USB+
4.	SG	Messa a terra dei segnali

### Terminale LAN: LAN (RJ-45)



N. pin	Segnale	N. pin	Segnale
1.	TX+	5.	
2.	TX-	6.	RX-
3.	RX+	7.	
4.		8.	

# Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

## Controllo del computer

È possibile usare un computer per controllare il proiettore, collegando un cavo di controllo seriale RS-232C (di tipo incrociato, disponibile in commercio) al proiettore. (Per il collegamento, vedere pagina 25 del manuale di istruzioni del proiettore.)

## Condizioni per la comunicazione

Configurare le impostazioni della porta seriale del computer in modo da abbinarle a quelle della tabella.

Formato segnale: Conforme allo standard RS-232C.

Bit di parità: Nessuno

Velocità di trasmissione\*: 9.600 bps/38.400 bps/115.200 bps

Stop bit: 1 bit

Lunghezza dati: 8 bits

Controllo flusso: Nessuno

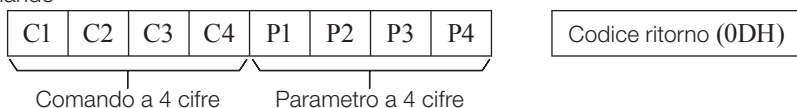
\*Impostare la velocità di trasmissione del proiettore alla stessa velocità di trasmissione utilizzata dal computer.

## Formato base

I comandi del computer vengono inviati nel seguente modo: comando, parametro e codice di ritorno.

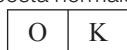
Dopo che il proiettore elabora il comando dal computer, invia un codice di risposta al computer.

Formato comando

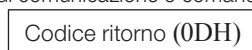
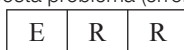


Formato codice risposta

Risposta normale



Risposta problema (errore di comunicazione o comando sbagliato)



### Informazioni

- Quando si controlla il proiettore utilizzando i comandi RS-232C da un computer, prima di inviare i comandi attendere almeno 30 secondi dopo l'accensione.
- Dopo aver inviato una selezione ingresso oppure un comando di regolazione immagine ed aver quindi ricevuto una risposta positiva "OK", il proiettore può impiegare qualche istante ad elaborare il comando. Se il secondo comando viene inviato mentre il proiettore sta ancora elaborando il primo, è possibile ricevere un messaggio "ERR". In tal caso, provare a inviare di nuovo il secondo comando.
- Quando viene inviato più di un codice, inviare ciascun comando solo dopo che è stato verificato il codice di risposta del proiettore per il comando precedente.
- "POWR????", "TABN \_\_\_ 1", "TLPS \_\_\_ 1", "TPOW \_\_\_ 1", "TLPN \_\_\_ 1", "TLTT \_\_\_ 1", "TLTM \_\_\_ 1", "TLTL \_\_\_ 1", "TNAM \_\_\_ 1", "MNRD \_\_\_ 1", "PJNO \_\_\_ 1"
  - Quando il proiettore riceve i comandi speciali sopra illustrati:
    - \* La schermata non scomparirà dalla vista.
    - \* Il timer "Spegn. Automatico" non verrà azzerato.
  - I comandi speciali sono disponibili per le applicazioni che richiedono interrogazione ciclica continua.

### Nota

- Se nella colonna dei parametri viene visualizzato un carattere di sottolineatura (\_), inserire uno spazio.
- Se nella colonna dei parametri viene visualizzato un asterisco (\*), inserire un valore compreso nell'intervallo indicato tra parentesi sotto il contenuto del controllo.

# Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

## Comandi

Esempio: quando si spegne il proiettore, configurare la seguente impostazione.



CONTENUTO COMANDO		COMANDO	PARAMETRO	RITORNO		
				Accensione	Modo di attesa (o tempo di avvio di 30 secondi)	
Alimentazione	Attivata	P O W R	_ _ _ 1	OK o ERR	OK	
	Disattivata	P O W R	_ _ _ 0	OK	OK o ERR	
	Stato	P O W R	? ? ? ? 1		0	
Condizione del proiettore		T A B N	_ _ _ 1	0: Normale 1: Altezza Temp. 8: Attività della lampada 5% o meno 16: Lamp. bruciata 32: Lamp. Spenta	0: Normale 1: Altezza Temp. 2: Err. Ventilatore 4: Coperchio aperto 8: Attività della lampada 5% o meno, 16: Lamp. bruciata 32: Lamp. Spenta 64: Temp. inusualmente alta	
Lampada	Stato	T L P S	_ _ _ 1	0: Disattivata, 1: Attivata 2: Ritenta, 3: Attendere 4: Errore Lampada	0: Disattivata 4: Errore Lampada	
	Stato Alimentazione	T P O W	_ _ _ 1	1: Attivata, 2: Fase di Raffreddamento	0: Attesa	
	Quantità	T L P N	_ _ _ 1	1		
	Tempo di utilizzo (ore)	T L T T	_ _ _ 1	0 - 9999(Intero)		
	Tempo di utilizzo (minuti)	T L T M	_ _ _ 1	0, 15, 30, 45		
	Vita (percentuale)	T L T L	_ _ _ 1	0% - 100%(Intero)		
Nome	Controllo Nome Modello	T N A M	_ _ _ 1	XGSV100W/XGSV200X		
	Controllo Nome Modello	M N R D	_ _ _ 1	XG-SV100W/XG-SV200X		
	Impostazione Nome Proiettore 1 (primi quattro caratteri) *1	P J N 1	* * * *	OK o ERR		
	Impostazione Nome Proiettore 2 (quattro caratteri centrali) *1	P J N 2	* * * *	OK o ERR		
	Impostazione Nome Proiettore 3 (ultimi quattro caratteri) *1	P J N 3	* * * *	OK o ERR		
Cambio ingresso	Controllo Nome Proiettore	P J N 0	_ _ _ 1	Nome del Proiettore		
	COMPUTER1	I R G B	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR	
	COMPUTER2 *2	I R G B	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR	
	HDMI	I R G B	_ _ _ 3	OK o ERR	ERR	
	S-VIDEO	I V E D	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR	
	VIDEO	I V E D	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR	
	Controllo ingresso RGB	I R G B	? ? ? ?	1: COMPUTER1, 2: COMPUTER2, 3: HDMI, ERR	ERR	
	Controllo video ingresso	I V E D	? ? ? ?	1: S-VIDEO, 2: VIDEO o ERR	ERR	
	Controllo modo ingresso	J M O D	? ? ? ?	1: RGB, 2: VIDEO	ERR	
Controllo ingresso	I C H K	? ? ? ?	1: COMPUTER1, 2: COMPUTER2, 3: HDMI, 4: S-VIDEO, 5: VIDEO	ERR		
Volume	Volume(0 - 60)	V O L A	_ _ * *	OK o ERR	ERR	
	Volume alto/basso(-10 - +10)	V O U D	_ * * *	OK o ERR	ERR	
Trapezio	Verticale -80 - +80	K E Y S	_ * * *	OK o ERR	ERR	
	Orizzontale -60 - +60	K E Y V	_ * * *	OK o ERR	ERR	
AV Mute	Attivata	I M B K	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR	
	Disattivata	J M B K	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR	
Fermo Immagine	Attivata	F R E Z	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR	
	Disattivata	F R E Z	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR	
Sinc.auto.	Avvio	A D J S	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR	
Ridimens.	COMPUTER1	Normale	R A S R	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		16:9	R A S R	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
		Dot By Dot	R A S R	_ _ _ 3	OK o ERR	ERR
		Piena	R A S R	_ _ _ 5	OK o ERR	ERR
		Bordo (solo per l'XG-SV200X)	R A S R	_ _ _ 6	OK o ERR	ERR
		Zoom Area	R A S R	_ _ 1 0	OK o ERR	ERR
		Stiratura V	R A S R	_ _ 1 1	OK o ERR	ERR
	COMPUTER2	Normale	R B S R	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		16:9	R B S R	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
		Dot By Dot	R B S R	_ _ _ 3	OK o ERR	ERR
		Piena	R B S R	_ _ _ 5	OK o ERR	ERR
		Bordo (solo per l'XG-SV200X)	R B S R	_ _ _ 6	OK o ERR	ERR
		Zoom Area	R B S R	_ _ 1 0	OK o ERR	ERR
		Stiratura V	R B S R	_ _ 1 1	OK o ERR	ERR

## Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

CONTENUTO COMANDO			COMANDO		PARAMETRO		RITORNO						
							Accensione	Modo di attesa (o tempo di avvio di 30 secondi)					
Ridimens.	HDMI	Normale	R	C	S	R	-	-	1	OK o ERR	ERR		
		16:9	R	C	S	R	-	-	2	OK o ERR	ERR		
		Dot By Dot	R	C	S	R	-	-	3	OK o ERR	ERR		
		Piena	R	C	S	R	-	-	5	OK o ERR	ERR		
		Bordo (solo per l'XG-SV200X)	R	C	S	R	-	-	6	OK o ERR	ERR		
		Zoom Area	R	C	S	R	-	-	1	0	OK o ERR	ERR	
	Stiratura V	R	C	S	R	-	-	1	1	OK o ERR	ERR		
	S-VIDEO	Normale	R	A	S	V	-	-	1	OK o ERR	ERR		
		16:9	R	A	S	V	-	-	2	OK o ERR	ERR		
		Bordo (solo per l'XG-SV200X)	R	A	S	V	-	-	3	OK o ERR	ERR		
		Zoom Area	R	A	S	V	-	-	1	0	OK o ERR	ERR	
		Stiratura V	R	A	S	V	-	-	1	1	OK o ERR	ERR	
		Normale	R	B	S	V	-	-	1	OK o ERR	ERR		
	VIDEO	16:9	R	B	S	V	-	-	2	OK o ERR	ERR		
		Bordo (solo per l'XG-SV200X)	R	B	S	V	-	-	3	OK o ERR	ERR		
		Zoom Area	R	B	S	V	-	-	1	0	OK o ERR	ERR	
		Stiratura V	R	B	S	V	-	-	1	1	OK o ERR	ERR	
		Reattiva tutto			A	L	R	E	-	-	1	OK o ERR	ERR
COMPUTER1 INGRESSO		Mod. immagine	Standard	R	A	P	S	-	-	1	0	OK o ERR	ERR
	Presentazione		R	A	P	S	-	-	1	1	OK o ERR	ERR	
	Cinema		R	A	P	S	-	-	1	2	OK o ERR	ERR	
	Gioco		R	A	P	S	-	-	1	3	OK o ERR	ERR	
	sRGB		R	A	P	S	-	-	1	4	OK o ERR	ERR	
	Contrasto	-30 - +30	R	A	P	I	-	*	*	OK o ERR	ERR		
	Luminos.	-30 - +30	R	A	B	R	-	*	*	OK o ERR	ERR		
	Rosso	-30 - +30	R	A	R	D	-	*	*	OK o ERR	ERR		
	Blu	-30 - +30	R	A	B	E	-	*	*	OK o ERR	ERR		
	Colore	-30 - +30	R	A	C	O	-	*	*	OK o ERR	ERR		
	Sfumatura	-30 - +30	R	A	T	I	-	*	*	OK o ERR	ERR		
	Definizione	-30 - +30	R	A	S	H	-	*	*	OK o ERR	ERR		
	Temp col	-2 - +2	R	A	C	T	-	*	*	OK o ERR	ERR		
	BrilliantColor™	0 - +2	R	A	W	E	-	-	*	OK o ERR	ERR		
	DNR	Disattivata	R	A	N	R	-	-	-	0	OK o ERR	ERR	
		Livello 1	R	A	N	R	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Livello 2	R	A	N	R	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
		Livello 3	R	A	N	R	-	-	-	3	OK o ERR	ERR	
	Resettare immagine		R	A	R	E	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
	Tipo di segnale	Auto	I	A	S	I	-	-	-	0	OK o ERR	ERR	
		RGB	I	A	S	I	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		YPbPr	I	A	S	I	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
	Ingresso audio	Audio 1	R	A	A	I	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Audio 2	R	A	A	I	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
	COMPUTER2 INGRESSO	Mod. immagine	Standard	R	B	P	S	-	-	1	0	OK o ERR	ERR
			Presentazione	R	B	P	S	-	-	1	1	OK o ERR	ERR
			Cinema	R	B	P	S	-	-	1	2	OK o ERR	ERR
Gioco			R	B	P	S	-	-	1	3	OK o ERR	ERR	
sRGB			R	B	P	S	-	-	1	4	OK o ERR	ERR	
Contrasto		-30 - +30	R	B	P	I	-	*	*	OK o ERR	ERR		
Luminos.		-30 - +30	R	B	B	R	-	*	*	OK o ERR	ERR		
Rosso		-30 - +30	R	B	R	D	-	*	*	OK o ERR	ERR		
Blu		-30 - +30	R	B	B	E	-	*	*	OK o ERR	ERR		
Colore		-30 - +30	R	B	C	O	-	*	*	OK o ERR	ERR		
Sfumatura		-30 - +30	R	B	T	I	-	*	*	OK o ERR	ERR		
Definizione		-30 - +30	R	B	S	H	-	*	*	OK o ERR	ERR		
Temp col		-2 - +2	R	B	C	T	-	*	*	OK o ERR	ERR		
BrilliantColor™		0 - +2	R	B	W	E	-	-	*	OK o ERR	ERR		
DNR		Disattivata	R	B	N	R	-	-	-	0	OK o ERR	ERR	
		Livello 1	R	B	N	R	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Livello 2	R	B	N	R	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
		Livello 3	R	B	N	R	-	-	-	3	OK o ERR	ERR	
Resettare immagine			R	B	R	E	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
Tipo di segnale		Auto	I	B	S	I	-	-	-	0	OK o ERR	ERR	
		RGB	I	B	S	I	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		YPbPr	I	B	S	I	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
Ingresso audio		Audio 1	R	B	A	I	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Audio 2	R	B	A	I	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	

## Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

CONTENUTO COMANDO			COMANDO				PARAMETRO		RITORNO				
									Accensione	Modo di attesa (o tempo di avvio di 30 secondi)			
HDMI INGRESSO	Mod. immagine	Standard	R	C	P	S	-	-	1	0	OK o ERR	ERR	
		Presentazione	R	C	P	S	-	-	1	1	OK o ERR	ERR	
		Cinema	R	C	P	S	-	-	1	2	OK o ERR	ERR	
		Gioco	R	C	P	S	-	-	1	3	OK o ERR	ERR	
		sRGB	R	C	P	S	-	-	1	4	OK o ERR	ERR	
	Contrasto	-30 – +30	R	C	P	I	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
	Luminos.	-30 – +30	R	C	B	R	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
	Rosso	-30 – +30	R	C	R	D	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
	Blu	-30 – +30	R	C	B	E	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
	Colore	-30 – +30	R	C	C	O	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
	Sfumatura	-30 – +30	R	C	T	I	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
	Definizione	-30 – +30	R	C	S	H	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
	Temp col	-2 – +2	R	C	C	T	-	-	*	*	OK o ERR	ERR	
	BrilliantColor™	0 – +2	R	C	W	E	-	-	-	*	OK o ERR	ERR	
	DNR	Disattivata	R	C	N	R	-	-	-	0	OK o ERR	ERR	
		Livello 1	R	C	N	R	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Livello 2	R	C	N	R	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
		Livello 3	R	C	N	R	-	-	-	3	OK o ERR	ERR	
	Resetare immagine		R	C	R	E	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
	Tipo di segnale	Auto	I	C	S	I	-	-	-	0	OK o ERR	ERR	
		RGB	I	C	S	I	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		YPbPr	I	C	S	I	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
	Ingresso audio	Audio 1	R	C	A	I	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Audio 2	R	C	A	I	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
		HDMI	R	C	A	I	-	-	-	3	OK o ERR	ERR	
	Gamma dinamica	Autom.	H	M	C	D	-	-	-	0	OK o ERR	ERR	
		Standard	H	M	C	D	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Migliorata	H	M	C	D	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
	S-VIDEO INGRESSO	Mod. immagine	Standard	V	A	P	S	-	-	1	0	OK o ERR	ERR
			Presentazione	V	A	P	S	-	-	1	1	OK o ERR	ERR
Cinema			V	A	P	S	-	-	1	2	OK o ERR	ERR	
Gioco			V	A	P	S	-	-	1	3	OK o ERR	ERR	
Contrasto		-30 – +30	V	A	P	I	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
Luminos.		-30 – +30	V	A	B	R	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
Rosso		-30 – +30	V	A	R	D	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
Blu		-30 – +30	V	A	B	E	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
Colore		-30 – +30	V	A	C	O	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
Sfumatura		-30 – +30	V	A	T	I	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
Definizione		-30 – +30	V	A	S	H	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
Temp col		-2 – +2	V	A	C	T	-	-	*	*	OK o ERR	ERR	
BrilliantColor™		0 – +2	V	A	W	E	-	-	-	*	OK o ERR	ERR	
DNR		Disattivata	V	A	N	R	-	-	-	0	OK o ERR	ERR	
		Livello 1	V	A	N	R	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Livello 2	V	A	N	R	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
		Livello 3	V	A	N	R	-	-	-	3	OK o ERR	ERR	
Resetare immagine			V	A	R	E	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
Ingresso audio		Audio 1	V	A	A	I	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Audio 2	V	A	A	I	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
VIDEO INGRESSO		Mod. immagine	Standard	V	B	P	S	-	-	1	0	OK o ERR	ERR
			Presentazione	V	B	P	S	-	-	1	1	OK o ERR	ERR
			Cinema	V	B	P	S	-	-	1	2	OK o ERR	ERR
			Gioco	V	B	P	S	-	-	1	3	OK o ERR	ERR
		Contrasto	-30 – +30	V	B	P	I	-	*	*	*	OK o ERR	ERR
		Luminos.	-30 – +30	V	B	B	R	-	*	*	*	OK o ERR	ERR
		Rosso	-30 – +30	V	B	R	D	-	*	*	*	OK o ERR	ERR
		Blu	-30 – +30	V	B	B	E	-	*	*	*	OK o ERR	ERR
		Colore	-30 – +30	V	B	C	O	-	*	*	*	OK o ERR	ERR
		Sfumatura	-30 – +30	V	B	T	I	-	*	*	*	OK o ERR	ERR
	Definizione	-30 – +30	V	B	S	H	-	*	*	*	OK o ERR	ERR	
	Temp col	-2 – +2	V	B	C	T	-	-	*	*	OK o ERR	ERR	
	BrilliantColor™	0 – +2	V	B	W	E	-	-	-	*	OK o ERR	ERR	
	DNR	Disattivata	V	B	N	R	-	-	-	0	OK o ERR	ERR	
		Livello 1	V	B	N	R	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Livello 2	V	B	N	R	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	
		Livello 3	V	B	N	R	-	-	-	3	OK o ERR	ERR	
	Resetare immagine		V	B	R	E	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
	Ingresso audio	Audio 1	V	B	A	I	-	-	-	1	OK o ERR	ERR	
		Audio 2	V	B	A	I	-	-	-	2	OK o ERR	ERR	

## Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

CONTENUTO COMANDO		COMANDO		PARAMETRO		RITORNO				
						Accensione	Modo di attesa (o tempo di avvio di 30 secondi)			
Clock	-150 – +150	I	N	C	L	*	* * *	OK o ERR	ERR	
Fase	-30 – +30	I	N	P	H	_	* * *	OK o ERR	ERR	
Orizz.	-150 – +150	I	A	H	P	*	* * *	OK o ERR	ERR	
Vert.	-60 – +60	I	A	V	P	_	* * *	OK o ERR	ERR	
Reset regolazione sincronizzazione fine		I	A	R	E	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
Overscan	Attivata	O	V	S	N	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Disattivata	O	V	S	N	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
Vis.OSD	Attivata	I	M	D	I	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Disattivata	I	M	D	I	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
Sistema video	Auto	M	E	S	Y	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	PAL	M	E	S	Y	_	_ _	2 OK o ERR	ERR	
	SECAM	M	E	S	Y	_	_ _	3 OK o ERR	ERR	
	NTSC4.43	M	E	S	Y	_	_ _	4 OK o ERR	ERR	
	NTSC3.58	M	E	S	Y	_	_ _	5 OK o ERR	ERR	
	PAL-M	M	E	S	Y	_	_ _	6 OK o ERR	ERR	
	PAL-N	M	E	S	Y	_	_ _	7 OK o ERR	ERR	
	PAL-60	M	E	S	Y	_	_ _	8 OK o ERR	ERR	
Fondo	Logo	I	M	B	G	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Blu	I	M	B	G	_	_ _	3 OK o ERR	ERR	
	Nessuno	I	M	B	G	_	_ _	4 OK o ERR	ERR	
Eco+Sil.	Attivata	T	H	M	D	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Disattivata	T	H	M	D	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
Sinc.auto.	Attivata	A	A	D	J	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Disattivata	A	A	D	J	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
Spegn. Automatico	Attivata	A	P	O	W	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Disattivata	A	P	O	W	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
	Disattivata	A	P	O	W	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
Avvio automatico	Attivata	A	R	E	S	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Disattivata	A	R	E	S	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
Modalità ATTESA	Standard	M	O	U	T	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Eco	M	O	U	T	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
Modo PRO	Capovolgimento	Attivata	I	M	R	E	_	_ _	1 OK o ERR	ERR
		Disattivata	I	M	R	E	_	_ _	0 OK o ERR	ERR
	Inversione	Attivata	I	M	I	N	_	_ _	1 OK o ERR	ERR
		Disattivata	I	M	I	N	_	_ _	0 OK o ERR	ERR
Lingua	English	M	E	L	A	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Deutsch	M	E	L	A	_	_ _	2 OK o ERR	ERR	
	Español	M	E	L	A	_	_ _	3 OK o ERR	ERR	
	Nederlands	M	E	L	A	_	_ _	4 OK o ERR	ERR	
	Français	M	E	L	A	_	_ _	5 OK o ERR	ERR	
	Italiano	M	E	L	A	_	_ _	6 OK o ERR	ERR	
	Svenska	M	E	L	A	_	_ _	7 OK o ERR	ERR	
	日本語	M	E	L	A	_	_ _	8 OK o ERR	ERR	
	Português	M	E	L	A	_	_ _	9 OK o ERR	ERR	
	汉语	M	E	L	A	_	_ _	1 0 OK o ERR	ERR	
	한국어	M	E	L	A	_	_ _	1 1 OK o ERR	ERR	
	Русский	M	E	L	A	_	_ _	1 2 OK o ERR	ERR	
	عربي	M	E	L	A	_	_ _	1 3 OK o ERR	ERR	
	polSKI	M	E	L	A	_	_ _	1 4 OK o ERR	ERR	
	Türkçe	M	E	L	A	_	_ _	1 5 OK o ERR	ERR	
	فارسی	M	E	L	A	_	_ _	1 6 OK o ERR	ERR	
	Magyar	M	E	L	A	_	_ _	1 7 OK o ERR	ERR	
	Tiếng Việt	M	E	L	A	_	_ _	1 8 OK o ERR	ERR	
	Uscita audio	Uscita fissa and.	A	U	T	O	_	_ _	1 OK o ERR	ERR
		Uscita var. audio	A	U	T	O	_	_ _	2 OK o ERR	ERR
Altoparlante interno	Attivata	A	S	P	K	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Disattivata	A	S	P	K	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
Frequenza RGB Controllo	Orizzontale	T	F	R	Q	_	_ _	1 kHz(** * * o ERR)	ERR	
	Verticale	T	F	R	Q	_	_ _	2 Hz(** * * o ERR)	ERR	
Modalità ventola	Normale	H	L	M	D	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
	Alta	H	L	M	D	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
Acuti	-30 – +30	A	A	T	E	_	* * *	OK o ERR	ERR	
Bassi	-30 – +30	A	A	B	A	_	* * *	OK o ERR	ERR	
Colore parete	Disattivata	W	L	C	O	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
	Lavagna	W	L	C	O	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
	Lavagna bianca	W	L	C	O	_	_ _	2 OK o ERR	ERR	
Selezione COMPUTER2 *3	Ingresso	R	B	S	E	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
	Uscita monitor	R	B	S	E	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
DLP® Link™	Disattivata	3	D	E	N	_	_ _	0 OK o ERR	ERR	
	Attivata	3	D	E	N	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	
Inverti DLP® Link™		3	D	I	V	_	_ _	1 OK o ERR	ERR	

## Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

CONTENUTO COMANDO		COMANDO	PARAMETRO	RITORNO		
				Accensione	Modo di attesa (o tempo di avvio di 30 secondi)	
Impos. video	0 IRE	V I S U	- - - 0	OK o ERR	ERR	
	7.5 IRE	V I S U	- - - 1	OK o ERR	ERR	
Sottotitoli (Solo per le Americhe)	Disattivata	C L C A	- - - 0	OK o ERR	ERR	
	CC1	C L C A	- - - 1	OK o ERR	ERR	
	CC2	C L C A	- - - 2	OK o ERR	ERR	
LENTE	Fuoco (-255 - +255)	L N F O	* * * *	OK o ERR	ERR	
	Zoom (-255 - +255)	L N Z O	* * * *	OK o ERR	ERR	
	Spostamento lente verticale (-800 - +800) *6	L N S H	* * * *	OK o ERR	ERR	
		L N U D	* * * *	OK o ERR	ERR	
	Spostamento lente orizzontale (-800 - +800) *6	L N L R	* * * *	OK o ERR	ERR	
	Spostamento lente centrale *6	L N P D	- - - 1	OK o ERR	ERR	
RUOTARE *4	-800 - +800	S V L R	* * * *	OK o ERR	ERR	
Indicatore Rotazione *4	Attivata	S V B L	- - - 1	OK o ERR	ERR	
	Disattivata	S V B L	- - - 0	OK o ERR	ERR	
MEMORIA	Salva (1-8)	L N S V	* * * *	OK o ERR	ERR	
	Carica (1-8) *6	L N L O	* * * *	OK o ERR	ERR	
	Cancella (1-8)	L N C R	* * * *	OK o ERR	ERR	
	Disatt. audio	Attivata	L N M M	- - - 1	OK o ERR	ERR
		Disattivata	L N M M	- - - 0	OK o ERR	ERR
	Blocco	Attivata	L N M L	- - - 1	OK o ERR	ERR
		Disattivata	L N M L	- - - 0	OK o ERR	ERR
	Ripristina imp. rete		L N R E	- - - 1	OK o ERR	OK o ERR
Riavvia rete		L R E S	- - - 1	OK o ERR	OK o ERR	
Ripristino del timer della lampada *5		L P R E	0 0 0 1	ERR	OK o ERR	

\*1 Per impostare il nome del proiettore, inviare i comandi nell'ordine PJN1, PJN2 e PJN3.

\*2 Quando "Selezione COMPUTER2" è impostato su "Uscita monitor", è possibile ricevere un codice di risposta "ERR".

\*3 Quando "COMPUTER2" è selezionato nell'elenco INGRESSO, "Selezione COMPUTER2" non può essere impostato su "Uscita monitor".

\*4 Questo comando può essere inviato solo quando il modulo rotante con supporto a soffitto (AN-SV100T: disponibile in commercio) è connesso al proiettore.

\*5 Il comando di ripristino del timer della lampada è disponibile solo in modalità standby.

\*6 Se il coperchio dell'obiettivo non è correttamente applicato, è possibile ricevere un codice di risposta "ERR".

# Funzionamento del proiettore utilizzando il Protocollo PJLink™

Il proiettore è conforme al protocollo PJLink™ standard classe 1.

I comandi da utilizzare per controllare il proiettore con il protocollo PJLink™ sono mostrati di seguito.

CONTENUTO COMANDO		COMANDO						RITORNO
Controllo alimentazione	Disattivata	P	O	W	R	_	0	OK o ERR3
	Attivata	P	O	W	R	_	1	OK o ERR3
Interrogazione stato alimentazione		P	O	W	R	_	?	0: Modo di attesa 1: Accensione 2: Attesa (Fase di Raffreddamento) 3: Accensione (Riscaldamento)
Interrogazione elenco ingressi		I	N	S	T	_	?	11 12 21 22 31
Cambio ingresso	COMPUTER1	I	N	P	T	_	1 1	OK o ERR3
	COMPUTER2	I	N	P	T	_	1 2	OK o ERR3
	HDMI	I	N	P	T	_	3 1	OK o ERR3
	S-VIDEO	I	N	P	T	_	2 1	OK o ERR3
	VIDEO	I	N	P	T	_	2 2	OK o ERR3
Interrogazione stato ingressi		I	N	P	T	_	?	11: COMPUTER1 12: COMPUTER2 31: HDMI 21: S-VIDEO 22: VIDEO o ERR3
AV Mute	Disattivata	A	V	M	T	_	3 0	OK o ERR3
	Attivata	A	V	M	T	_	3 1	OK o ERR3
Interrogazione stato AV Mute		A	V	M	T	_	?	30: Disattivata 31: Attivata o ERR3
Interrogazione lampada		L	A	M	P	_	?	1° numero: tempo di utilizzo lampada (ore) 2° numero: 0: Lampada spenta 1: Lampada accesa
Interrogazione condizione di errore		E	R	S	T	_	?	1° byte: stato errore ventola 2° byte: stato errore lampada 3° byte: stato errore temperatura 4° byte: stato coperchio aperto 5° byte: non utilizzato, ritorno 0 6° byte: altro stato errore 0: Nessun rilevamento errore 1: ATTENZIONE 2: Rilevamento errore
Interrogazione nome proiettore *		N	A	M	E	_	?	Nome del Proiettore
Interrogazione nome costruttore		I	N	F	1	_	?	SHARP
Interrogazione nome prodotto		I	N	F	2	_	?	XG-SV100W/XG-SV200X
Interrogazione altre informazioni		I	N	F	O	_	?	Non utilizzata
Interrogazione informazioni classe		C	L	S	S	_	?	1

\* È possibile impostare "Projector Name" a "Effettuazione delle impostazioni generali per la rete (Network – General)" a pagina **20**.

## Autenticazione PJLink™:

La password da utilizzare per PJLink™ è la stessa impostata in "Impostazione della sicurezza (Network – Security)" (pagina **19**). Durante il funzionamento senza autenticazione, non impostare la password.

## Compatibilità con PJLink™:

Questo prodotto è conforme allo standard PJLink Classe 1 e sono adottati tutti i comandi Classe 1.

Si conferma che questo prodotto è conforme alla versione 1.00 delle specifiche dello standard PJLink.

Per ulteriori informazioni, visitare "<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>".

# Impostazione dell'ambiente di rete del proiettore

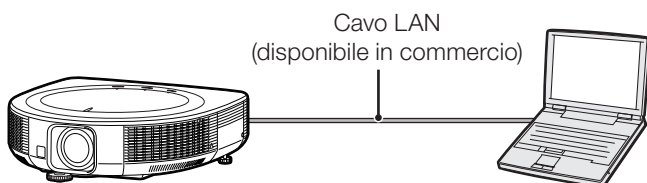
Questa sezione descrive la procedura di base per l'uso del proiettore tramite la rete. Se la rete è già realizzata, potrebbe essere necessario cambiare le impostazioni di rete del proiettore. Si prega di consultare il vostro amministratore di rete per l'assistenza con queste impostazioni.

È possibile eseguire le impostazioni di rete sia sul proiettore che sul computer. A seguito si descrive la procedura per eseguire le impostazioni sul computer.

## Impostazioni di rete sul computer

### 1. Collegamento del proiettore ad un computer

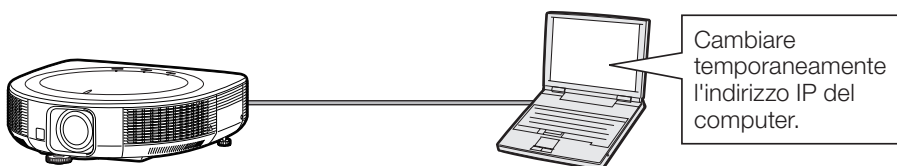
Collegare un cavo LAN (Categoria 5, di tipo incrociato) tra il computer e il proiettore.



→ Pagina 12

### 2. Impostazione di un indirizzo IP per il computer

Regolare le impostazioni IP del computer per abilitare le comunicazioni one-to-one con il proiettore.



→ Pagine 13, 14

### 3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore

Regolare le impostazioni di rete del proiettore per conformarsi alla vostra rete.



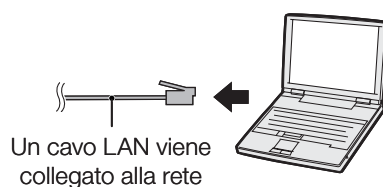
→ Pagine 15, 16

- Microsoft®, Windows® e Windows Vista® sono marchi depositati della Microsoft Corporation, negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.
- PJLink è un marchio registrato o marchio applicabile valid in Giappone, negli Stati Uniti, Canada, l'UE, Cina e/o in altri paesi/regioni.
- Tutti gli altri nomi di società o prodotti sono marchi o marchi depositati delle compagnie proprietarie.

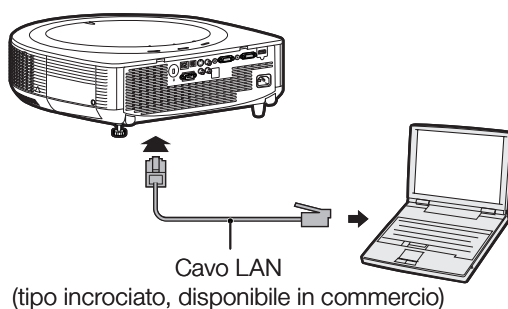
### 1. Collegamento del proiettore ad un computer

Istituzione di un collegamento punto a punto dal proiettore ad un computer. Utilizzando un cavo LAN disponibile in commercio (cavo UTP, Categoria 5, tipo incrociato) è possibile configurare il proiettore tramite il computer.

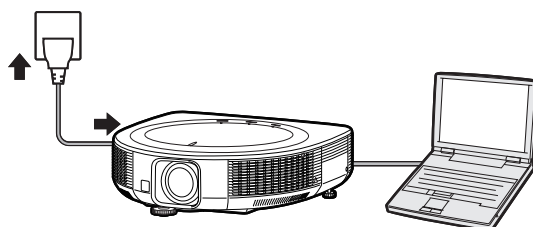
**1** Scollegare il cavo LAN del computer dalla rete esistente.



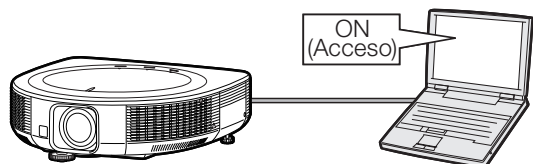
**2** Collegare un cavo LAN disponibile in commercio (cavo UTP, Categoria 5, tipo incrociato) al terminale LAN del proiettore, e collegare l'altra estremità del cavo al terminale LAN del computer.



**3** Inserire il cavo di alimentazione nella presa CA del proiettore.



**4** Accendere il computer.



#### Informazioni

Confermare che la spia LINK LED sul retro del proiettore si illumini. Se la spia LINK LED non si illumina, controllate quanto segue:

- Il cavo LAN è collegato correttamente.
- Gli interruttori di accensione di entrambi il proiettore e il computer sono accesi.

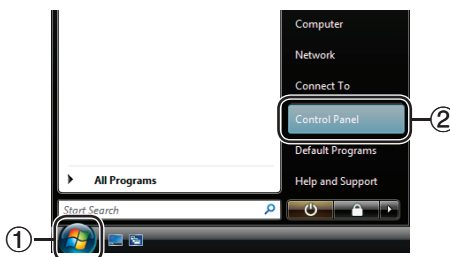
Questo completa il collegamento. Procedere ora a paragrafo **“2. Impostazione di un indirizzo IP per il computer”**.

## 2. Impostazione di un indirizzo IP per il computer

Nel seguito si descrive come eseguire le impostazioni con Windows Vista®.

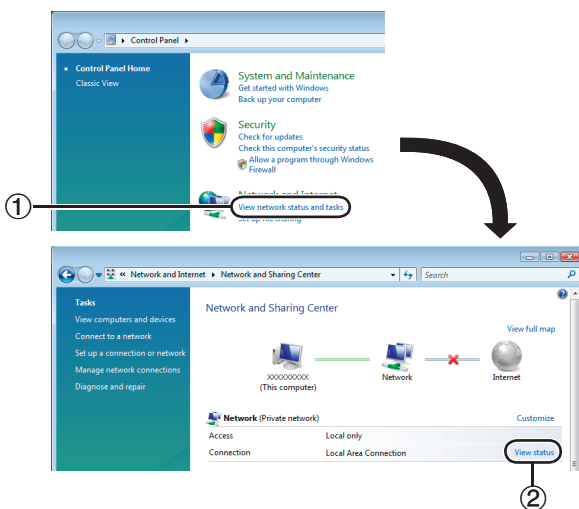
**1** Accedete alla rete utilizzando l'account di amministratore per il computer.

**2** Cliccare “start”, e quindi cliccare “Control Panel” (Pannello di controllo).



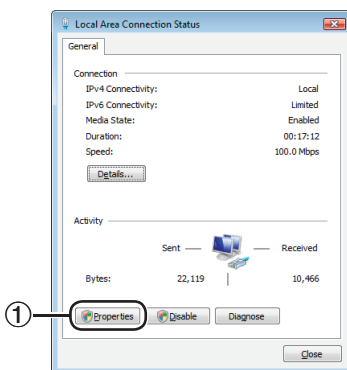
**3** Cliccare “View network status and tasks” (Visualizza stato rete e attività) in “Network and Internet” (Rete e internet), e poi cliccare “View status” (Visualizza stato) nella nuova finestra.

- Questo manuale usa esempi per spiegare le operazioni in Category View (visualizzazione per categorie). Se state utilizzando Classic View (visualizzazione classica), fare doppio click su “Network and Sharing Center” (Centro connessioni di rete e condivisione).



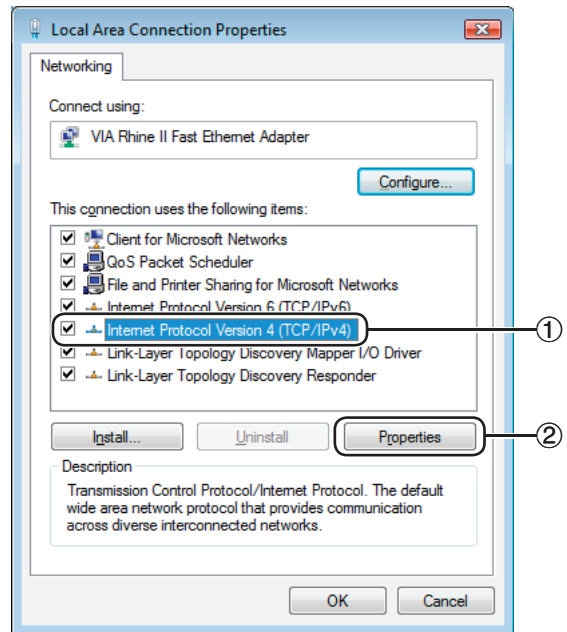
**4** Cliccare “Properties” (Proprietà).

- Quando il display di controllo dell'account utente è visualizzato, cliccare “Continue” (Continua).



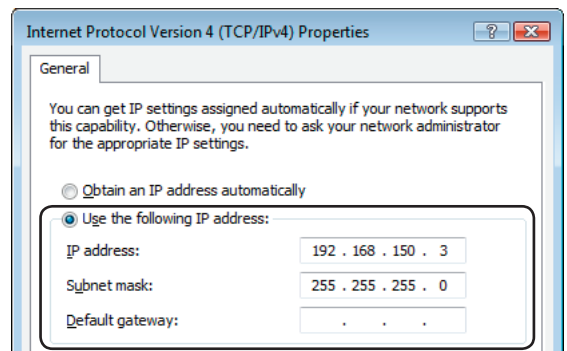
## Impostazione dell'ambiente di rete del proiettore

- 5** Cliccare “Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)” (Protocollo Internet Versione 4 (TCP/IPv4)), e quindi cliccare il tasto “Properties” (Proprietà).



- 6** Confermare o cambiare un indirizzo IP per l'impostazione del computer.

- ① Confermare e annotare “IP address” (Indirizzo IP) corrente, “Subnet mask” (Maschera di sottorete) e “Default gateway” (Gateway predefinito).  
Annotare “IP address” (Indirizzo IP) corrente, “Subnet mask” (Maschera di sottorete) e “Default gateway” (Gateway predefinito) poiché verrà richiesto di eseguire il ripristino in un secondo momento.
- ② Eseguire le impostazioni temporanee come descritto di seguito:  
**IP address: 192.168.150.3**  
**Subnet mask: 255.255.255.0**  
**Default gateway: (Non immettere alcun valore.)**



### Nota

- Le impostazioni default di fabbrica del proiettore sono le seguenti:  
Cliente DHCP: OFF  
IP address: 192.168.150.2  
Subnet mask: 255.255.255.0  
Default gateway: 0.0.0.0

- 7** Dopo l'impostazione, cliccare il tasto “OK”, e quindi riavviare il computer.

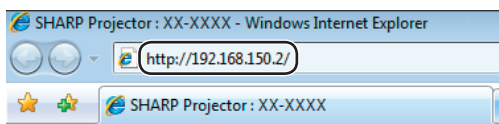
Dopo la conferma o l'impostazione, procedere al paragrafo “3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore”.

## 3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore

Le impostazioni per tali voci, come l'indirizzo IP del proiettore e la subnet mask, sono compatibili con la rete esistente. Impostare ciascuna voce sul proiettore come segue. (Vedere pagina 62 del manuale di istruzioni del proiettore per le impostazioni.)

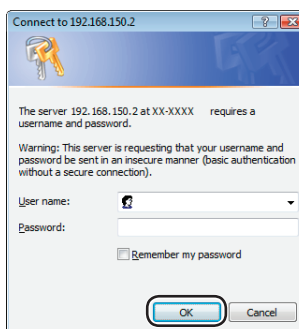
Cliente DHCP: Disattivata  
Indirizzo IP: 192.168.150.002  
Masc. subnet: 255.255.255.000

**1** Avviare Internet Explorer (versione 6.0 o superiore) sul computer, e immettere “http://192.168.150.2/” in “Address” (Indirizzo), e quindi premere il tasto “Enter”.

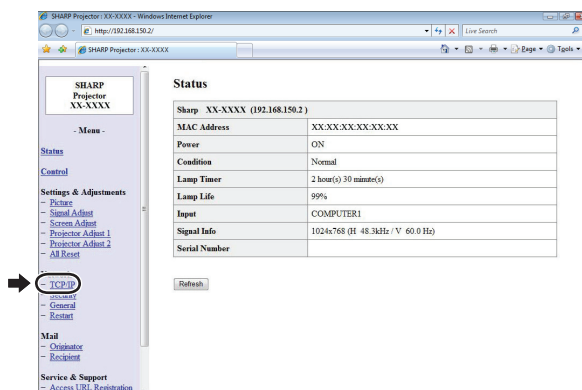


**2** Se ancora non sono stati impostati un nome utente e una password, cliccare solo il tasto “OK”.

- Se sono già stati impostati un nome utente e una password, immettere il nome utente e la password, e quindi cliccare il tasto “OK”.
- Se il nome utente e la password vengono immessi in modo errato per tre volte, verrà visualizzato un messaggio di errore.
- Se si usa Internet Explorer 7 o superiore, è possibile che venga visualizzata una diversa schermata di installazione. Se ciò accade, effettuare le opportune modifiche alla schermata di installazione.



**3** Quando appare lo schermo come viene mostrato alla destra, cliccare “TCP/IP”.



## Impostazione dell'ambiente di rete del proiettore

### 4 Appare lo schermo di impostazione TCP/IP, predisporre le impostazioni di rete per il proiettore.

Voci	Esempio di impostazione / Osservazioni
New password (Nuova password)	È possibile impostare la password per proteggere l'impostazione TCP/IP.
DHCP Client (Client DHCP)	Selezionare "ON" o "OFF" per determinare l'utilizzo o meno del Client DHCP.
IP Address (Indirizzo IP)	È possibile impostare questa voce quando "DHCP Client" è impostato su "OFF". Impostazione iniziale di fabbrica: 192.168.150.2 Immettere un indirizzo IP appropriato per la rete.
Subnet Mask (Maschera di sottorete)	È possibile impostare questa voce quando "DHCP Client" è impostato su "OFF". Impostazione iniziale di fabbrica: 255.255.255.0 Impostare la subnet mask (maschera di sottorete) allo stesso modo come quella del computer e apparecchiatura sulla rete.
Default Gateway (Gateway predefinito)	È possibile impostare questa voce quando "DHCP Client" è impostato su "OFF". Impostazione iniziale di fabbrica: 0.0.0.0 * Quando non è in uso, impostare a "0.0.0.0".
DNS server (Server DNS)	Impostazione iniziale di fabbrica: 0.0.0.0 * Quando non è in uso, impostare a "0.0.0.0".

#### Nota

- Confermare il segmento di rete esistente (gruppo indirizzo IP) per evitare l'impostazione di un indirizzo IP che duplichi gli indirizzi IP di altre apparecchiature di rete o computer. Se "192.168.150.2" non è utilizzato nella rete avente un indirizzo IP di "192.168.150.XXX", non dovete cambiare l'indirizzo IP del proiettore.
- Per maggiori dettagli riguardo ciascuna impostazione, consultare il vostro amministratore di rete.

### 5 Cliccare il tasto "Apply" (Applica).

### 6 Appaiono i valori impostati. Confermare che i valori sono stati impostati correttamente, e quindi cliccare il tasto "Confirm" (Conferma).

- Chiudere il browser.
- Questo completa le impostazioni di rete.
- Dopo l'impostazione delle voci, attendere per circa 15 secondi e quindi accedere di nuovo.
- Cambiare l'indirizzo IP del computer di impostazione all'indirizzo originario, che avrete annotato al passaggio 6-① a pagina 14, quindi collegare il computer e il proiettore alla rete.

#### Network - TCP/IP

New Password	<input type="text"/> (4 digits)
Reconfirm	<input type="text"/>

This password is for protection of the TCP/IP setting.

DHCP Client	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON
IP Address	<input type="text"/> 192 <input type="text"/> . <input type="text"/> 168 <input type="text"/> . <input type="text"/> 150 <input type="text"/> . <input type="text"/> 2
Subnet Mask	<input type="text"/> 255 <input type="text"/> . <input type="text"/> 255 <input type="text"/> . <input type="text"/> 255 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0
Default Gateway	<input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."

DNS Server	<input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."
------------	--

#### Network - TCP/IP

New Password	<input type="text"/> (4 digits)
Reconfirm	<input type="text"/>

This password is for protection of the TCP/IP setting.

DHCP Client	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON
IP Address	<input type="text"/> 192 <input type="text"/> . <input type="text"/> 168 <input type="text"/> . <input type="text"/> 150 <input type="text"/> . <input type="text"/> 2
Subnet Mask	<input type="text"/> 255 <input type="text"/> . <input type="text"/> 255 <input type="text"/> . <input type="text"/> 255 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0
Default Gateway	<input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."

DNS Server	<input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 <input type="text"/> . <input type="text"/> 0 * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."
------------	--

#### Network - TCP/IP

The TCP/IP settings will be changed as below.

DHCP Client : OFF  
IP Address : 192.168.150.2  
Subnet Mask : 255.255.255.0  
Default Gateway : 0.0.0.0  
DNS Server : 0.0.0.0

Do you want to change the TCP/IP settings?

After you click "Confirm", if you want to continue to operate this projector via the network, please wait for about 15 seconds and then re-access to "192.168.150.2".

# Controllo del proiettore tramite rete LAN

Una volta collegato il proiettore alla rete, inserire "IP address" (Indirizzo IP) del proiettore in "Address" (Indirizzo) in Internet Explorer (versione 6.0 o successiva) utilizzando un computer sulla rete per aprire uno schermo di impostazione che consente di controllare il proiettore tramite una rete.

## Controllo del proiettore usando Internet Explorer

Completare le connessioni all'apparecchiatura esterna prima dell'avvio dell'operazione. (Vedere alle pagine 22-26 del manuale di istruzioni del proiettore.)

Completare il collegamento del cavo CA. (Vedere a pagina 26 del manuale di istruzioni del proiettore.)

### Nota

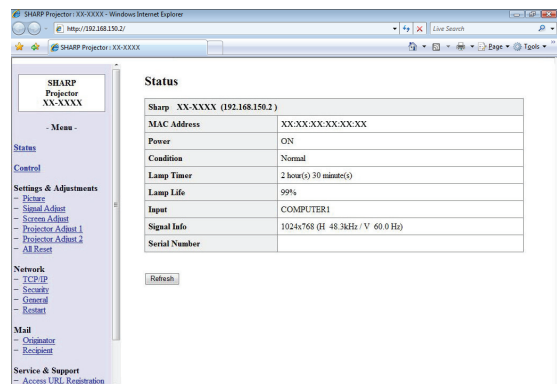
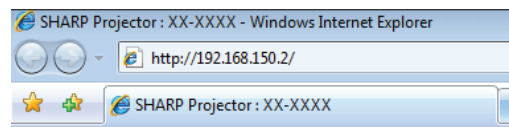
- Quando si collega il proiettore alla rete LAN, utilizzare un cavo LAN disponibile in commercio (cavo UTP, Categoria 5, tipo incrociato). Quando si collega il proiettore ad un hub, usare un cavo passante diretto.

### 1 Avviare Internet Explorer sul computer.

### 2 Immettere "http://" seguito dall'indirizzo IP del proiettore impostato tramite la procedura riportata a pagina 16, seguito da "/" in "Address" (Indirizzo), e quindi premere il tasto "Enter".

- Quando "Client DHCP" è impostato su "Disattivata" sul proiettore, l'indirizzo IP è 192.168.150.2. Se non avevate cambiato l'indirizzo IP nel paragrafo "3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore" (pagine 15-16), immettere "http://192.168.150.2/".

### 3 Appare uno schermo per il controllo del proiettore, predisporre per l'esecuzione delle varie condizioni di stato, controllo, e impostazioni.



### Conferma dello stato del proiettore (Status)

#### Status

Sharp XX-XXXX (192.168.150.2)	
MAC Address	XXXXXXXXXX
Power	ON
Condition	Normal
Lamp Timer	2hour(s) 30minute(s)
Lamp Life	99%
Input	COMPUTER1
Signal Info	1024x768 (H 48.3kHz / V 60.0 Hz)
Serial Number	

Refresh

Su questo schermo, potete confermare lo stato del proiettore. È possibile confermare le seguenti voci:

- **MAC Address (Indirizzo MAC)**
- **Power (Alimentazione)**
- **Condition (Condizione)**
- **Lamp Timer (Timer della lampada)**
- **Lamp Life (Durata della lampada)**
- **Input (Ingresso)**
- **Signal Info (Informazioni segnale)**
- **Serial Number (Numero di serie)**

#### Nota

- Se cliccate il tasto "Refresh" (Aggiornamento) prima che venga visualizzato completamente lo schermo, apparirà un messaggio di errore ("Server Busy Error" (Errore di server occupato)). Attendere per un momento e quindi azionare di nuovo.
- Per maggiori dettagli riguardo a ciascuna voce, riferirsi al manuale di istruzioni del proiettore.

### Controllo del proiettore (Control)

#### Control

Power	<input type="radio"/> STANDBY <input checked="" type="radio"/> ON
Input Select	COMPUTER1 ▾
Audio Input (COMPUTER1)	Audio 1 ▾
Volume	1 ▾
AV Mute	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON

Refresh

Su questo schermo, potete eseguire il controllo del proiettore. È possibile controllare le seguenti voci:

- **Power (Alimentazione)**
- **Input Select (Selezione ingresso)**
- **Audio Input (Ingresso audio)**
- **Volume**
- **AV Mute (Silenziamiento AV)**

#### Nota

- Se cliccate il tasto "Refresh" (Aggiornamento) prima che venga visualizzato completamente lo schermo, apparirà un messaggio di errore ("Server Busy Error" (Errore di server occupato)). Attendere per un momento e quindi azionare di nuovo.
- Questa pagina non è disponibile mentre il proiettore è in fase di riscaldamento.
- Mentre il proiettore è nel modo di attesa, è possibile controllare solamente "Power ON" (Accensione).
- Per maggiori dettagli riguardo ciascuna voce, riferirsi al manuale di istruzioni del proiettore.

## Impostazione e regolazione del proiettore (Settings & Adjustments)

Esempio: Visualizzazione dello schermo “Picture” (Immagine) per COMPUTER1

Settings & Adjustments -Picture (COMPUTER1)

Picture Mode	Standard ▾
CLR Temp	0 ▾
BrilliantColor™	1 ▾
DNR	Level 2 ▾
Eco + Quiet	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON

Reset

Refresh

Su questo schermo, potete effettuare le impostazioni o regolazioni del proiettore. È possibile impostare o regolare le seguenti voci:

- Picture Mode (Mod. Immagine)
- CLR Temp (Temp Col)
- BrilliantColor™
- DNR
- Eco+Quiet (Eco+Sil.)
- Resolution Setting (Impostazione risoluzione)
- Signal Type (Tipo di segnale)
- Dynamic Range (Gamma dinamica)
- Video System (Sistema Video)
- Video Setup (Impos. video)
- Resize (Ridimensiona)
- Overscan
- OSD Display (Vis. OSD)
- Background (Fondo)
- Memory Load (Carica Memoria)
- Projection Mode (Modo proiezione)
- Wall Color (Colore parete)
- OSD Language (Lingua sullo schermo)
- Auto Sync (Sinc. auto.)
- Auto Power Off (Spegn. Automatico)
- Auto Restart (Avvio automatico)
- Internal Speaker (Altoparlante interno)
- Audio Out (Uscita audio)
- RS-232C Speed (Velocità RS-232C)
- Fan Mode (Modalità ventola)
- COMPUTER2 Select (Selezione COMPUTER2)
- DLP® Link™
- DLP® Link™ Invert (Inverti DLP® Link™)
- Rotate Indicator (Indicatore Rotazione)
- All Reset (Reattiva tutto)

### Nota

- Se cliccate il tasto “Refresh” (Aggiornamento) prima che venga visualizzato completamente lo schermo, apparirà un messaggio di errore (“Server Busy Error” (Errore di server occupato)). Attendere per un momento e quindi azionare di nuovo.
- Questa pagina non è disponibile mentre il proiettore è in fase di riscaldamento.
- Per maggiori dettagli riguardo a ciascuna voce, riferirsi al manuale di istruzioni del proiettore.

## Impostazione della sicurezza (Network – Security)

Network - Security

User Name	<input type="text"/> (MAX 8 characters)
Password	<input type="text"/> (MAX 8 characters)

This user name / password is for accessing via Web browser and Telnet.  
\*You will need to re-login with the new user name / new password after you change the user name / password.

Accept IP Address	<input checked="" type="radio"/> All IP Addresses
	<input type="radio"/> From only specific IP addresses
	Address 1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
	Address 2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Address 3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	

Apply

Refresh

Su questo schermo, potete effettuare le impostazioni relative alla sicurezza.

Voci	Descrizione
User Name (Nome utente)	Impostazione del nome utente per la protezione di sicurezza.
Password	Impostazione della password per la protezione di sicurezza.
Accept IP Address (Indirizzo IP accettato)	È possibile impostare fino a tre indirizzi IP che consentono la connessione al proiettore.
All IP Addresses (Tutti gli indirizzi IP)	Non è impostata nessuna limitazione agli indirizzi IP che connettono al proiettore.
From only specific IP addresses (Solo da indirizzi IP specificati)	Come miglioramento della sicurezza, può essere attribuito al proiettore un solo indirizzo IP impostato tramite “Address 1-3”.

### Nota

- “User Name” (nome utente) e “Password” possono avere fino a 8 caratteri.
- Potete immettere i caratteri riportati di seguito: a-z, A-Z, 0-9, -, \_

### Effettuazione delle impostazioni generali per la rete (Network - General)

#### Network - General

Projector Name	<input type="text" value="XX-XXXX"/> (MAX 12 characters)
Auto Logout Time	<input type="text" value="5"/> minute(s) (0-65535) * If the set value is made 0, the Auto Logout function is disabled.
Data Port	<input type="text" value="10002"/> (1025-65535)
Search Port	<input type="text" value="5006"/> (1025-65535)



Su questo schermo, potete eseguire le impostazioni generali relative alla rete.

Voci	Descrizione
Projector Name (Nome del proiettore)	Impostazione del nome del proiettore.
Auto Logout Time (Tempo di sconnessione automatico)	Impostazione dell'intervallo di tempo in unità di 1 minuto (da 1 a 65535 minuti), nel quale il proiettore verrà automaticamente disconnesso dalla rete. Se il valore impostato è 0, la funzione Auto Logout (Sconnessione automatica) è disabilitata.
Data Port (Porta dati)	Impostazione del numero della porta TCP usata quando si scambiano dati con il proiettore (da 1025 a 65535).
Search Port (Porta di ricerca)	Impostazione del numero di porta usata quando si esegue la ricerca per il proiettore (da 1025 a 65535).

Dopo aver cliccato il tasto “Apply” (Applica), appaiono i valori impostati. Confermare che i valori siano stati impostati correttamente, e quindi cliccare il tasto “Confirm” (Conferma).

#### Nota

- Dopo l'impostazione delle voci, attendere per circa 15 secondi e quindi accedere di nuovo.
- Il nome del proiettore può avere fino a 12 caratteri.
- Potete immettere i caratteri riportati di seguito: A-Z, 0-9, -, \_, (, ), spazio  
(Quando vengono immessi i caratteri “a-z”, essi vengono convertiti automaticamente a “A-Z”).

### Impostazione per la spedizione di E-mail quando si verifica un errore (Mail - Originator Settings)

#### Mail - Originator Settings

SMTP Server	<input type="text"/> (MAX 64 characters)
Originator E-mail Address	<input type="text"/> (MAX 64 characters)
Originator Name	<input type="text"/> (MAX 64 characters)



Su questo schermo, potete effettuare le impostazioni per la spedizione di e-mail per inviare un rapporto quando il proiettore ha generato un errore.

Voci	Esempio di impostazione / Osservazioni
SMTP Server (Server SMTP)	Impostazione di un indirizzo server SMTP per la trasmissione di e-mail. es.1: 192.168.150.253 es.2: smtp123.sharp.co.jp * Quando si usa un nome di dominio, eseguire le impostazioni per il server DNS.
Originator E-mail Address (Indirizzo E-mail di origine)	Impostazione dell'indirizzo e-mail del proiettore. L'indirizzo e-mail qui impostato diviene l'indirizzo E-mail di origine.
Originator Name (Nome di origine)	Impostazione del nome del mittente. Il nome impostato qui appare nella colonna “Originator Name” del corpo del messaggio.

#### Nota

- Il server SMTP, l'indirizzo E-mail e il nome di origine possono avere fino a 64 caratteri.
- Potete immettere i caratteri riportati di seguito: Server SMTP e Indirizzo E-mail di origine: a-z, A-Z, 0-9, !, #, \$, %, &, \*, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, \_, ', ,, @, ` (È possibile inserire “@” una sola volta per “Originator E-mail Address” (Indirizzo E-mail di origine).)  
Nome di origine: a-z, A-Z, 0-9, -, \_, (, ), spazio
- Se le impostazioni di “3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore” alle pagine 15 e 16 non sono eseguite correttamente, il messaggio di posta elettronica non verrà inviato.

## Voci degli errori di impostazione e indirizzi di destinazione ai quali deve essere inviata la E-mail quando si verifica un errore (Mail - Recipient Settings)

### Mail - Recipient Settings

Recipient Addresses	E-mail Address (MAX 64 characters)	Error Mail				Test
		Lamp	Temp	Fan	Cover	
1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>



Su questo schermo, potete immettere le destinazioni e-mail alle quali inviare le e-mail di notificazione degli errori (voci di errori).

Voci	Descrizione
E-mail Address (Indirizzo E-mail)	Imposta gli indirizzi ai quali viene inviata la e-mail di notificazione degli errori. Potete impostare fino a cinque indirizzi.
Error Mail (Lamp, Temp, Fan, Cover) (Mail di errore (lampada, temperatura, ventilatore, coperchio))	Viene inviata la e-mail di errore sulle voci di errore spuntate nelle loro caselle di controllo.
Test (Prova)	Invia la e-mail di prova. Questo vi consente di confermare che le impostazioni per la trasmissione e-mail sono state impostate correttamente.

### Nota

- L'indirizzo E-mail può avere fino a 64 caratteri.
- Potete immettere i caratteri riportati di seguito: a-z, A-Z, 0-9, !, #, \$, %, &, \*, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, \_ , ' , , @, ` (Potete immettere "@" solo una volta.)
- Per maggiori dettagli riguardo le voci di errore, riferirsi al manuale di istruzioni del proiettore.

## Impostazione delle voci di errore e dell'URL da visualizzare al verificarsi di un errore (Service & Support - Access URL)

### Service & Support - Access URL Registration

Access URL	(MAX 64 characters)	Condition					Test
		Always	Lamp	Temp	Fan	Cover	
1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>



Su questa schermata è possibile impostare l'URL e le voci di errore da visualizzare quando il proiettore ha generato un errore.

Voci	Descrizione
Access URL (URL di accesso)	Impostate l'URL da visualizzare al verificarsi di un errore. È possibile impostare un massimo di cinque indirizzi.
Condition (Always, Lamp, Temp, Fan, Cover) (Condizione (Sempre, lampada, temperatura, ventilatore, coperchio))	L'URL viene visualizzato al verificarsi di un errore selezionato nelle caselle.
Test (Prova)	Il sito URL impostato viene visualizzato per una prova. Questo consente di confermare che il sito URL venga visualizzato in modo corretto.

### Esempio di display al verificarsi di un errore Status

Sharp XX-XXXX (192.168.150.2)	
MAC Address	XXXXXXXXXXXX
Power	STANDBY
Condition	The cooling fan is not operating.
	Access URL 1 <a href="http://www.sharp-world.com/projector/">http://www.sharp-world.com/projector/</a>
Lamp Timer	1hour(s) 15minute(s)
Lamp Life	99%
Input	----
Signal Info	----
Serial Number	1234567

# Ripristino del timer della lampada del proiettore attraverso la rete LAN

Quando il proiettore è collegato a una rete, è possibile utilizzare il programma di comunicazione per inviare il comando di azzeramento timer dell'indicatore luminoso". L'esempio sotto utilizza Windows® XP come sistema operativo. Se si usa Windows Vista®, conviene utilizzare un altro programma di comunicazione riferendosi ai seguenti passaggi, poichè in Windows Vista® non è installato HyperTerminal.

## 1 Cliccare "Start" (avvio) – "All Programs" (tutti i programmi) – "Accessories" (accessori) – "Communications" (comunicazioni) – "HyperTerminal".

- Se HyperTerminal non è installato sul vostro computer, si prega di fare riferimento al manuale di istruzioni.
- A seconda delle impostazioni del vostro computer, potrebbe essere necessario inserire il prefisso ed altri dettagli. Inserire le informazioni come richiesto.

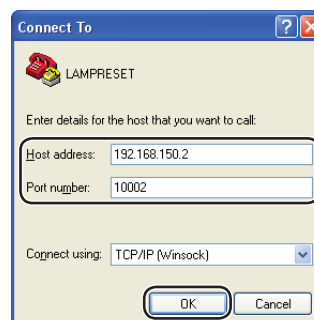
## 2 Inserire un nome alla voce "Name" (nome) e fare clic su "OK".



## 3 Nel caso in cui venga richiesto il prefisso, inserirlo alla voce "Area code" (prefisso). Dal menu a discesa "Connect using" (connessione tramite), selezionare "TCP/IP (Winsock)" e fare clic su "OK".

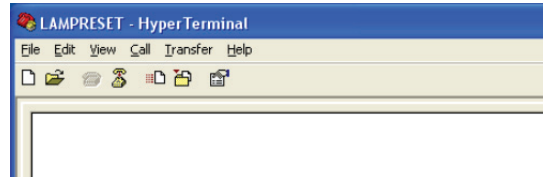


## 4 Inserire l'indirizzo IP del proiettore alla voce "Host address" (indirizzo dell'host) (vedere "TCP/IP" nel menu "Rete" del proiettore) ed inserire la porta dei dati del proiettore alla voce "Port number" (numero di porta) ("10002" è l'impostazione di fabbrica) quindi fare clic su "OK".

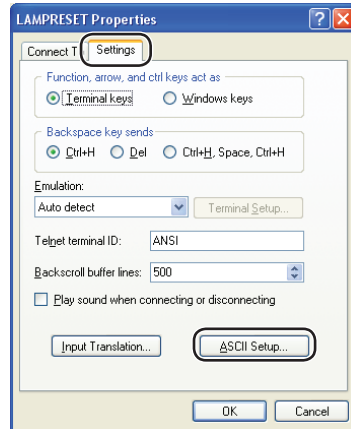


## Ripristino del timer della lampada del proiettore attraverso la rete LAN

- 5** Cliccare “Properties” (proprietà) nel menu “File” (file).

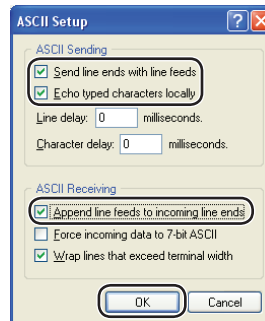


- 6** Fare clic sulla scheda “Settings” (impostazioni) quindi fare clic su “ASCII Setup” (installazione ASCII).



- 7** Selezionare le caselle di controllo a fianco di “Send line ends with line feeds” (inviare caratteri di fine riga con avanzamento di riga), “Echo typed characters locally” (utilizzare eco sui caratteri inseriti in locale), and “Append line feeds to incoming line ends” (aggiungere avanzamenti di riga ai caratteri di fine riga in entrata) quindi fare clic su “OK”.

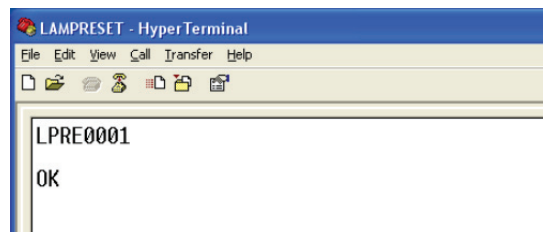
- Viene visualizzata la finestra delle proprietà LAMPRESET, fare clic su “OK”.



- 8** Se sono impostati un nome utente ed una password per il proiettore, inserire nome utente e password.

- 9** Inviare il comando di ripristino della lampada “LPRE0001”.

- Questo comando può essere inviato solo quando il proiettore si trova in modalità standby.
- La ricezione del segnale “OK” indica che la lampada è stata ripristinata con successo.



- 10** Chiudere HyperTerminal.

## Non è possibile stabilire la comunicazione con il proiettore

### Quando si collega il proiettore utilizzando la connessione seriale

- ◀ Controllare che il terminale RS-232C del proiettore e un computer o il controller disponibile in commercio, siano collegati correttamente.
- ◀ Controllare che il cavo RS-232C sia un cavo incrociato.
- ◀ Controllare che l'impostazione della porta RS-232C per il proiettore corrisponde all'impostazione per il computer o il controller disponibile in commercio.

### Quando si collega il proiettore ad un computer utilizzando la connessione di rete (LAN)

- ◀ Controllare che il connettore del cavo sia stabilmente inserito nel terminale LAN del proiettore.
- ◀ Controllare che il cavo sia inserito stabilmente in una porta LAN per un computer o un dispositivo di rete come ad esempio un hub.
- ◀ Controllare che il cavo LAN sia un cavo di Categoria 5.
- ◀ Controllare che il cavo LAN sia un cavo incrociato, quando si collega direttamente il proiettore ad un computer.
- ◀ Controllare che il cavo LAN sia un cavo passante diretto, quando si collega il proiettore con un dispositivo di rete come ad esempio un hub.
- ◀ Controllare che l'alimentazione sia accesa per il dispositivo di rete, come ad esempio un hub tra il proiettore e un computer.
- ◀ Se tutte le misure suddette falliscono, riavviare la funzione Rete utilizzando "Rete" - "Riavvia rete". (Vedere pagina 62 del Manuale di Istruzioni del proiettore.)

### Controllare le impostazioni di rete per il computer e il proiettore

- ◀ Controllare le seguenti impostazioni di rete per il proiettore.
  - IP Address (Indirizzo IP)  
Controllare che l'indirizzo IP per il proiettore non sia duplicato sulla rete.
  - Subnet Mask (Maschera di sottorete)  
Quando l'impostazione gateway per il proiettore è "0.0.0.0" (Non utilizzata), oppure l'impostazione gateway per il proiettore e l'impostazione gateway di default per il computer sono uguali:
    - Le subnet mask per il proiettore e il computer devono essere le stesse.
    - Le parti di indirizzo IP visualizzate nella maschera di sottorete per il proiettore ed il computer dovrebbero essere identiche.  
(Esempio)  
Quando l'indirizzo IP è "192.168.150.2" e la subnet mask è "255.255.255.0" per il proiettore, l'indirizzo IP per il computer deve essere "192.168.150.X" (X=3-254) e la subnet mask deve essere "255.255.255.0".
  - Gateway  
Quando l'impostazione gateway per il proiettore è "0.0.0.0" (Non utilizzata), oppure l'impostazione gateway per il proiettore e l'impostazione gateway di default per il computer sono uguali:
    - Le subnet mask per il proiettore e il computer devono essere le stesse.
    - Le parti di indirizzo IP visualizzate nella maschera di sottorete per il proiettore ed il computer dovrebbero essere identiche.  
(Esempio)  
Quando l'indirizzo IP è "192.168.150.2" e la subnet mask è "255.255.255.0" per il proiettore, l'indirizzo IP per il computer deve essere "192.168.150.X" (X=3-254) e la subnet mask deve essere "255.255.255.0".

#### Nota

- Quando "Client DHCP" è impostato su "Disattivata" sul proiettore:  
IP address (Indirizzo IP): 192.168.150.2  
Subnet mask (Maschera di sottorete): 255.255.255.0  
Gateway address (Indirizzo Gateway): 0.0.0.0 (Non utilizzato)
- Per le impostazioni di rete per il proiettore, riferirsi a pagina 15.

- Effettuare i seguenti passi per il controllo delle impostazioni di rete del computer.
  - Aprire un prompt di comando.
    - In caso di Windows® 2000: cliccare nell'ordine "start" → "Programs" (Programmi) → "Accessories" (Accessori) → "Command Prompt" (Prompt dei comandi).
    - In caso di Windows® XP, Windows Vista®: cliccare nell'ordine "start" → "All programs" (Tutti i programmi) → "Accessories" (Accessori) → "Command Prompt" (Prompt dei comandi).
  - Dopo il lancio del prompt di comando, introdurre il comando "ipconfig", e premere il tasto "Enter".



### Nota

- La comunicazione potrebbe non essere stabilita anche dopo l'esecuzione delle impostazioni di rete per il computer. In tali casi, riavviare il vostro computer.

C:\>ipconfig

```
Command Prompt
C:\>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Local Area Connection:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    IPv4 Address. . . . .             : 192.168.150.3
    Subnet Mask . . . . .             : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . .         : 192.168.150.1
```



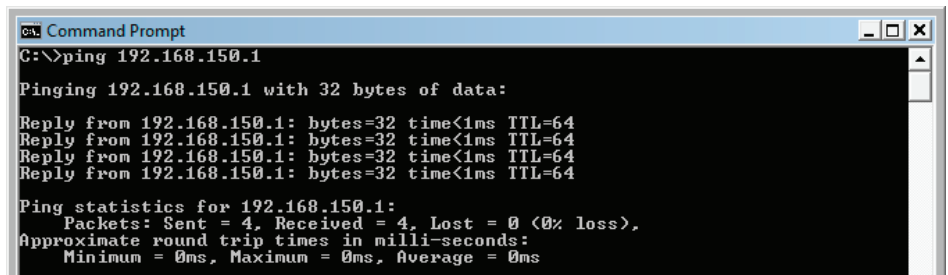
### Nota

- Esempi d'uso di ipconfig
  - C:\>ipconfig /? visualizza come usare "ipconfig.exe".
  - C:\>ipconfig visualizza l'impostazione dell'indirizzo IP, subnet mask e default gateway.
  - C:\>ipconfig /all visualizza tutte le informazioni relative a TCP/IP.

- Per ritornare allo schermo di Windows®, introdurre "exit" e premere il tasto "Enter".

## Localizzazione dei guasti

- ◀ Controllare se il protocollo "TCP/IP" stia funzionando correttamente, utilizzando il comando "PING". Inoltre, controllare se è impostato un indirizzo IP.
  1. Aprire un prompt di comando.
    - Nel caso di Windows® 2000: cliccare nell'ordine "start" → "Programs" (Programmi) → "Accessories" (Accessori) → "Command Prompt" (Prompt dei comandi).
    - Nel caso di Windows® XP, Windows Vista®: cliccare nell'ordine "start" → "All programs" (Tutti i programmi) → "Accessories" (Accessori) → "Command Prompt" (Prompt dei comandi).
  2. Dopo il lancio del prompt di comando, introdurre il comando "PING".  
Esempio di introduzione C:\>ping XXX.XXX.XXX.XXX  
"XXX.XXX.XXX.XXX" deve essere introdotto con un indirizzo IP per essere connessi a, come ad esempio il proiettore.
  3. Quando si connette normalmente, il display sarà come mostrato di seguito.  
(Lo schermo potrebbe essere leggermente differente a seconda del tipo di OS.)  
<Esempio> quando l'indirizzo IP connesso è "192.168.150.1"



```
cmd: Command Prompt
C:\>ping 192.168.150.1

Pinging 192.168.150.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.150.1: bytes=32 time<1ms TTL=64
Reply from 192.168.150.1: bytes=32 time<1ms TTL=64
Reply from 192.168.150.1: bytes=32 time<1ms TTL=64
Reply from 192.168.150.1: bytes=32 time<1ms TTL=64

Ping statistics for 192.168.150.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

4. Quando non può essere inviato un comando, verrà visualizzato "Request time out" (Tempo richiesta superato).  
Controllare di nuovo l'impostazione di rete.  
Se la comunicazione ancora non può essere stabilita correttamente, contattare il vostro amministratore di rete.
  5. Per ritornare allo schermo di Windows®, introdurre "exit" e quindi premere il tasto "Enter".
- ◀ Nel caso sia impossibile connettere il proiettore, nonostante il comando "PING" sia marcato:
    1. Se sul proiettore è stato impostato "Accept IP Adress" (Indirizzo IP accettato), impostare l'indirizzo IP del PC da connettere.
    2. Se sul PC è installato un software di protezione, o è stato installato un firewall per il sistema network, potrebbe essere impossibile effettuare la connessione. Consultare l'amministratore del sistema se, ad esempio, si desiderano modificare le impostazioni per consentire l'uso della porta TCP impostata come porta dati.
    3. Se nessuna delle due voci sopra rappresenta il caso in questione, modificare le impostazioni della porta dati.

### **Non è possibile eseguire una connessione perché avete dimenticato il vostro nome utente o la vostra password.**

- ◀ Inizializzare le impostazioni. (Vedere pagina **62** del manuale d'istruzioni del proiettore).
- ◀ Dopo l'inizializzazione, eseguire di nuovo l'impostazione.